

## STARWARS

## PILOTEZ VOTR ET FONCEZ DROIT A



## DARK FORCES™

Dark Forces™ est un jeu d'action aventure avec une vue à la première personne. Votre mission : infiltrer un Destroyer Stellaire Impérial et dérober les plans de l'Etoile Noire. N'hésitez pas à éliminer tout homme, tout robot ou toute créature appartenant à Empire... et n'oubliez pas que vous êtes le seul à pouvoir déjouer les plans diaboliques de Dark Vador!





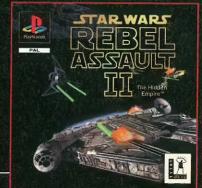


- Toute la variété et la richesse de l'univers de la *Guerre des Etoiles*.
- ▶ 14 niveaux différents.
- ▶ 10 armes mortelles pour abattre pl de 20 ennemis différents.
- ▶ Une technologie JEDI™ en 3D.
- Un environnement très réaliste.
- Un Hit sur CD Rom.



TM et © 1997 Lucasfilm Ltd. All rights reserved. Used under authorization. "\_p\_" et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

## LAYSTATION COEUR DE L'EMPIRE







Une VRAIE version française.
16 niveaux à explorer.
3 niveaux de difficulté.
Une technologie JEDI™ en 3D.
Une luminosité et une richesse d'animation hors du commun.
Possibilité d'utiliser un pistolet pour remplacer la manette.
Un Hit sur CD Rom.



## REBEL ASSAULT $II^{TM}$ : The Hidden Empire $^{TM}$

De superbes graphismes et de multiples séquences vidéo dans ce jeu d'action - arcade en 3D! Pilotez les meilleurs vaisseaux de l'Alliance: X-wings, Y-wings, B-wings, et le Millennium Falcon - like freighter, chevauchez un speeder bike, affrontez stormtroopers, TIE-fighters et super destroyers stellaires. Le héros de la Guerre des Etoiles, c'est vous! Disponible en Avril 1997









# COUPIEP Courrier Cour

Soit x notre lecteur, et f(x) son problème. Soit D l'équipe de Joypad prête à résoudre les problèmes et à mener l'enquête fonction du stress S de nos lecteurs (c'est-à-dire vous). Nous pouvons donc formuler l'équivalence suivante : soit le courrier des lecteurs une équation dont la solution G = (f(x)/S)2/D1000. Et voilà! Il suffisait d'y penser. Tout devient beaucoup plus simple, comme ça...



## **Autopsie**

d'une N64

Si le jeu Turok fonctionne indifféremment sur n'importe quelle N64, cela signifie-t-il que toutes les consoles (américaines, japonaises

et européennes) sont compatibles?

Bip! Mauvaise réponse! Commençons par le début du problème. Les jeux des consoles US et jap sont en fait compatibles. Seulement, la forme des cartouches et des slots des consoles est différente. Pour lire des jeux américains sur console japonaise, il faut enlever deux ergots de plastique dans la console ou bien utiliser un adaptateur d'ores et déjà disponible en magasin. La réciproque est bien entendu valable, sauf que les modifications à apporter aux ergots de plastique de la console US ne sont pas les mêmes. Passons maintenant aux jeux européens. Les jeux ne sont aucunement compatibles avec les consoles jap et US. Il faut se procurer un adaptateur spécifique (comme au bon temps de la Super Famicom !) pour tout faire passer. En attendant que les jeux soient protégés comme ils le furent sur 16 bits..

Y a-t-il une différence de rapidité flagrante entre les consoles européennes et japonaises ou US?

Tout dépend de l'adaptation européenne. Il peut arriver que l'adaptation ne soit pas réussie et que le jeu ne soit pas aussi rapide que dans sa version originale. Cela dit, la différence de vitesse n'est pas flagrante. Il faudra suivre les tests de Joypad.

Faudra-t-il encore bidouiller la péritel pour brancher la console sur la chaîne hi-fi, ou y aura-t-il une prise spécialement prévue à cet effet sur N64?

Il n'y a aucune sortie audio sur la Nintendo 64. Cependant, si la télévision sur laquelle se branche la console accepte les câbles S-VHS, il est alors possible de se procurer (dans les boutiques d'import) des câbles possédant deux RCA (prises de chaîne hi-fi) qui permettront d'obtenir une image impeccable. Reste à savoir si la console française, dont on a aujourd'hui aucune nouvelle, acceptera ce genre de connectique. Sinon, il ne restera que la bidouille de la péritel...

Quels sont les trois meilleurs jeux de la N64 actuellement disponibles (import et/ou officiel)?

Selon la rédaction, les trois meilleurs jeux N64 disponibles sont : J. League Perfect Striker, Mario 64, Turok, Mario Kart 64... Oups ! Ça fait quatre !

Où est passée la rubrique petites annonces?

Comme nous l'indiquions dans notre précédent Courrier des lecteurs, la rubrique des petites annonces a cédé la place à plus de jeu vidéo et aussi du jeu vidéo, ainsi qu'un peu de jeu vidéo et puis encoré...

Lionel Gaillard

Vaturn contre

Pourquoi n'y a-t-il pas dans les Astuces le même nombre de jeux Saturn et PlayStation?

Alexandre Verniol, "le Sorcier"

D'un point de vue strictement mathématique, la somme des jeux sortant sur PlayStation (A) est sensiblement supérieure à la somme des jeux Saturn (B). On a donc A>B. Il se trouve que les astuces dépendent directement des jeux disponibles sur le marché. Par conséquent, et en toute logique, il existe plus d'astuces PlayStation que Saturn. Soit A'>B'. Joypad ne favorise aucunement l'une des deux consoles, mais il convient de traiter l'information telle qu'elle nous arrive. Or, puisque les développeurs, éditeurs, distributeurs and Co. en ont décidé ainsi, il y a plus d'astuces PlayStation et moins d'astuces Saturn. Voilà. Néanmoins, Kendy cherche toutes les astuces Saturn possibles et ne manguera pas de vous les filer à la première occasion

puce permet alors de lire tous les CD PlayStation existants!

Nicolas Lesueur

Nicolas clôt ainsi notre petit débat "bidouille" qui, avouons-le, a créé bien de l'agitation. De plus, je vous renvoie au courrier de notre précédent numéro de Joypad pour suivre le déroulement intégral de cette affaire.

√ Internet oui ou non?



155 64 sacre meilleure simulation de football jamais crees a ce jour.

Problème de bidouille (suite et fin)

Je voudrais répondre à tous ceux qui rencontre des "problèmes de bidouille" (courrier numéro 63), car pour moi, cette manipulation fonctionne parfaitement. Si pour vous elle ne fonctionne pas, il vous reste une solution. Dans certaines boutiques de jeux vidéo, ils vendent et installent une puce qui permet de lire les jeux japonais et US. Vendues entre 250 et 350 francs, la

Etant un fan de cet outil médiatique qu'est Internet, pourquoi ne pas faire une (petite) rubrique lui étant consacré et y donner des adresses d'éditeurs, de sociétés, de magazines online, de magasins de jeux vidéo "virtuels", d'endroit ou récolter des tips, etc.? Ou, si vous ne voulez pas en faire une rubrique, pourquoi ne pas indiquer, à la fin de chaque test ou preview, les adresse Internet utiles sur ce jeu afin de pouvoir aller voir d'autres avis sur le Net, ou des tips correspondants...?

## Pierre-Yves Duchesne

Internet, on connaît bien à Joypad. Nous étions d'ailleurs la première rédaction à proposer, il y a de cela **YOUS YOULIEZ QUOI DÉJÀ?** 



PlayStation.

Sony Game Line: 08 36 68 22 02\* 3615 PlayStation\* L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.









NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES

quelques numéros, une rubrique régulière. Nous vous indiquions les meilleures sites et rappelions quelques trucs pour se simplifier les connexions. Seulement, les lecteurs sont seuls juges, et la rubrique ne les avait, à l'époque, pas du tout intéressés. Nous avons donc décidé de la supprimer afin de consacrer plus de pages aux jeux vidéo "purs et durs". Qui sait, peut-être cette rubrique reviendrat-elle un jour dans nos colonnes, si elle est encore largement plébiscitée.

## Plus de tests dans Joypad

A-t-on une chance de voir arriver une version française de FF Tactics sous nos latitudes? Idem pour d'autres jeux comme Tactics Ogre ou des titres plus anciens comme Front Mission que me fit rêver jadis?

Les versions officielles de ce genre de jeu n'abondent pas. C'est surtout sur Saturn que les jeux de rôles et autre RPG tactiques ont une chance de voir le jour (sauf les titres spécifiquement développés pour PlayStation jap' bien entendu!). Ainsi, Shining the Holy Ark ne devrait pas tarder à pointer le bout de son nez. Quant à la version 32 bits de Front Mission, actuellement en développement chez Square, il y a en fait peu de chance pour qu'elle soit adaptée, en tout cas prochainement, chez nous. Quant à Final Fantasy Tactics, il est fort pos-sible (selon Sony) qu'il arrive un jour chez nous. En effet, Sony C.E. distribue en France les produits Squaresoft. En fonction de la demande, ils pourront donc faire venir les meilleurs titres tactiques. A vous de vous mobiliser pour que Sony vous écoute!

Va-t-on assister à la mort des tests dans Joypad? De moins en moins de tests au fur et à mesure des mois, où passent toutes les pages piquées à cette rubrique? Par contre, on trouve beaucoup de previews et je trouve qu'il est important de conserver cette part de rêve et de mystère. Merci, Joypad!

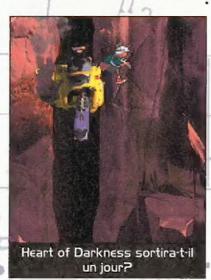
Les tests sont fonction de l'actualité. Dans notre dernier numéro, c'était plutôt l'abondance. Ce mois-ci encore, le nombre de tests est plus qu'honnête. Seulement, lorsque les jeux ne sortent pas, on ne peut pas faire de tests. CQFD ou presque. On pourrait bien sûr en programmer sur Yaroze et faire des tests dans lesquels on dirait que c'est super génial et qu'on est les meilleurs du monde "wouah, t'as vu ce carré, comme il est beau et ce pixel,

là, qui sert de balle, ça jette, hein?".... Mais il y a fort à parier que vous seriez un peu déçus. Alors, plutôt que de nous faire programmeurs, on se contente de faire testeur, en tâchant de ne manquer aucune des sorties de jeux, bons ou mauvais, afin d'être exhaustif.

David de Brest

## Les ténèbres d'Heart o

Quand sortira Heart of Darkness? Dans quelques millions d'années? MadGirl



En voilà, un jeu qui semble poser problème... Chez Virgin Interactive, c'est le motus absolu. Interdiction de donner la moindre info sur une hypothétique date de sortie du produit. Alors que les possesseurs de PC et de Saturn (Sega a signé un coûteux accord d'exclusivité du produit sur console - on en a tous fait, des conn...) attendent avec impatience ce titre annoncé, il y a près de trois ans, comme la révélation vidéoludique de cette fin de siècle, le mystère s'épaissit. C'est marrant, mais on en vient même à se demander si le jeu sortira un jour. Bizarre, non?

## Les problèmes de C&C PlayStation...

L'affaire Command and Conquer. On peut se poser des questions. C&C est un bon jeu, il va sans dire, mais vaut-il les 96% qu'il a obtenu sur PlayStation?

Je m'explique : le fait de pouvoir jouer avec 2 CD (un pour chaque camp) a considérablement augmenté le nombre total de missions et donc la durée de vie du jeu. Durée de vie qui, à elle seule, justifie une telle note. Mais dans les faits, il en va tout autrement : la première version du jeu C&C que j'ai acquise en magasin ne permettait que de jouer le disque NOD. Je suis retourné voir le vendeur afin de lui expliquer la situation et il m'a volontiers changé le disque GDI en me précisant que plusieurs CD GDI souffraient du même problème et étaient en fait des disques NOD... Sur ce second CD, même constat. J'ai finalement décidé d'aller échanger ce jeu contre le même jeu dans une autre boutique. Idem, impossible de jouer avec le GDI. En somme et pour finir, j'aimerais donc savoir s'il vous serait possible pour éviter de telles situations, d'indiquer dans les tests la qualité des versions testées (finies à 90, 95%)? Cela vous permettrait de mettre ainsi en garde les consommateurs sur les risques éventuels.

 $x_i - m_1$ 

Olivier

Reprenons l'affaire point par point. On doit appeler ça de la méthodologie. L'affaire Command and Conquer. Il semblerait donc que certaines boîtes du jeu C&C PlayStation contenaient deux CD de jeu identiques et non pas un CD GDI et un CD NOD. Bref, Joypad a mené l'enquête auprès de Virgin Interactive pour apprendre qu'il existait "une très faible quantité d'exemplaires" souffrant cette anomalie. Au jour d'aujourd'hui, tous les exemplaires défectueux auraient été récupérés par l'éditeur. Cela dit, si jamais vous tombiez sur un C&C contenant deux CD strictement identiques, contactez par courrier le Service Consommateur de Virgin Interactive BP 319000 13053 Aix en Provence Cedex ou, plus simplement, demandez à votre boutique de vous échanger le produit défectueux (sur présentation de la facture, n'oubliez pas !). Deuxième phase du problème : Joypad pouvait-il vous prévenir? Il faut le dire : non. Nous ne testons pas les versions de jeu qui arrivent en magasin. Nos versions, appelées Alpha, Bêta et Gold Disk, ne sont pas celles que vous trouvez en magasin. Chez nous, pas de boîtier coloré, de jaquette et de notice

ultra complète. Juste le stricte nécessaire pour pouvoir faire le test. Le problème de C&C concerne la fabrication du jeu, la mise en boîte des CD. Cela n'altère en rien la valeur du titre. Les problèmes de fabrication sont toujours postérieurs à la période des tests. En effet, les tests de Joypad sont écrits avant la sortie des jeux. Le jeu, nous l'avions déjà depuis un, voire deux mois. L'erreur était donc imprévisible. Néanmoins, grâce à vos courriers, nous pouvons vous aider et dévoiler des problèmes qui, sinon, seraient restés inconnus.

## "arriverontun jour?"

## Last Bronx Saturn

En cours de finition au Japon, la version devrait arriver en France pour octobre 97.

## Moto Racer

La version PlayStation devrait arriver cet été. On peut être impatient!

## Destruction Derby 3

Aucune annonce, le prochain E3 à Atlanta pourrait être l'instant des révélations.

## Micro Machines N64

Codemasters n'a pas annoncé son intention de développer sur N64.

## La Cité des enfants perdus Saturn Aucune annonce n'a été faite dans ce sens.

Cela dit, Psygnosis songera peut-être à rentabiliser au maximum ce produit controversé.

## Time Crisis PlayStation

A été, dans sa version officielle, repoussé à la fin 97.

## Samurai Shodown RPG Neo-CD

Ne devrait pas tarder à être dispo en import.

## X-Files PlayStation

N'est pas prévu : le jeu n'est attendu que sur PC en 97.

## Chevaliers de Bapho-

met 2 PlayStation
Le jeu est en développement actuellement, mais aucune date n'est annoncée.

## Conquest Earth

## laystation

Est prévu pour septembre.



Quand un footballeur professionnel est sélectionné pour jouer dans son équipe nationale, sait qu'il a atteint son but. **Quand adidas Power Soccer** International '97 arrive sur votre PlayStation, il atteint le même but. adidas adidas PlayStation nternational Le meilleur jeu de foot jamais créé.

## Résistance

es derniers temps, les possesseurs de Saturn et de Nintendo 64 ont l'impression de vivre un mauvais moment de cinéma. Un drôle de film : on se croirait dans Independence Day (sans les effets spéciaux, ni les textes niais), alors que la résistance s'organise contre l'invasion... PlayStation. Un volontaire pour

uer le rôle du Président? PlayStation par-ci, PlayStation par-, télévision, radio, magazine, la PlayStation ne laisse aucun pit à ses rivales. Vous êtes de plus en plus nombreux à nous ire part de votre inquiétude. Joypad n'abandonnera pas. La atum - ou bien encore la Black Belt si l'on en croit les rumeurs ur le Net - et la Nintendo 64 auront toujours une place de hoix dans nos colonnes. Ce mois-ci encore Last Bronx, anzer Dragoon Azel, Sonic Jam du côté Sega, Doom 64 t Blastdozers chez Nintendo constituent des morceaux e choix. Nous sommes aussi allés chercher les meilleures stuces Saturn et, dès le mois prochain, vous trouveez dans Joypad les premiers tips Nintendo 64 sur les eux européens, puisque la console est désormais isponible dans toutes les boutiques de France et e Navarre. De plus, nos lecteurs belges et suisses ourront ainsi tranquillement profiter de leur onsole. La résistance s'organise dans toutes s chaumières et Joypad passe le mes-

T.S.R.

## **PLAYSTATION MAG MET LE TURBO**

Pour son passage en mensuel, PlayStation Magazine fait les choses en grand. Sur le CD de démos de ce mois-ci, Spider, Exhumed, Excalibur 2555AD, Smash Court Tennis et en exclusivité Tenka. Retrouvez aussi des reportages complets sur les dernières nouveautés PlayStation.





## LE COURRIER DE VOUS

Pouvez-vous faire marcher n'importe quel jeu sur votre N64? Pourquoi vous n'avez que la moitié de C&C? Pourqu la Saturn? Et pourquoi la PlayStation? Internet est-il une blaque pour nous? Pourquoi le vent? Pourquoi la pluie? Br pourquoi? En général, parce que.

D

## SOMMAIRE Voilà, vous lisez le sommaire, et vous y trouvez le somma

c'est-à-dire qu'on parle de ce que vous lisez, là où vous le lisez et même pendant que vous le lisez! C'est la puissan de la récursivité, et Joypad ne pouvait pas l'ignorer!

## L'EVENEMENT DU MOIS

Syndicate wars, Warcraft 2 et compagnie : les jeux de stratégie PC débarquent sur nos consoles! Et lorsqu'enfil les bons jeux consoles débarqueront sur PC, nous formeront une grande famille dans la joie et l'allégresse. Cool. Comment ca "Disque C en cours de formatage..."?

## **NEWS! NOUVEAUTES! NEU!**

Ghost in the shell, Bomberman sur Schmürtz 64, V-Rally, etc. Tous les jeux dont on ne comprend pas pourquoi on devrait encore les attendre 107 ans. D'ailleurs, ils arrivent, alors on ronge son frein, ami lecteur, et on lit les news!

## 6"%=:MEILLEUR Ç!E □Ì Ï SUPERIË 'ËÅJEU!!

II est enfin ÌÈ ÚfIUF¶ «!ç!è«'◊◊¶ là, le ù`\$\*;/ÙÏ● de ÚhU™ Í⇒-←Ì⊃, depuis le temps qu'on l'ŸÎ←iŸ×ׯ○●Å! Aaaah, voilà qui fait plaisir! LE SCOOP DE LA MORT !!! Ils oi pas ça chez les Roswells, préparons-nous à des attentats de jalousie!

## ZOOMS

On n'a pas joué les fourbes, ce n'était pas une blague, les tests imports sont toujours notés en %. Savourez le très spécial Bushido Blade, le très sanglant Doom 64, ou le trè jouable Dracula X, avant leur sortie en officiel, grâce aux zoums!

C'est pareil que les zooms, mais c'est chez nous que ça se passe: Soul Blade, Need For Speed 2, Jonah Lomu Rugby, ou encore Fifa 64, décortiqués, passés au crible, analysés et le retour du trombinoscope ! Clap clap clap clap !

Avec Street Fighter Ex et Tekken 3 enfin là, on n'a pas fini de se foutre sur la tronche! Tout ce qui est nouveau, bre quoi s'attendre lors des futures adaptations du fabuleux monde des salles obscures.

Je ne le dis pas assez, mais anim'pad c'est aussi comics' pa Cinq pages pour parler de l'actu de l'animation, des BD japonaises et américaines, alors ne viendez pas nous dire que on sê pas écryrr et que vous savé pas lir...













## **ASTUCES**

Kendy vous propose les dernières astuces du moment, pour faire "in" dans vos soirées sur la plage.



## LA JOYBANK

Cette fois-ci, Mr Zlu en a eu marre de travailler avec les gens de la rédac, qui ne correspondaient pas assez à ses critères libidoesques. D'où la petite surprise de ce mois-ci! En plus des autres surprises offertes dans la Joybank, bien sûr...



## JOYPAD ACHAT

Ce mois-ci, l'existence des super-memory cards est révélée au grand public! Où les trouver, à quel prix, est-ce fair play de posséder 345 blocs de plus que ses potes, est-ce que c'est fiable, tout ça! Et n'oublions pas la Yaroze : à qui s'adresse-t-elle et où se la procurer?

NPAD est édité par la société HACHETTE-DISNEY - PRESSE SNC au capital de 100 000 francs, locataire-gérant, RCS NANTEIRE 839046526.

ge social: 10, rue Thierry-Le-Luron, 92592 Levallois-Perret Cedes

4: 0I 4I 34 87 75 Fax: 0I 4I 34 87 99

dection : 6 bis rue Fournier 9280 Clichy

irants : Christian Leveneur, Pierre Siss

ocies : HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)

scheur de la rédaction : Olivier Scamps

dacteur en chef adjoint : Nourdine Nini (Trazom)

action Artistique : Alain Langlois

quette : Linos, Christophe Gourdin, Stéfanie Brunelle, Marie-Noëlle Hedon, Isabelle Lacombe, Emmanuel Le Coz. crétaire de rédaction : Ivan Gaudé

strateur : Pi XX rrections photographiques : Stéphane Leclerog

crétaire : Laurence Geuffroy

dicité : Claudine Lefebyre, Antoine Tomas

IT PARTICIPÉ A CE NUMÉRO : Grégoire Heliot (GREG), Kendy Ty (KENDY)

vier Fallaix, Benjamin Janssens (Benji), Grégory Szriftgiser (Rahan), iphane Hébert, Serge Février , Jean Santoni (Willow) et Sébastie

mespondant permanent aux États-Unis : Morgan

rrespondant permanent au Japon et conseiller auprès de la rédaction :

cois Hermellin (Banana San)

ntes: EDIVENTE nº vert : 08 00 38 40 IO

natique: 3615.JOYPAD

ogravure : Champa, Compo Imprim

nmission paritaire Nº 73360. Dépôt légal à perution.

onnements, TSA 20215, 92887 NANTERRE CEDEX 9. Tél : 01

ifs I an (II nº) : France (229 P), étranger (309 F). Terifs avion

Responsable Albert Festeraerts, 243 Chaussée



1800 Koningsio/Vilvoorde - Belgique N° Bancaire: 200-0980879-67 JOYPAD: (8 nº ): 1490 FB Ce numero contient un poster nonfolioté broché entre les pages 66 et 67

lustrations de couv, : Loic Rétière, Christophe Leulie

## **TESTS ET ZOOMS DU MOIS**

SATURN	
ADVANCED VARIABLE GIO (ZAPPING JAPON)	70
AREA 51 (ZAPPING FRANÇAIS)	102
BOMBERMAN (TEST)	88
ELEVATOR ACTION RETURNS (ZAPPING JAPON)	71
FIFA'97 (ZAPPING FRANÇAIS)	100
HENRY EXPLORERS (ZAPPING JAPON)	70
PUZZLE BOBBLE 3 (ZAPPING JAPON)	72
SOUKYUGURENTAI (ZOOM JAPON)	68
TORICO (TEST)	92
VICTORY GOAL'97 (ZAPPING JAPON)	71
ZAP-SNOWBOARDING TRIX (ZAPPING JAPON)	71
PLAYSTATION	
ALLIED GENERAL (ZAPPING FRANÇAIS)	101
BASEBALL STAR (TEST)	90
BUSHIDO BLADE (ZOOM JAPON)	54
CARNAGE HEAT (ZAPPING FRANÇAIS)	101
COOL SPOT HOLLYWOOD (ZAPPING FRANÇAIS)	101
DRACULA X (ZOOM JAPON)	66
FIFA 64 (TEST)	98
FINAL FANTASY 4 (ZAPPING JAPON)	72
JONAH LOMU RUGBY (TEST)	96
LIGHTNING LEGEND (ZAPPING JAPON)	70
NEED FOR SPEED 2 (TEST)	84
PANELTIA STORY (ZAPPING JAPON)	72
POWER RANGERS ZEO (ZAPPING FRANÇAIS)	102
PSYCHIC FORCE (ZAPPING FRANÇAIS)	100
SOUL BLADE (TEST)	74
SPEEDSTER (TEST)	94
SUPER PUZZLE FIGHTER 2 (ZAPPING FRANÇAIS)	100
VANDAL HEARTS (TEST)	80
XEVIOUS 3D + G (ZAPPING JAPON)	72
N64	
BLASTDOZERS (ZOOM JAPON)	64
DOOM 64 (ZOOM JAPON)	58
DORAEMON (ZAPPING JAPON)	71
HUMAN GP 64 (ZOOM JAPON)	62
ARCADE	
STREET FIGHTER EX (DANS NOS SALLES)	104
TEKKEN 3 (DANS NOS SALLES)	105
POLYSTARS (SORTIE JAPON)	106

Le test complet de Soul Blade. c'est à la page 74. Tous les coups imparables toutes les astuces pour voir les vraies fins.

HANG PILOT (SORTIE JAPON)



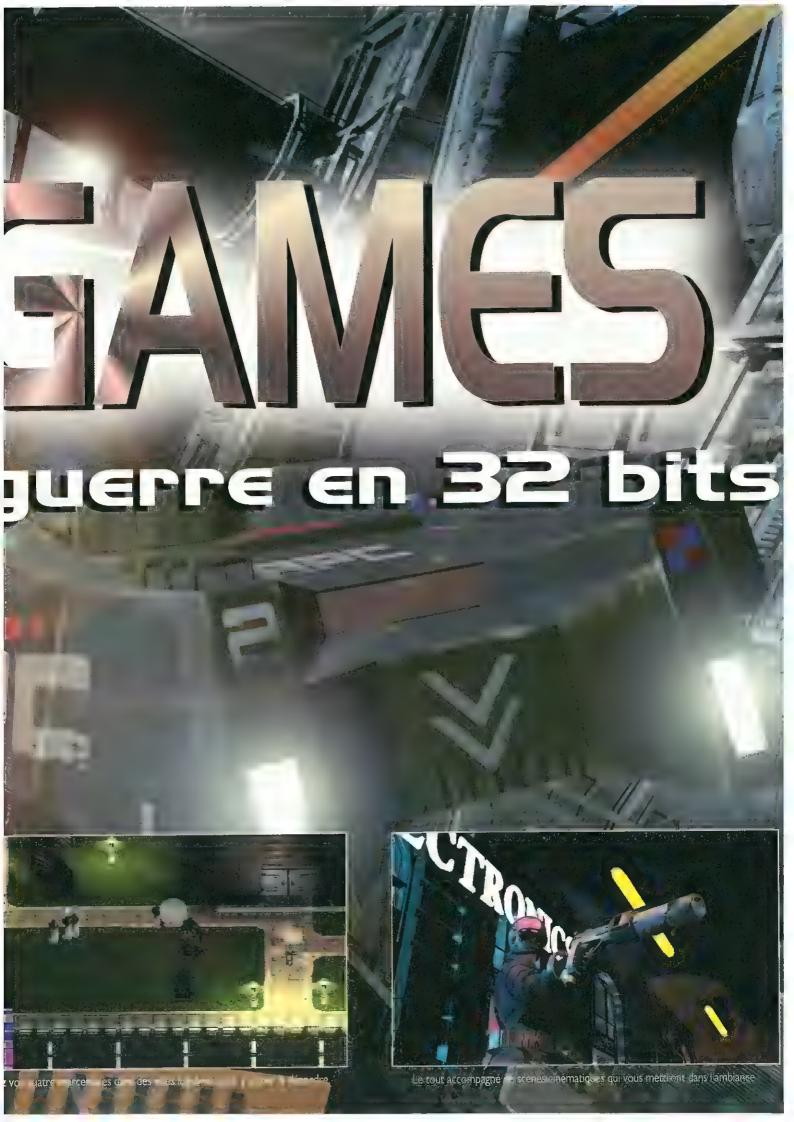
107

## ébén ment du mois

La guerre est une chose trop grave pour être confiée à des militaires», aurait dit Clemenceau. Justement, vous n'aviez rien de mieux à faire ces derers temps, et puis, après tout, ouer à la guerre est une façon habile de rendre un hommage osthume au Service national... s jeux de stratégie débarquent ur console. Vous allez pouvoir venir stratege parmi les straèges! A vous le monde entier, le pouvoir! Un peu mégalo? n, non, mais comme il est couıme de le dire, et souvent de le croire, «l'ennemi peut frapper n'importe où, n'importe quand» t Syndicate Wars illustrera la endance à merveille. Parano aussi? Non, non, mais c'est la

guerre, camarade!

# art de la Explosions et sabotages seront votre lot quotidien dans Syndicate Wars







Vos hommes ne craignent rien ni personne. Ici ils attaquent un véhicule, carrément, à la cool.



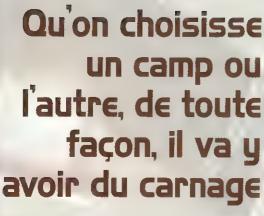


DIFCTRONIC ARTS . MACHINE : PLAYSTATION . SORTIE : JUIN 97

avenir de l'humaé est sombre, mais lui des joueurs sur PlayStation est adieux : Syndicate Wars de Bullfrog parque très bientôt pour laisser s'exprimer leurs violentes pulsions. Destruction et nassacres en série

nt au programme,

Par Sebastien Hamon



ace à celui de Syndicate Wars, le futur de Georges
Orwell ressemble à un week-end paisible sur l'Ile aux
Enfants, et Big Brother à un cousin un peu niais de Casimir. Ambiance "Blade Runner" garantie, Syndicate Wars
arrive sur PlayStation, et c'est plus que tant mieux.

Notre charmante planète est contrôlée par des "Syndicats", organisations criminelles qui n'ont cure des idées humanistes et ne pensent qu'à s'en mettre plein les fouilles et étendre encore leur hégémonie. Le monde est devenu une vraie poubelle, triste et dangereuse, mais les civils ne s'en aperçoivent pas, bienheureux qu'ils sont depuis que les Syndicats leur ont greffé des petites puces dans le cerveau qui les contrôlent et leur font croire n'importe quoi. Untel déambule dans des rues cradingues où de véritables massacres se déroulent et, paf, grâce à la puce, il a l'impression de se promener sur la plage au milieu d'un joii carnaval. Idéal pour presser les gens comme des citrons sans que la moindre idée de révolte ne vienne germer dans leurs petites têtes.

germer dans leurs petites tetes.
Face aux Syndicats se dresse l'Eglise de la Nouvelle Epoque. Rassurezvous, ses intentions ne sont guère plus nobles : les membres de cette secte ont planifié d'exterminer la planète et de remplacer tous ces habitants par des clones qui répondent à leurs critères.
Bref, la guerre des Syndicats promet de faire rage sur PlayStation.



C'est malin. Voilà que vous avez creusé une saleté de cratère en plein milieu de la route.



## Entièrement en 3D temps réel

Dès le début du jeu, vous choisissez votre camp : le Syndicat Euro-Corp ou l'Eglise de la Nouvelle Epoque. De nombreuses missions vous attendent (18 dans un cas et 20 dans l'autre), et quelque soit votre choix, vous devrez vous livrer à moult massacres et autres méfaits. Enfants de chœur.

passez votre chemin.

Dans un univers entièrement en 3D temps réel, vous dirigez une petite équipe de quatre hommes sur-armés qui doivent commettre des assassinats, enlever des scientifiques, détruire des bâtiments ou voler des plans top secrets. L'action se déroule en temps réel, et vous dirigez vos gars en appuyant gentiment sur les boutons pour envoyer la purée et détruire tous les inconscients qui osent se dresser sur votre chemin. Et vos armes sont sacrément puissantes. C'est pas compliqué, vous disposez carrément de charges nucléaires. L'univers de Syndicate Wars étant entièrement composé d'éléments 3D, il est possible de tout détruire. Chaque bâtiment peut être rasé. Et plus ils sont gros, plus les explosions sont impressionnantes. C'est parfois magnifique, même. Vous pouvez également prendre les commandes de n'importe quel véhicule qui traîne dans les parages : vaisseaux, taxis, camions blindés, motos, etc. Une douzaine d'engins sont ainsi disponibles.

Syndicate Wars s'annonce comme un excellent jeu d'action, sombre, violent, et saupoudré de ce qu'il faut de stratégie, puisqu'il s'agira aussi de bien coordonner les actions de votre équipe.



Pour ne pas se perdre dans les villes

3D de Syndicate Wars, vous pouvez

garder un oeil en permanence sur la

petite carte, en vue d'au-dessus, en

bas à gauche de l'écran

Syndicate Wars est disponible sur ordinateurs PC depuis la fin de l'année dernière. Il s'agit donc d'une conversion sur PlayStation. L'équipe de Bullfrog a apporté un soin tout particulier à son adaptation, puisqu'en plusieurs points, cette nouvelle mouture supplante l'originale. Le top Les effets spéciaux et les éclairages sont beau-coup plus efficaces et esthétiques, grâce aux capacités hardware de la PlayStation. Les sprites sont plus gros, et leur rendu gagne ainsi en précision. Les effets sonores ont été retravaillés, et enfin l'action est plus violente et soutenue que celle de son homologue micro. Que demande le peuple pour être heureux? Des puces dans le bulbe.

## éllén ment du mois

Toutes les photos de ces pages sont des écrans PC



Les jeux tactiques
et de stratégie
déboulent sur
console! Après
voir fait un carton
sur PC, les
meilleurs titres de
stratégie seront
fin adaptés, voire
méliorés. Après le
recès fulgurant de
Command and

Conquer, Joypad

us invite à décou-

ir ses successeurs.

## WARCRAFT 2 BINIVALARD

Bien qu'il ne soit pas vraiment le précurseur du genre (Dune 2 sur Megadrive reste le véritable messie), Warcraft 2 fait partie de ces poids lourds qui ont inspiré le jeu de stratégie. Plongé dans un monde d'heroic-fantasy où orcs et humains s'entre-déchirent, vous optez pour un camp puis tentez de réduire à néant les ambitions expansionnistes de votre adversaire. Quel que soit votre choix, vous sont confiées une douzaine de missions variées, dans des décors enneigés, arides ou encore verdoyants, ça dépend. Suivant l'avancée du jeu, vous commanderez différentes unités (magiciens, catapultes, chevaliers ou archers...). Bien que sa sortie sur PC commence à dater un peu, Warcraft 2 n'en a pas perdu pour autant ses lettres de noblesses et reste extrêmement prenant, grâce à la relative simplicité de ses commandes, associée à une grande richesse stratégique. De plus, la version PlayStation comprend 90 missions, ce qui correspond à l'intégration du Add-on "Trough the Portal" au programme original. Ajoutez à cela un mode multijoueur en link, ainsi que des séquences intermédiaires en Full Motion Video, et vous obtiendrez LE jeu de stratégie qui a fait le succès du genre. Malheureusement, la version Saturn n'est pas annoncée pour le moment.

## COMMAND AND CONQUER WIRGIN ONE

Command and Conquer, tout le monde connaît. Ce soft a littéralement ruiné le sommeil de milliers de joueurs, car



il s'agit d'un des jeux de stratégie les plus prenants qui soient. Comme toujours, il vous faudra choisir entre les gentils et les méchant, respectivement incarnés par les force du GDI et du NOD. En gros, le GDI incarne l'ONU et le NOD les terroristes. Grace à vos tanks Mammouth, vos grenadiers, vos avions et autres navires, vous devrez vous approprier le Tibérium de la planète afin d'en prendre le contrôle. Là encore, on trouve douze missions à remplir dans chaque clan. Attention, les versions PlayStation et Saturn sont tout bonnement excellentes, et à l'instar des joueurs sur PC, vous risquez de perdre le sommeil pendant quelques semaines.

## COMMAND AND CONQUER: ALERTE ROUGE





La suite de Command and Conquer a rencontré un énorme succès commercial sur PC. Cette fois, la bataille fait rage entre les Russes et les Européens. Alerte Rouge apporte de nombreuses améliorations par rapport à son prédécesseur, bien que celles-ci ne soient pas flagrantes au premier coup d'œil. Tout d'abord, l'Intelligence Artificielle s'est perfectionnée, et vous aurez du mal à mener à bien vos missions si vous foncez tête baissée sans réfléchir. Ensuite, de nouveaux bâtiments et unités ont fait leur apparition, bien que l'action d'Alerte Rouge soit chronologiquement antérieure à celle de Command and Conquer (1946, pour être exact). Ainsi, vous bénéficierez d'unités maritimes et aériennes plus étoffées (Migs russes ou Destroyers alliés). En tout, chaque camp dispose de 23 bâtiments et 23 unités, ce qui offre une grande variété de stratégies possibles. A l'heure actuelle, il s'agit du meilleur jeu du genre. Devrait être disponible aussi bien sur PlayStation que sur Saturn.

## CONQUEST EARTH

EIDOS

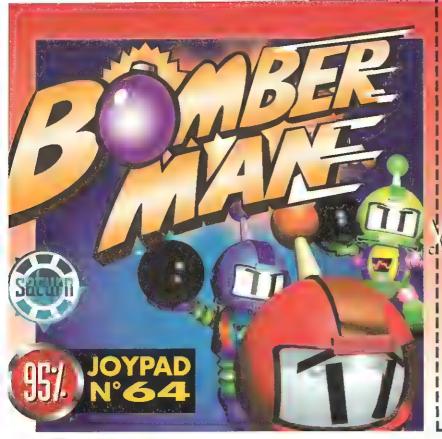


piter est habité, et vous n'allez pas tarder à le découvrir. Conquest Earth est en effet une rte de "guerre des mondes" revue et revisitée. Vous devez sauver l'humanité des ses uveaux "hôtes" forcés (si vous dirigez les humains). Contrairement aux jeux de stratéclassiques comme Warcraft ou Alerte rouge, vous pourrez donner des ordres précis à s combattants. Ainsi, vous définirez le chemin à suivre pour atteindre un objectif, décirez du comportement à adopter sur place (quitte à tenir la position jusqu'à la mort), etc.
itre particularité apportée à Conquest Earth : la valeur de vos unités. Vous ne pourrez ectivement pas vous permettre de les envoyer au casse-pipes sans remords aucun, car l'aspect gestion des troupes revêt la plus grande importance. Quant aux décors, ils se tériorent au fur et à mesure des combats : les cadavres jonchent le sol aux côtés de ruines core fumantes. Malheureusement, il faudra attendre le mois de septembre pour pouvoir érer le CD de Conquest Earth dans votre PlayStation. (les possesseurs de Saturn vront quant à eux s'en passer). Pour vous consoler, dites-vous que votre patience vrait être amplement récompensée...



Développé simultanément sur PC et PlayStation.
Conquest Earth assiverasm
PlayStation dès le mois de septembre. Aucune version Saturn n'a eté à ce jour annoncée. Alors que Syndicate Wars ne sera pas développe sur Saturn, les Segafan risquent de faire la tête. Heureusement, il reste Alerte Rouge





## BON POUR 35 F DE RÉDUCTION

sur l'achat du jeu

sur Saturn.

A présenter dans un magasin Micromani pour une réduction immédiate ou à envoyer au service de vente par correspondance de Micromania.





\* Offre non cumulable, valable jusqu'au 31/05/97 dans limite des stocks disponibles.

## ICONOMISE DE JOVPAD

Découpez le bon de votre choix, présentez-le dans un magasin Micromania et économisez 35 F sur l'achat de l'un de ces jeux.





## BON POUR 35 F\* DE RÉDUCTION

sur l'achat du jeu

sur PlayStation.

A présenter dans un magasin Micromania pour une réduction immédiate ou à pervoyer au service de vente par correspondance de Micromania.



MICROMANIA

\* Offre non cumulable, valable jusqu'au 31/05/97 dans l limite des stocks disponibles.



## News

Les avant-premières des jeux européens, américains et japonais qui arriveront chez vous un jour... Peut-être.

If Bombernan 61 (Nimendo 61 hap)
Pas une console sans qu'une
adaptation de Bomberman no voit le jour. Cette fais, c'est au tour de la N64 d'être bomber dée! (Pages 22-23).
2/ Chost in the Shell (Playsunan up)
Un fantôme dans votre console?
Ben ouais, allez denc voir (1 qu'il s'y passe vous alles flipper! (Pages 18-19).
3/ Last Bronx (Faturn jap.)

3/ Last Bronx (Fatien jap )
L'un des derniers joux d'arcade de
Sega enfin converti sur Satum (
Un titre attendu par tous les fan
de baston pure (Pages 40-41)

I/ Pandement | Pater | I | Non mais on rêve | La Saturn aussi a droit à SON Pandemonium | C'est la grande classe | I | Page 48)

5/155 Pro (Play Ulamo Burd Voict enfin un jeu de foot digne de ce nom sur PlayStation Konami frappe décidément trafort ! (Page 46).

In fait, t'est simple 185 64 ast Ef jeu de foot, toutes consoler confondues. Ne chercher plus e est le foot de l'ultime (Page 47)



ncore une fois, ce moisci, nous avons préféré privilégier les jeux "européens", plus proches de chez nous, avec notamment un reportage chez Gremlin en Angleterre. Au menu également d'autres images de V-Rally, un jeu décidément très attendu à la rédaction, au même titre que la N64 européenne, mais ca c'est une autre histoire... Vous aimez le football? Alors c'est la fête : deux missiles de chez Konami nous arrivent droit dessus! Du côté des news japon, Banana San a encore fait parler la poudre avec des titres que vous ne soupçonniez même pas! Voilà, au mois prochain pour un numéro de juin plein de milliards de bonnes choses!

LA RÉDACTION, QUI CHERCHE LA N64 PAL...







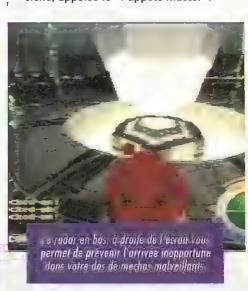
Après avoir connu un beau succès sur les écrans de cinéma américains (et français, grâce à une large diffusion nationale), l'animé japonais Ghost in the Shell poursuit sa carrière sur PlayStation.



Ghast in the Shell, ce n'est pas un dessin anime pour men-On retrouvern dont dans le jeu des séquences de l'anime. Avis aux lans des mangas jap

eprenant l'atmosphère et l'ambiance du monde cyberpunk imaginé par Shiro Masa-muné, Ghost in the Shell (alias "Kô Kaku Kidôtai" en version originale, qui signifie "Blindé d'attaque des forces de l'ordre") est un jeu d'action qui vous met dans la peau d'un flic d'une unité antiterroriste d'élite, la Section 9. Plus précisément, vous incarnez l'officier féminin Kusagani, un cyborg doté d'un cerveau humain.

C'est chose courante en cette année 2029, où la science et la cybernétique ont fait des bonds en avant. Le jeu s'éloigne un peu de la trame du film, où le principal adversaire de la Section 9 était une espèce d'Intelligence Artificielle, appelée le "Puppets Master".





## Le coup du missile dans la tronche...





avoit rapidement verrouille rate date, une rous alus eula envoyer la purée avant l'autre rugota

## Le jeu inspiré du manga

Dans le CD-Rom, vous disposerez de missions très variées, et par certains côtés plus proches des mangas de Shiro que ne l'a été le film. De même, plutôt que d'incarner à l'écran Kusagani elle-même, c'est en fait un tank que vous pilotez à travers les scènes d'action. Futchicoma - c'est son nom - a la forme d'une araignée. Doté d'une Intelligence Artificielle, il ne peut accueillir qu'un seul occupant, qui est "câblé" directement sur ses systèmes de commandes : vous-même, Kusagani ! Et en avant pour un jeu d'action pure et dure.

Si l'histoire prend une série de libertés par rapport au film, on retrouve quand même l'univers de Shiro. Les cinq acteurs principaux (Kusagani, Aramaki Butchô, Bart, Saito et Togusa) sont fidèles au film, et les fans de l'animé apprécieront ces parallèles. De même, les séquences animées (qui émaillent le jeu toutes les trois ou quatre missionsstages) reprennent toutes les caractéristiques des mangas de Shiro, d'Appleseed à Ghost in the Shell, en passant par Black Magic: gros flingues, mechas déjantés, cyborgs cinglés et terroristes dans tous les coins! Un jeu d'action qui, même s'il n'est pas du tout prévu en Europe pour le moment, devrait, lors de sa sortie au Japon, enchanter tous les fans de jeu et de mangas réunis. Banana San

Un terroriste ouvre le feu Et il y a soudain

commé un problème

existentiel.

## Dans la peau synthétique d'un flic-cyborg d'une

## **unité antiterroriste d'élite**

## Jouer les funambules...



kone, blinde, se dirige ou il veut, dans un un ness en 3D, Il peut même escalader à la verticale les murs des immeubles, comme ic

## "Die Hard Trilogy est une perle rare

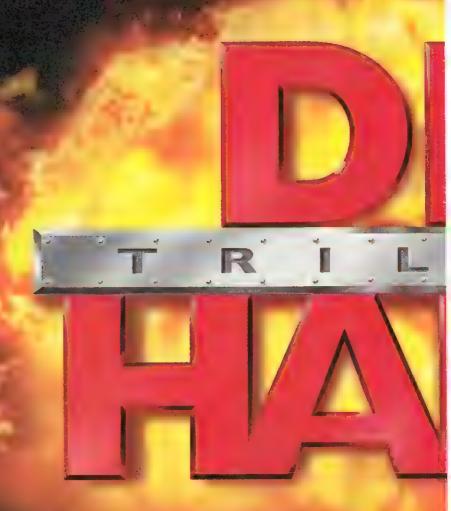
"Courez, tirez, et pilotez différent

"Il est admirablement réalisé et jouable. C'est un hit en puissance!"

CD Consoles - \*\*\*\*\*

Piège de Cristal





58 minutes pour vivre



## consommer sans modération."

Consoles Plus - 97%

éhicules dans cette aventure explosive."

"Si vous ignorez ce titre, c'est que vous n'aimez pas les jeux vidéo."

Joypad - 95%

lne journée en enfer





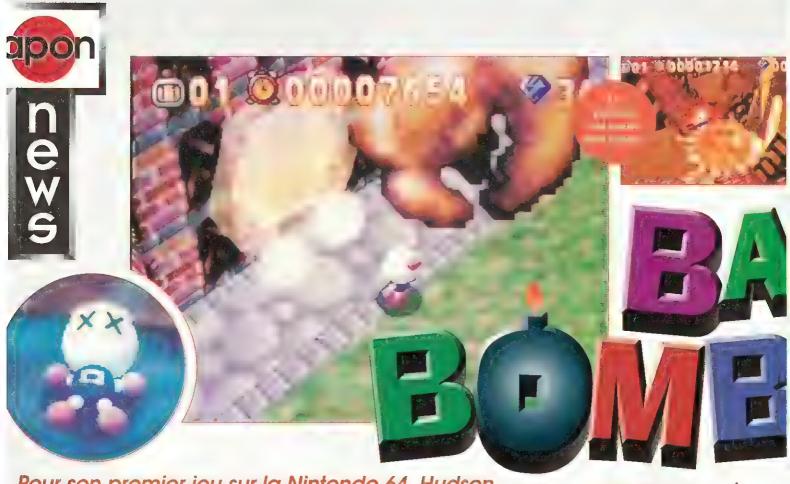






www.foxinteractive.com

and the second of the second o



Pour son premier jeu sur la Nintendo 64, Hudson a choisi une valeur sûre. Depuis le bon vieux temps de la PC Engine, sur laquelle il avait fait ses premières armes, BomberMan a fait du chemin, apparaissant sur quasiment toutes les consoles de jeux... Mais, cette fois-ci, il ne s'agit plus d'une simple adaptation, mais d'un nouveau concept : BomberMan découvre la 3D!

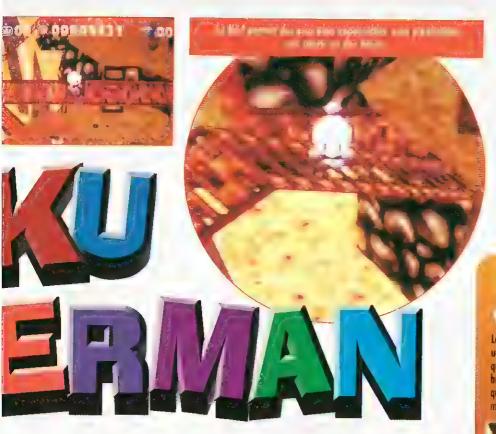


our la plupart d'entre nous, BomberMan signifie des crises de fous rires lorsque l'on se retrouve à cinq ou six autour d'un écran, avec chacun un contrôleur dans les mains, en train de poser des bombes pour transformer ses petits copains en chaleur et en lumière, tout en évitant leurs "cadeaux". La représentation graphique du jeu, de simples labyrinthes 2D en perspective cavalière, n'était pas ce qu'il y avait de plus esthétique, mais on finissait par s'y habituer.

Profitant des possibilités 3D de la N64, Hudson a essayé de conserver le côté génialissime des duels à plusieurs, tout en introduisant un principe de jeu légèrement différent, puisque les Bomber-Men se déplacent désormais dans un univers en vraie 3D.

Mort en trois dimensions

Petit lutin malicieux qui sème sur son chemin des bombes à retardement comme d'autres des petits cailloux, vous allez poursuivre sur la 64 bits de Nintendo votre activité favorite : faire péter vos condisciples ! Comme précédemment, il vous faut rarnasser les bombes, et les envoyer à la tête des copains, en hurlant de cordiaux "Joyeux Noël, Félix !" Mais cette fois-ci, la tâche est un peu



Il est possible désormais de détruire les ponts dans les niveaux

## Tous contre un, et un contre tous

Le jeu comporte un mode i joueur dans lequel vous affrontez la console, ou bien un mode Multijoueurs. Le jeu utilise la possibilité qu'offre la N64 de connecter quatre manettes, sans avoir besoin d'acheter un multi-machin-truc-chouette pour brancher les contrôleurs des copains. Par contre, il n'est possible de jouer qu'à quatre joueurs (ce qui est déjà pas mal !), alors que certaines versions notamment celle pour Saturn permettent de dépasser cette limite.

plus délicate. Tout d'abord, l'univers est plus vaste. Désormais, vous disposez de ponts, passerelles suspendues et autres échelles pour passer d'un coin à l'autre des niveaux. Certains de ces passages peuvent même être coupés grâce à une bombe bien placée...

Avec la 3D, le joueur peut changer à tout moment d'angle de caméra. Et cela, un peu comme dans Mario64, est quasiment indispensable à certains moments pour observer ce qui vous attend, lorsque vous déboulez d'une échelle ou d'un tunnel. Inutile ici de foncer, ce qui était un peu la stratégie de base des versions 2D précédentes, votre survie va dépendre de votre capacité à avancer prudemment,

en examinant précautionneusement les passages à risques en faisant varier les angles de vue des caméras. Il est également possible d'opérer des zooms sur un détail de l'écran.

Bref, BomberMan passe (enfin !) à la vitesse supérieure. Alors que la version Saturn est testée dans le présent numéro, ce Bomberman 64 devrait arriver au Japon pour l'été. Quant à une éventuelle version française, aucune nouvelle à ce jour.

Banana San





## ICROMANIA L'UNIVERS DES SUPER CONSOLES



être parquerez-

vous votre



artificielle du pilotage, le san dolby TOP des jeux de



147

Le 3° volet de la série le plus réussi ! Il inclut un mode où l'on gagner de l'argent grâce auquel on peut customiser sa machine ou en

racheter une autre.







Un must pour les fans de conduite. Des graphismes de toute beauté au réalisme poussé au maximum, une **jouabilité sans foill**e



et des adversaires dignes d'intérêt l





Plus de 100 mouvements d'arts martiaux, 1300 lieux en 3D à explorer, 5 mondes hostiles! Un jeu de combat aventure très novateur à découvrir en urgence.



## 1. Toulouse 2. Avignon 3. Les Arcades 4. Villiers-en-Bière







Voici véritablement le jeu de combat en 3 D dans l'esprit de Street of Rage tel au'on el rêvait sur console 32 bits. Des

coups spéciaux impressionnant avec une grande variété d'armes. Une ptation parfaite de la borne d'arcade !





## 1. Toulouse 2. Avignon 3. Les Arcades

TENDO.64

ouveautés



Micromania

vos anciens jeux

**PlayStation** 

et Saturn.

TUROK, le chasseur

de Dinosaure : 14 armes pour empêcher un fou sanguinaire d'envahir l'univers à travers des lieux hyper dangereux et des dimensions très réalistes grâce aux fabuleuses capacités de la NINTENDO 64.





International Super Star Soccer Pro sur NINTENDO 64 . une jouabilité hors du commun, **seul ou** 

à 4 en simultané des graphismes et des mouvements à couper le souffle...



plus puissante des consoles

est arrivé et tient ses promesses : il utilise pleinement les capacités de la

NINTENDO 64 et le résultat est incroyable.

GRATUITE avec le 1er achat :

De nombreux privilèges avec Mégacarte 👊 5% de remise sur des prix canons !





## 110 CANADADA TOTULOUS

OUVERTURE

MICROMANIA CERGY

Centre Calal Créteil des 3 Fontaines

Niveou Bas - Face Go Sport

Tel. 01 34 24 88 81 - 95000 CERGY

## ROMANIA BELLE ÉPINE

III Coal Belle Epino - Niveau Bas 1 Thiais - Tél. 01 46 87 30 71 Illejuit Terminus - Bus 185/285 Choisy - Bus IVM Belle Epine

## MICROMANIA ST-QUENTIN

Centre Calal St-Quentin-en-Yvelines Face Carrefour - Tél. 01 30 43 25 23 78000 St-Quentin-en-Yvelines

Métro & RER La Défensa | Tél 01 47 73 53 23

3006 Aumay sous Bors Fel 61 48 65 35 3º

MICROMANIA LA DÉFENSE

Centre Commercial Les 4 Temps

Niveau N Rotonde des Miroirs

MICROMANIA PARINOR

Centre Commercial Parinor - Niveau

MICROMANIA LES ULIS 2



MICROMANIA VELIZY 2 Centre Commercial Velizy 3 178140 Velizy Tel 01 34 65 32 91

## MICROMANIA MONTPELLIER

Centre Colai Le Palygane, Miveau Hayr 34000 Montpellier - Tel. 04 67 20 14 57

## MICROMANIA GRAND-VAR

Centre Commercial Grand-Var Suc 83160 La Valette-du-Var - Tél. **04 94 75 32 30** 

## MICROMANIA CAP 3000

Centre Coal Cap 3000 - Rez-de-Chaussée 06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

## MICROMANIA NICE-ÉTOILE

Centre Ccial Nice-Etoile Niveau 06000 Nice - Tel. 04 93 62 01 14

## ROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES

rie des Champs - 84 av Champs Flysées Jeorge 5 - RER Charles de Gaulle-Étoile J1-42-56-04-13

## ROMANIA BVD DES ITALIENS

a des Princes - 5, bvc des lloi ens 2 Pans - Ma Richeliev Drount Opera - Tel. 01 40 15 93 10



rue de Rennes - 75006 Paris o Monipornose II. Sent Proces 1 45 49 07 07

## ROMANIA FORUM DES HALLES

e des Pirouettes - Niveau -2 RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut 11 Paris - Tél. **01 45 08 15 78** 

## <u>ROMANIA MONTPARNASSE</u>

MICROMANIA EVRY 2 Centre Ccial Evry 2 - Tel. 01 60 77 74 02

Centre Coral Les Uns 2 - Tél. 01 69 29 04 99

## **MICROMANIA ROSNY 2**

Centre Commercial Rosny 2 931-10 Rosny Tél. **01 48 54 73 07** 

MICROMANIA CRÉTEIL Centre Ccial Creteil Solail : Niveau Hauf Entrec Métra : 94016 CRETEIL Tel. 01 43 77 24 11 Ma Crétail-Prélacture - Bus 117/181/104/308

## MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU

Centre Commercial La Port Dieu - Niveau 1 69003 Lyon Fiel. **04 78 60 78 82** 

## MICROMANIA EURALILLE

Centre Commercial Euralille Rez-de-chaussée 59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

## MICROMANIA LILLE V2

Centre Commercial Villeneure c 4505 59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

## MICROMANIA STRASBOURG

Centre Commercial Place des Halles Niveau Haut (Face entrée BHV)

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE





## La première simulation de chauffard psychopathe!

EDITEUR : YANOMAN SORTIE: MAI AU JAPON DISPONIBILITE EUROPE : PAS PRÉVUE À CE JOUR



Run About est une course de voitures qui va vous permettre de vous défouler complètement. En plus d'un scénario qui vous demande de collecter certains objets lors de courses effrénées, vous pouvez ravager la moitié de la ville, défonçant bâtiments et éléments du décors...







ous incarnez un conducteur chargé par Bluckmond de récupérer différents objets. Il faut arriver le premier sur les lieux et trouver les objets qui sont cachés dans les décors (caisses...) en rentrant de plein fouet dans ces derniers. Tout une philosophie! Pour ce qui est des véhicules, vous avez le choix entre la mini, la voiture de course, un camion de net-

toyage ou encore un scooter! Le fun du jeu vient de la possibilité de briser des éléments du décor avec votre véhicule. Il n'y a rien de plus amusant que de défoncer les autres voitures, de rentrer à 180 km à l'heure dans une galerie marchande, ou dans

le hall d'un hôtel!

## Un seul but : tout casser

On ne peut (malheureusement!) pas écraser les passants que l'on voit s'agiter en courant de tous les côtés, comme des fourmis une fois que l'on a donné un coup de pied dans une fourmilière.

Il faut rallier un lieu de rendez-vous avec l'objet en question, pour le donner à Bluckmond qui arrive en hélicoptère. Si vous arrivez trop en retard, vous ne recevrez pas d'argent mais le jeu n'est pas fini pour autant. Et vous pourrez continuer à conduire, et à ravager la ville tranquillement. Un soft qui devrait être très bon pour les nerfs mais qui n'est hélas pas prévu en France pour l'instant.

Banana San

## Vous reprendrez bien un verre pour la route?



BILOOD OMEN

La mort mérite d'être vécue...

nearnez un vampire et régnez en maître sur le monde des tenèbres pour retrouver votre forme humaine. Potre quête du mal stra longue, périlleuse et voue chemin parseme d'obstacles et d'ennemis Ah. j'allais oublier! Pour survivie vous avez besoin de sang, de beaucoup de sang...

Alors un petit conseil: prenez des réserves!

La presse Sara rous Sara unanime!



PlayStation Magazine 5/5 - CD Consoles 5/5 OK - Joypad : 94 % Superstar - Playmag 92 % Consoles + 93 % Wegathi Consoles News 97 % - Player one 95 %



Services consommateurs : 08 36 68 90 89 - 36 15 BMGF

(2,23 F/mn)





liquider ce Rock Baboon, il vaut mieux utiliser la

Les combats bénéficient d'animations soignées et amusantes



décors (montagnes, reliefs, falaises...) représentés en 3D. Dans le bas de l'écran, une fenêtre "map" affiche une vue aérienne de l'endroit où vous traînez. Une autre fenêtre ("Side") affiche votre équipe vue de côté, et donc l'ordre dans lequel vous avez placé vos troupes.

## Un système de magie novateur

La magie est très importante. Elle vous permet de lutter contre certains adversaires, comme des espèces de babouins au corps caoutchouteux, qui sont très difficiles à combattre à l'arme blanche. Pour pouvoir lancer un sort, vous avez besoin de deux choses. Il vous faut d'abord posséder une Sodian, une épée intelligente. D'autre part, il vous faudra des cristaux. Il existe différents sorts : l'Explode crée une explosion dont l'onde de choc neutralise les sales bêtes. Le sort Big vous fait grandir à chaque fois que vous sauter, jusqu'à devenir quatre fois plus gros que vos opposants. Le sort First-Aid vous permet de récupérer des points de vie. et les Fire Balls... eh bien devinez !

Tales of Fantasia devrait être une réussite de Namco au même titre que Soul Edge, mais dans un genre résolument différent. On regrettera qu'aucune date de sortie ne soit prévue en France car, une fois encore, le jeu sera en japonais dans sa version originale. Dur dans ce cas-là de comprendre le scénario, point

fort du titre.



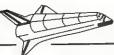






## Nintendo

SUPER NINTENDO +	1 MAN	EIIE	499 F
BREATH OF FIRE 2	449.00	SCHTROUMPFS 2	449.00
DBZ HYPER DIMENSION	489.00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399.00
DONKEY KONG 3	449.00	SECRET OF MANA + GUIDE	449.00
DRAGON BALL Z : L'ULTIME MENACE	449.00	SIM CITY 2000	399.00
FIFA 97	369.00	SPIROU	249.00
FINAL FIGHT 3	299,00	STREET FIGHTER ALPHA 2	499.00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	299,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	
INTERNATIONAL SUPERSTAF	3	WORMS	349.00
SOCCER DE LUXE	449,00	WRESTLEMANIA	199,00
LE ROI LION	299,00		329.00
NBA LIVE 97	369,00	LOST VIKING 2	
NHL 97	399 00	- MANETTE ASCII	99,00
PGA TOUR GOLF 97	399,00	ALIMENTATION SECTEUR     PRISE PERITEL	159,00 149,00
		PRISE PERITEL	(-5,00



		NBA JAM TE	149,00
BATMAN FOR EVER	149,00	NHL 96	149,00
CLAYMATE	99.00	PACK ATTACK	149,00
EARTHWORM JIM 2	199,00	PGA TOUR GOLF 96	199,00
FOREMAN FOR REAL	149.00	PLOK	129,00
GOOF TROOP	129.00	PREHISTORIC MAN	99,00
HAGANE	99,00	REVOLUTION X	99,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR	00,00	RISE OF THE ROBOT	99,00
SOCCER	199,00	SHAQ FU	129,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC	100,00	STARGATE	149,00
GAMES	149.00	STAR TRECK THE DEEP SPACE	149,00
JUDGE DREDD	149,00	SUPER BC KID	149,00
KID KLOWN	99.00	TERMINATOR 2	99,00
KILLER INSTINCT	99.00	TINTIN AU TIBET	299,00
	149.00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT	299,00
MEGAMAN X	129.00	WARLOCK	149.00
MORTAL KOMBAT	199.00	WORLD MASTER GOLF	149.00
MORTAL KOMBAT 2		ZOOP	99.00
MYSTIC QUEST	149,00	2001	- 2,00

## Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE 299,00 LUFIA 2 Tous les jeux disponibles

sur 3615 ESPACE3



SUPER TURRICAN 99.00 99.00 WARIO WOODS X ZONE (SUPERSCOPE) ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO 99.00

CDI 450 + CARTE VIDEO 2 JEUX + 1 FILM 1690 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX LISTE SUR DEMANDE

**MEMORY CARD** 199 F 990 F DUO + 1 JEU

CD LISTE DES JEUX D DISPONIBLE SUR DEMANDE

ame Gear LISTE SUR DEMANDE

ame Bov

LISTE SUR DEMANDE

## PARIS

128, bd Voltaire

75011 PARIS - M" Voltaire Tél: 01 48 05 42 88

Tél: 01 48 05 50 67

BAHAMUT LAGOON	299,00
DRAGON QUEST 6	590.00
FAR EAST OF EDEN	299,00
FEDA	199,00
FINAL FANTASY 5	490,00
ROMANCING SAGA 3	490,00
SEIKEN DENTSETSU 3	
(SECRET OF MANA 2)	590,00
STAR OCEAN	390 00
YS 5	399,00

## Jaguar

Tous les jeux

NOMAD + ADAPTATEUR 1290 F MULTIJEUX

## irtual Bov

VIRTUAL BOY 299,00 + 1 JEU

## **PARIS**

36, rue de Rivoli

75004 PARIS - M. Hotel de Ville ou St Paul

Tel: 01 40 27 88 44

## egadrive

FIFA 97 (EUR)	329,00
INTERNATIONAL SOCCER DE LUX	E299,00
J. MADDEN 97(EUR)	349,00
LIGHT CRUSADER (EUR)	199,00
MICROMACHINE 97 (EUR)	349,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	199,00

NBA LIVE 97 NHL 97 (EUR) 349,01 OLYMPIC SUMMER GAMES (EUR) 349,01 PINOCCHIO (EUR) 299,01 SCHTROUMPS 2 349.00 349,00 **299,0**( SONIC 3D (EUR)
WRESTLEMANIA (EUR)



- <i>v</i>	
ALIEN 3 (EUR)	99 00
<b>AUSTRALIAN RUGBY LEAGUE</b>	149,00
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00
BUBSY 2 (EUR)	99,00
DESERT STRIKE (EUR)	129,00
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00
DOCTOR ROBOTNIK (EUR)	129,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00
EARTHWORM JIM (EUR)	149,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	199,00
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00
EXO SQUAD (EUR)	99,00
FIFA SOCCER 96	169,00
FOREMAN FOR REAL	99,00
GENERAL CHAOS (EUR)	129,00
GYNOUG (EUR)	99,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00
JUDGE DREDD (EUR)	129,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00
LA LEGENDE DE THOR (EUR)	149,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	199,00
LOTUS TURBO (EUR)	129,00
MARSUPILAMI	169,00
MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	149,00
The later was a second	
	STATE OF THE PERSON NAMED IN

MR NUTZ (EUR)	129,00
NBA JAM TE (EUR)	149,00
NBA LIVE 96 (EUR)	169,00
NFL QUATERBACK 95 (EUR)	129,00
NFL QUATERBACK 96 (EUR)	169,00
NHL 96 (EUR)	149,00
PGA TOUR GOLF 96 (EUR)	149,00
PHANTOM 2040 (EUR)	99,00
REAL MONSTER	99,00
REVOLUTION X (EUR)	99,00
RISTAR (EUR)	99,00
ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
SOLEIL (EUR)	149,00
SONIC SPINBALL	149,00
SONIC & KNUCKLES (EUR)	149.00
SPARKSTER (EUR)	129,00
SPEEDY GONZALES	129,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)	149,00
STAR STREK (EUR)	129,00
TAZMANIA 2 (EUR)	129,00
TIME KILLER	99,00
TINTN AU TIBET	199,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	199,00
ZOOL (EUR)	99,00
ZOOP (EUR)	99,00
	and the same

## 3DO +1 jeu 690 F

MAGAZINE + DEMO 50.00 ALONE IN THE DARK 2 (VF) 99,00 ALONE IN THE DARK (VF) 69.00 99,00 BATTLE SPORT CAPTAIN QUAZAR 99.00 **CASPER (NTSC) 199.00** CRIME PATROL CORPSE KILLER 69.00 199,00 DOOM **FIFA SOCCER** 99,00 ELASH BACK 99.00 FLIGHT ST CK (SIMULATION) 199,00 FLYING NIGHTMARE 99,00

ART OF FIGHTING

FATAL FURY II

FATAL FURY III

IMMERCENARY 99.00 INCREDIBLE MACHINE 99,00 IRON ANGEL JOYPAD PANASONIC 99.00 KING DOM THE FAR REACHES 99,00 LAST BOUNTY HUNTER 99,00 LUCCENNE QUEST 299,00 OLYMPIC GAMES 299.00 PEEPLE BEACH GOLF99,00 PGA 96 99.00 PSYCHIC DETECTIVE 69,00 RETURN FIRE 99,00 RISE OF THE ROBOT 99,00 SAMPLER 2 10 DEMOS +TEST MEMOIRE 15 mn 79,00 SHOCK WAVE 1 69.0 SHOCK WAVE 2 99.0 99,00 SPACE HULK SPACE PIRATE 99 0 STAR BLADE 99.00 STATION INVASION 99,0 79,0 STELLA 7 STRIKER 99.0 SYNDICATE 99,0 THEME PARK 99,0 TOTAL ECLIPSE 99.0 VIRTUOSO WHO SHOT JOHNNY ROCK99.0 WING COMMANDER 3 99,0 ZNADNOST

1 JEU ACHETÉ

249

690.

249

349

199 **449** 299

199 199 349

149 199

349

199 **449** 299

199 199

399

## eo

TEE SHIRT GRATUIT FATAL FURY REAL BOUT - JOYPAD ..... 249 F **FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL 1690** 249.00 KARNOV'S REVENGE ART OF FIGHTING 2 390.00 SAMOURAL SHODOWN III 249,00 WORLD HEROES II WORLD HEROES II JET

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix	2990 F
3 COUNT BOUT AGRESSOR OF THE DARK	199,00
COMBAT	199,00
ALFA MISSION 2	199,00
ART OF FIGHTING 2	199,00
ART OF FIGHTING 3	449,00
BASE BALL 2020	199,00
BURNING FIGHT	199,00
DOUBLE DRAGON	199,00
FATAL FURY 3	349,00
FATAL FURY SPECIAL	199,00
FATAL FURY REAL BOUT	299,00
FATAL FURY REAL BOUT SPECIA	
GALAXY FIGHT	199,00
GHOST PILOT	199,00
KABUKI KLASH	199,00

2, rue Faidherbe

Tél: 03 20 55 67 43

44, rue de Béthune

Tél : 03 20 57 84 82

KARNOV'S REVENGE KING OF FIGHTER 96 KING OF FIGHTER 96 COLL. KING OF MONSTER 2 MUTATION NATION NINJA MASTER POWER SPIKES PULSTAR RAGNAGARD ROBO ARMY SAMOURAI SHODOWN 4 SAMOURAI SHODOWN 3 SUPER SIDE KICK 2 TOP HUNTER TWINKLE STAR SPRITES VIEW POINT WORLD HEROES PERFECT

DOUAL

39, rue Saint Jacques Tél : 03 27 97 07 71

VANNES

30, rue Thiers Tel : 02 97 42 66 91



Sega nous propose une course de voitures

- de Formule 1, pour être précis -, et pour une fois,
ce n'est pas l'adaptation d'un jeu d'arcade! Cela dit,
le jeu saura sans doute convaincre les amateurs de
simulations, grâce à son souci extrême du réalisme.



es circuits de Tactics Formula
One, de même que les voitures,
sont représentés en 3D. Mais
l'angle de vue du jeu est plus proche de
ceux utilisés par les équipes de télé
lorsqu'elles couvrent un grand prix, que
des angles de vue habituels de ce genre
de jeu. Par exemple, ils couvrent la sortie
d'un virage délicat, cherchant à mettre en
avant les spécificités du circuits.

Et ils s'en donnent vraiment à cœur joie, car en fait de circuits, Tactics Formula One est plutôt bien servi : on comptera dans la version finale pas moins de 21 niveaux, qui reprennent les principaux tracés d'Europe, du Japon et des États-Unis.

Sega a voulu rompre un peu avec les jeux de F1 classiques en privilégiant l'aspect simulation. Les dérapages, les réactions du véhicule aux conditions météorologiques, etc., sont régis d'une façon beaucoup plus rigoureuse et réaliste que dans les autres jeux de course automobile de l'éditeur. De nombreux paramètres, tels que le type de suspension, de pneus ou de freins, permettent d'adapter son véhicule à son style de conduite et aux conditions spécifiques de chacun des circuits. A noter qu'aucune date de sortie européenne n'a été annoncée. Dommage !

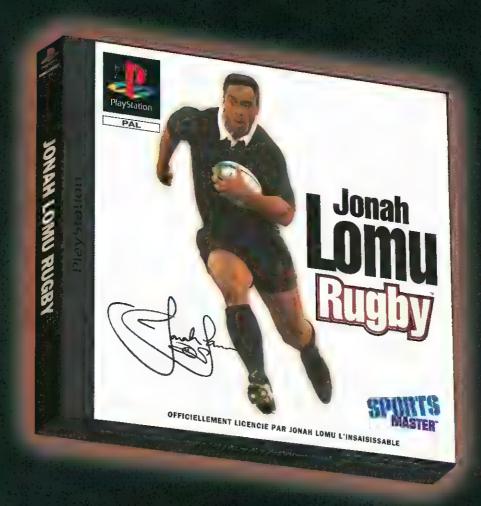


It est possible de recunfiqueer entièrement son bolide. Mais attention, ces paramètres influent grandement sur les sensations de conduite

l'Equation de la Français de la Fran

\*Le 1 er jeu de rugby sur PlayStation est une véritable bombe.\* PlayStation Magazine

\*\*\*\* Or CD Consoles 92% Consoles + Méga Hit 93% Joypad 92% Player One



## Essayez une fois et vous serez transformé.

Jonah Lomu Rugby, le jeu officiel - jouez avec rapidité et acharnement avec l'ailier le plus puissant dans le jeu vidéo qu'il a aidé à concevoir!

- Commentaires de Jean-Louis Calméjane et Denis Charvet (France 2).
- Caractéristiques Individuelles des joueurs a poids, tallle, puissance et aptitudes.
- Mouvements des joueurs en 3D et réalisés grâce à la motion-capture.
- 32 équipes internationales dont la Nouvelle-Zéjande; l'Angleterre l'Australie et la France.
- Salissez-vous au cours de Rencontres Amicales, Tournois, Coupes du Monde, Coupes des Territoires et Matchs Classiques.
- Toutes les conditions climatiques, du soleil sud-africain aux averses anglaises.
- Jouable jusqu'à 4 en simultané.











Site internet: www.codemasters.com



Avec Sony, pour le prix d'un jeu, vous en aurez deux : un l d'aventure, entrecoupé de quences de simulation dans lesquelles vous prendrez les ommandes d'engins volants.





ans ce jeu, vous êtes Missaki, un jeune adolescent qui s'est crashé sur Verdecelba. Cette planète est déchirée par d'éternels affrontements entre les différents seigneurs de la guerre, qui combattent dans des espèces d'énormes avions puissamment blindés et armés. Vous allez essayer de mettre fin à ces luttes incessantes. Le jeu reste classique durant les phases "aventure": les héros, à la manière des jeux de rôles, voient leurs niveaux augmenter au fur et à mesure de leurs découvertes et actions.

## Entre l'aventure et la simulation

Dès le début du jeu, vous allez devoir choisir entre rester comme soldat parmi les troupes de Noispasku (qui vous ont accueilli), ou bien courir l'aventure comme scout. Mais quelle que soit la vie que

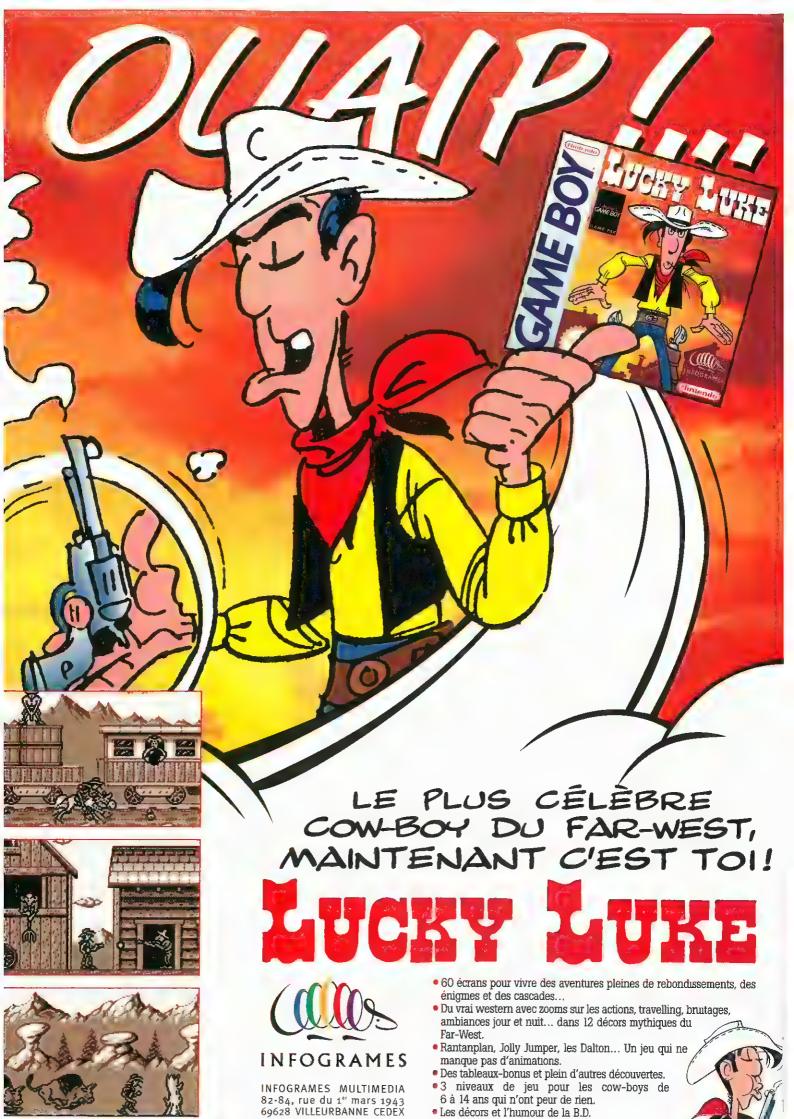
vous choisirez, vous aurez à voler dans les airs. Le mode Aventure et le mode Simulation sont étroitement liés et l'on passe de l'un à l'autre sans arrêt. Dans la partie 2D (aventure), vous devrez réparer vos armes, commercer, vous procurer de la poudre pour vos canons ou encore chercher des informations. En mode 3D (simulation de vol), il vous faudra essentiellement patrouiller dans les airs, yous déplacer d'un endroit de la carte à l'autre et, bien sûr, combattre. Le jeu propose cinq modèles d'avions et il est possible de modifier votre engin au fur et à mesure de vos conquêtes et de vos gains. Vous pouvez ainsi améliorer votre moteur, ou bien vos canons. Ce jeu très original, et entièrement en japonais, n'est hélas pas prévu sur le planning des sorties européennes.

Banana San



## L'ANALOG VOLE PLUS HAUT

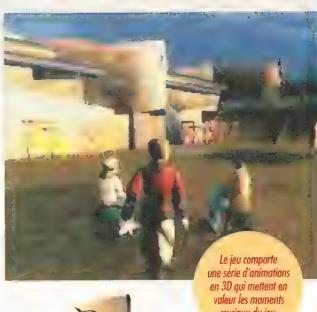
I enorme igystide a deux manches de Sony que le jeu grena vraiment à pleme dimension. Les sequences au vous prenez le manche à balai sent alors netrement plus interessantes à jouer, car plus réalistes. Les capacités analogiques du contrôleur nermentent d'avoir un maniement plus fin de voure apparail.



Les décors et l'humour de la B.D.







## valeur les moments cruciaux du jeu.

ÉDITEUR : SEGA SORTIE JAPON : ÉTÉ 97 DISPONIBILITÉ EUROPE : PAS ANNONCÉE À CE JOUR Panzer Dragoon a été un des premiers jeux de Sega pour sa console 32 bits Saturn.

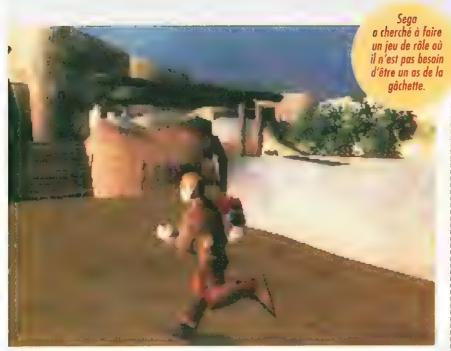
Après le second épisode de ce jeu d'action, Panzer Dragoon Zwei, Sega présente aujourd'hui un jeu de rôle basé sur l'univers et les personnage du jeu.



ega a essayé de reprendre dans Azel les ingrédients qui avaient fait le succès de la version action. Ainsi, lorsque vous pilotez votre dragon, vous retrouvez ce sentiment de liberté de déplacement, et la curieuse sensation de monter et de descendre, perché sur le dos de votre monture, suivant la cadence des puissants mouvements d'ailes... De même, comme dans les versions précédentes, le jeu est en 3D polygonale. Les scènes en 3D sont celles des déplacements et des combats, et l'on retrouve avec plaisir le système des "homing lasers" ou lasers à tête chercheuse, qui se dirigent automatiquement vers leur cible. A chaque fois que vos tirs font mouche, les points de vitalité que vous ôtez à vos enne-



Le radar, en haut à droite de l'écran, permet de savoir si les environs sont calmes. En effet, vous pouvez attaquer l'ennemi avec vos lasers de toutes les directions. Et même leur envoyer des lasers qui les contournent pour les frapper dans le dos. Mais attention à surveiller le radar, car la même chose peut vous arriver!



mis vous sont crédités, selon le système habituel des jeux de rôle.

#### Un jeu de rôle et d'action

Vous pourrez améliorer la puissance de vos tirs au cours de l'aventure, grâce à une sorte de "level-up" de votre dragon. D'ailleurs, l'apparence de celui-ci dépend directement de ses qualités. Au début du jeu, vous répartissez les points aux différentes caractéristiques de votre monture (endurance, vitesse, armure...), dont la forme et la couleur se modifient en fonction de votre dosage.

Le scénario s'inspire directement des jeux précédents, mais il sera original et ne se contentera pas de reprendre exactement la trame des Panzer Dragoon d'action. Mais pour le moment, Sega a décidé de garder l'histoire secrète. On sait cependant que lors des combats, vous pourrez utiliser les lasers de votre dragon, vos pistolets ou même, si vous progressez suffisamment, une arme secrète de l'Empire...





#### La forme et la couleur de votre dragon se modifient selon ses capacités









Le héros fétiche de ega, Sonic, fait enfin son apparition sur la console 32 bits de Sega. Sonic Jam est une compilation des Sonic Megadrive, mais qui propose bienheureusement quelques améliorations.

**EDITEUR: SEGA** DISPONIBILITE JAPON : JUIN DISPONIBILITE EUROPE : PAS PRÉVUE



Sonic, has-been ou nostalgique?

#### Les nouvelles nouveautés

Tour d'abora, le système de l'ock un aurigementande pour avec Some al Knucke ... même temps à été répris étélorgi, lless désarmais possible de se manballer l'uni Knucke dans n'importé lequel des quatre jeux reunis sur le CD. De la même façon les mode l'ime Atlack et les Spécial Stages ant été élorais à l'ensemble des jeux compiles. En autre Sonic tam composité une nouvelle ettaque le spin-dash, qui permet à Surai de le mantie en faut sonic avoir avoir à coursi pour prendre un élan. Deravers les veauts en disposét le suivenante aurematique secret au reune plant le mantie en de la mantie en faut de le mantie de la mantie de









S E P HOIX DE LU R G JEUX



INTS

**VELIZY 2 Centre Commercial** 

NTE

J.M.Z.

**PARLY 2** 

**Centre Commercial** TÁL . 01 20 EE 10 20

Tél.: 01 34 65 18 81

ST QUENTIN YVELINES

**Espace St Quentin** Tél.: 01 30 57 13 43

**CERGY 3 FONTAINES** 

**Centre Commercial** 

TAL - 01 20 75 05 42

**Grand Place** Tél.: 03 20 13 92 92

**VAL THOIRY GENEVE Centre Commercial** TAL . DA ED OD DE DE

**AMIENS** 

Centre Commercial Halles de Beffroi Tél.: 03 22 91 73 33

**MONTPELLIER** 

**Centre Commercial** 







Le rythme des conversions des jeux d'arcade Sega sur Saturn s'accélère. Tout juste quelques mois après sa sortie dans les salles d'arcade, Last Bronx, un jeu de combat de rue en 3D polygonale, vient traîner ses baskets sur 32 bits.

ast Bronx a été conçu par l'AM 3, l'un des principaux départements arcade de Sega. L'idée de base consistait en fait à profiter de l'engouement suscité par les jeux de combat, avec Virtua Fighters et autre Tekken, en proposant une variante : le combat de rue et les armes blanches. Plutôt que de faire s'affronter des maîtres d'arts martiaux en kimonos et costumes traditionnels, Last Bronx met en scène des combattants habillés avec des fringues de jeunes : jeans déchirés, treillis, blousons de cuir, Doc Martens et compagnie... Les aires de combat sont basées sur le même principe : quartiers louches, parkings déserts,







#### L'Attack Cancel confère aux combats un réalisme intéressant

Tonfa contre Tonfa... Que le meilleur gagne !

immeubles désaffectés... L'action se déroule dans une grande ville, qui ressemble trait pour trait à Tokyo.

#### Ma rue sur Saturn

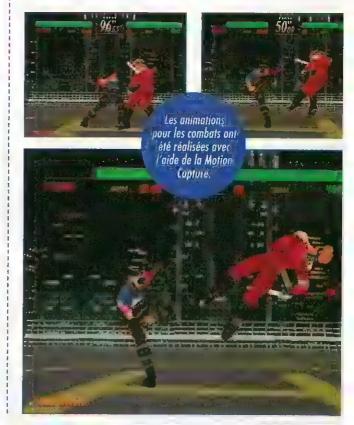
De plus, les protagonistes, non content de se servir de leurs pieds et de leurs poings, se battent à l'arme blanche. Couteau, sai, nunch', batte de base-ball, tonfa... Une des nouveautés de Last Bronx provient de l'"Attack Cancel". Grâce à se système, il est possible de lancer une attaque, puis de l'arrêter en cours. Cela peut être très pratique pour se raviser lorsque l'adversaire s'est remis en garde, et que l'attaque n'a aucune chance de passer. Grâce à ce système, les combats deviennent aussi plus intenses, car les joueurs peuvent multiplier les feintes (comme les combattants de n'importe quel sport ou art martial). On lance une attaque sur la droite, ce qui amène l'adversaire à se mettre en garde de ce côté. Puis on interrompt cette attaque, pour en lancer une du côté opposé. Bref, le titre devrait à coup sûr combler les fans de baston. Pour







#### Combats de rue, armes de rue, coin de rue...





# Néo Tokyo

L'actualité du tout Tokyo jeu vidéo

#### • Tamagotchi phone home

La folie Tamagotchi continue de faire des ravages à Tokyo. Dernier projet en date : un téléphone portable qui incorporera un Tamagotchi. Il est prévu que l'on puisse envoyer ses "bébés" à un ami équipé du même type de combiné...



#### Virtual On vs Gundam

Premiere manifestation concrete du rapprochement prochain de Sega et Bandai, un jeu a sontir sur Saturn réunifa les robots de Virtual On et ceux de Gundam. Vu la popularité de Gundam au Japon et le succes de Virtual On, il devrait bien se vendre.

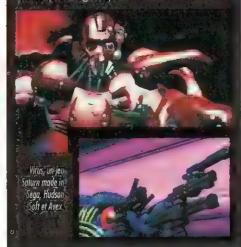


#### Après Squaresoft, Squarehard?

Square serait en train d'étudier très sérieusement la possibilité de se lancer dans la production de matériel hardware, en lançant sa propre console de jeu. L'exemple de Sony qui, après avoir fait du soft pendant des années, a finalement sorti la PlayStation, semble faire des émules...

#### Un très show-biz

Sega, Hudson et Avex, une societe qui produit des artistes, édite des disques et gere des clubs et boîtes de nuit, ont décide de mettre en commun leur savoir faire pour creer un jeu sur Salurn intitule Virus. Celuici devrait ressembler un peu a Kowloon's Gate, avec des sequences animées en images de synthèse et une histoire d'expérimentations génétiques dans un univers de science fiction plutot glauque.



#### Final Fantasy VII: l'aventure avec un grand bug

La première série de CD-Rom de FFVII comporterait un grand nombre de bugs. Il semble en effet que Square, pour sortir son jeu à temps, n'a pas procédé aux tests de débuggage adéquats. En revanche, la deuxième série, pressée quelques semaines plus tard, ne présente aucun problème.





#### PlayStation 2

Certaines sociétés japonaises triées sur le volet (Namco, Square, Enix...) auraient déjà reçu des prototypes de la nouvelle PlayStation. Prévue pour sortir dans deux ans, celle-ci disposerait d'un processeur 64 bits. Affaire a



#### Tekken 3 affeint les limites de la PlayStation

Parce qu'ils n'arrivaient pas à convertir Tekken 3 sur PlayStation, les ingénieurs de Namco ont développé, en collaboration avec Sony, un "add-on" pour la 32 bits. Basé sur le même principe que celui de SNK pour la Saturn, il devrait pallier les déficiences de là console, et surtout son manque de mémoire vidéo. Le "kakucho slot" (nom de code provisoire) sontrait en même temps que la version RS de Tekken 3 début 1998 pour un prix un peu inférieur à 10 000 yens (environ 500 francs). Capcom serait aussi en train d'examiner l'engin, pour réaliset une conversion de Vampire Savior et de SF III.



#### Le DD 64 au placard

Nintendo ne sortirait peut-être pas le DD64, le fameux lecteur optique. En effet, Zelda 64 sortant tout d'abord en cartouche, rien ne dit que la seconde mouture DD64 du jeu fera un carton. Afin d'éviter de développer une machine coûteuse en vain, Nintendo pourrait y regarder à deux fois avant de commercialiser la dite extension.



#### urope n e w s

#### elex

e nouvelle nsole Sega Voilà, ce est qu'une umeur, rien de plus. Pourtant. Le persiste bougresse! crosoft, le géant de informaque, et Sega épareraient commun une nouvelle machine de u complèteent révolutionnaire. Baptisée La Black Belt, bête pourrait être présentée du prochain E3 à Une tlanta. histoire à suivre...

#### elex

#### Un pad inalogique ayStation

Le paddle analogique PlayStation est sorti au Japon le 24 juste ile en même temps que Tobal 2 et Combat 2, utilisent fameux ddle. C'est classe, et même plus encore orsque l'on it que l'on peut déjà iliser le Bushido L'engin le proain numéro.

# V-Adilu

Revoici la "bombe" d'Infogrames (et non pas de Psygnosis!)!
V-Rally l'ultime jeu de caisse arrive le mois prochain.
Accrochez-vous, ça va secouer sur PlayStation sous le prestigieux

parrainage de Ari Vatanen.

Spectacle garanti avec V-Rafly

MACHINE: PLAYSTATION

EDITEUR: INFOGRAMES

DISPONIBILITE EUROPE: JUIN



Pourquoi en reparler, me direz-vous? Tout simplement parce que vous êtes en droit de voir, vous aussi (vous surtout!), les nouvelles images que l'éditeur français nous a envoyées, mais aussi pour vous informer de certaines choses. Tout d'abord, nous avons pu jouer à une

version plus avancée du jeu... Et ça décoiffe bigrement! La maniabilité à la manette analogique de Namco, la neGcon, semble a priori plus appropriée pour contrôler la trajectoire de ces engins nerveux, mais cela reste aussi très jouable au pad classique, fort heureusement. Trois vues sont au programme, et la rédaction semble d'ores et déjà avoir adoptée la "typique Ridge Racer". Sensations garanties!

#### Un éditeur de circuits... pour plus tard !

Nous avions précisé dans nos précédents numéros qu'il y aurait 45 spéciales en tout. Cela reste vrai, n'ayez pas peur l Nous vous disions également qu'un éditeur de circuits serait inclus dans le jeu. Eh bien, il semble qu'Infogrames en ait décidé autrement... Effectivement, l'éditeur lyonnais devrait sortir ce "générateur de spéciales" un peu plus tard, en add-on... Quand? Pour l'instant, nous ne le savons pas. Vraisemblablement un ou deux mois après la sortie du jeu. Pourquoi ne pas l'avoir inclus directement dans le programme? Pour une raison commerciale, peut-être. Ou une question de place. V-Rally se vendra certainement par centaines de milliers. Il est évident que, pour sa durée de vie et son intérêt, les joueurs se rueront sur le CD supplémentaire qui pourrait bien contenir également de nouvelles textures pour les véhicules ! Wait and see... Test le mois prochain!









Un mode deux joueurs ultra rapide.





#### Quelques chiffres

Sega a pour objectif cette année de vendre entre 1 million et 1 million et demi de Saturn au Japon ! Actuellement, 7 millions de Saturn ont été vendues dans le monde, dont 4 au Japon, contre 11 millions de PlayStation dont 5 au Japon, et 4 millions de N64 dont 1,8 millions toujours au Japon (source Les Echos) ! Ce qui nous donne à zéro pourcent près 50 % du marché mondial pour Sony. Pile poil !



#### izarre

intendo a annoncé que la sortie de Zelda 64 st prévue aussi sur cartouche! Cette version evrait d'ailleurs sortir dans le courant de 'année, avant la version 64DD (le lecteur ptique Nintendo), prévue pour le premier triestre 98. Qu'est-ce donc encore que cela? La ersion 64DD sera-t-elle donc un simple add-on u une autre version? Ou juste un foutage de ueule genre "c'est le même à 100 %"?

Saturn, dépourvue de simulations réalistes de karts. De belles bagarres

en perspective!



#### TOUT A 99 F LA CASSETTE + FRAIS DE PORT GRATO

YUGEN KAISHA 1, 2, 3, 4 & 5
LODOSS VOL 1, 2, 3 & 4 version française
MOLDIVER 1, 2 & 3
B G CRISIS 1, 2, 3, 4 & 5
PLASTIC LITTLE
LEMNEAR
MAPS 1 & 2

MARA 1 & 2 & 3

IR.A 1 & 2 & 3

MOONLIGHT

DARKSIDE BLUES

TENCH! MUYO 1, 2, 3 & 4

THE COCKPIT

UNDER ARREST 1 & 2

MISS METEO 1 & 2 OGENKI CLINIC

8ORGMAN 2058 VOL 1 & 2 KOJRO Vol 1,2,3 & 4 UROTSUKIDOJI 3 VOL 4
RAN LA LEGENDE VERTE 1,2, 3 & 4
BLACKJACK 1,2, 3 & 4
ORANGE ROAD 1 & 2
D CHASSEUR DE VAMPIRE
LA POUPÉE DU VICE (charme)
DEUS
SALAMANDERS
URUSE! YATSURA
VIDEO GIRL AI 1, 2 & 3
NUKU NUKU 1, 2 & 3
MIGHTY SPACE MINERS 1, 2 & 3
ART OF FIGHTING
FATAL FURY 1, 2 & 3
SAMURAI SHODOWN

ARMITTAGE III vol 1, 2, 3 & 4
KISHIN HEDAN vol 1, 2, 3 & 4
KISHIN HEDAN vol 1, 2, 3 & 4

ES CITÉS D'O

B 90 F OF

DRAGONBALL 7 du volume 1 DRAGONBALL Z LE FILM PORCOROSSO HUMM NG BIRD EIGHTMAN VOL 1 & 2 BABEL 2 VOL 1 & 2 MAX & CIF OAV MAX & CIF LE FILM MAGICAL TWILIGHT 1, 2 & C GOLDEN BOY 1 & 2 YOMA IES TENERRES KAMIII MA SORCIERE RELIEU 1 & 2 NOM DE CODE LOVE CITY KOJIRO LE FILM TOKYO BARYLONE GENO CYBER 1



ES CTÉS D'OR 1, 2, 3, 4, 5 & 6 in consents 89º +

Objetée 299º +



LES CITES D'OR 7 & 8
LODOSS 4 & 5 VF
YOU'RE UNDER ARREST 1, 2 & 3 VF
CITY HUNTER LE FILM
WILD CATS
YOKO LEDA

la cassette 89F + 0F
la cassette 119F + 0F
la cassette 99F + 0F
la cassette 119F + 0F
la cassette 119F + 0F
la cassette 119F + 0F

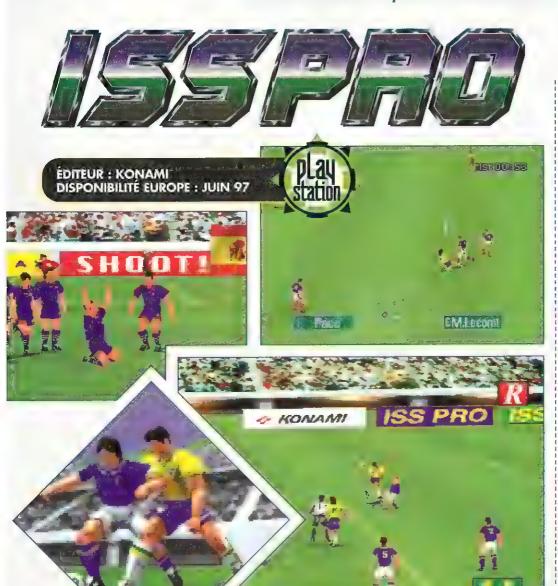


PRODUITS		QUANTITE	PR
Si co	ommande inféri	eure à 100 Frs :	+ 20 F
Si Co Frais de Port Gratuits * - Si Paiement Contre Rembour		eure à 100 Frs : TOTAL	+ 20 F
	SEMENT AJOUTER 30 F		+ 20 F
FRAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOUR  COORDONNÉES  Nom :	SEMENT AJOUTER 30 F	TOTAL	+ 20 F
FRAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOUR  COORDONNÉES  Nom :  Prénom :	SEMENT AJOUTER 30 F F CHEQUE BANG	TOTAL	
FRAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOUR  COORDONNÉES  Nom :	SEMENT AJOUTER 30 F F CHEQUE BANG	TOTAL EGLEMENT CAIRE OU POSTAL :	
FRAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOUR  COORDONNÉES  Nom :  Prénom :	SEMENT AJOUTER 30 F F CHEQUE BANCA CARTE BANCA Expire fin	TOTAL EGLEMENT CAIRE OU POSTAL :	



# KONAMI: DROITAU BUT!

Le ballon rond, sport roi sur la planète Terre depuis maintenant plusieurs siècles, fait un retour en force en ce printemps 97. ISS o, une version revue et corrigée du décevant ISS Deluxe, et ISS 64 (titre non définitif) assurément le meilleur jeu de foot de tous les temps, qui sévit lui sur Nintendo 64, entament une nouvelle ère de balle au pied consolienne!





SS Deluxe sur PlayStation, la version 32 bits du jeu du même nom sur Super Nintendo et Megadrive, était passé quasiment inaperçu lors du test (Joypad nº 61, page 83, Zapping noté 80 %). La raison était simple : trop de ressemblances avec les versions des consoles de la précédente génération. Avec cette mouture rebaptisée "pro" pour l'occasion, Konami a redressé la barre : ce jeu de foot est enfin digne de cette bécane! Et la vraie 3D a fait son apparition. Fini les "sprites" 2D aux animations saccadées. On a désormais droit à des personnages entièrement refaits, avec, comme d'hab', utilisation à outrance de la motion capture. Pour les quelques chanceux qui ont eu l'occasion de s'essayer au très parfait J. League Perfect Striker sur N64 (alias ISS 64), ne vous attendez tout de même pas à retrouver cette qualité graphique sur PlayStation. C'est un autre monde, décrit juste en face...

#### Les + de ISS Pro

- De la 3D plein les gencives.
- Des animations variées et réussies.
- L'intelligence ortificielle
- Des équipes internationales.
- Les compétitions.
- · Le nombre de coups possibles.

#### L'intelligence artificielle en plus

S'il est une chose qui semble avoir été considérablement améliorée sur ce titre, par rapport au jeu sur N64, c'est bel et bien l'Intelligence Artificielle (I.A.). Certes, elle demeure très réussie sur le titre 64 bits, mais quelques défauts mineurs ont été améliorés en passant sur 32 bits! Les joueurs, entre autres, dégagent désormais directement en touche en sentant

un danger trop persistant. Bien sûr, l'animation est légèrement saccadée, mais cela reste très jouable. Face à un ISS Deluxe, c'est le jour et la nuit, puisque vraiment tout a changé! Les gardiens sortent de leur surface le cas échéant, effectuent des plongeons réalistes et le nombre de coups possibles à la manette a lui aussi été revu à la hausse. Le joueur peut ainsi courir, feinter, centrer, passer, tirer, faire des têtes, doser les corners et les coups-francs, etc. Bref, on attend la version finale avec enthousiasme et allégresse...





"Choucroute Football" ou "Roswell Soccer", la qualité de leur premier produit sur Nintendo 64 n'en serait absolument pas changée d'un iota. Disons le tout net, dans le domaine de ce formidable sport-que-toute-la rédaction-de Joypad-sans-exception-aucune-adorepar-dessus-tout, aucun jeu n'a laissé un souvenir aussi impérissable que celuici ! Se servant sans se priver de la puis-

#### ISS 64 : le jeu parfait?

Ici, comme pour ISS Pro sur PlayStation mais avec encore plus de douceur (manette analogique oblige), chaque bouton de cette dernière trouve son utilité. Tous les coups du football, vous



 40 équipes nationales. Motion capture impeccable Une dizaine de coups possibles. Animations parfaites, Enormément d'équipes et d'options Une joudbilité exemplaire !

Un jeu N64 en françois!

vous en doutez, sont donc reproduits. Vous dirigez les joueurs avec la croix directionnelle ou le stick analogique (franchement, c'est mieux), vous les sélectionnez avec le bouton "R", vous enclenchez un "une-deux" ou faites un centre dosé au millimètre près (les testeurs de Joystick n'ont toujours pas compris la technique) et, bien sûr, vous marquez un but dans n'importe quel sens (tête plongeante, retourné, reprise de volée...). Contrairement à la version japonaise, ce sont ici des équipes internationales et non plus les clubs de la J. League nipponne qui sont présentées. Le nombre d'options est d'ailleurs si élevé (championnat, jeu normal, tir au but, entraînement, scénarii différents...) qu'il est difficile d'en parler ici en longueur. Pour résumer : NE LE RATEZ PAS LE JOUR DE SA SORTIE, C'EST UNE BOMBE!

#### elex

Au secours! Midway a plani fié la sortie d Mortal Kombat Mythology : Su Zero sur N64 pour Noël. Question : vont-ils sorti un volet pour chaque perso d ieu? Deuxième question : la fin d la série estelle aussi mythologique que ce nouveau volet de MK? Dernière question : s'agitil en réalité d'un pari Capcom / Midwa pour le plus grand nombre d volets d'une série?

#### elex

Bizarre Nintendo a annoncé que la sortie de Zeld 64 est prévue aussi sur cartouche! Cette version devrai d'ailleurs sortir dans courant de l'année, avant la version 64D (le DVD pour schmürtz 64 bits), prévue pour le premie trimestre 98. Qu'est-ce donc encore que cela? La version 64DD sera t-elle un simple add-on ou une autre version? Ou juste un foutage de gueule genre "c'est même à 100%"?



#### elex

es shoot ir Saturn

Après les médiocres nix de Thunerforce 2, 3 t 4, Technosoft annonce fin la sortie 'un Thunder-Force 5 qui exploité à nd les capacités de la Saturn pour cet été ! Et dans le même emps, Hudson annonce un shoot en 3D mbiance Viral On par le aff de "Gate Of Thunder", nom de Bulk Slash, On attend avec npatience ce futur bijou...

#### elex

Magic sur N64

'adaptation célèbre jeu de cartes. Magic: The Gathering, créé par ichard Garld et édité Wizards of the Coast, rait partie s plannings de Acclaim L'année 1998. A ori, pas de oi faire la révolution, isque cette version N64 evrait être s semblable au produit existant sur PC.

## Pandemonium!

MACHINE: SATURN
EDITEUR: CRYSTAL DYNAMICS
DISPONIBILITE EUROPE: JUIN

Après un passage très remarqué sur PlayStation, Pandemonium, l'infernal jeu de plate-forme, s'installe sur Saturn. La charmante Nikki et le bouffon Fargus, deux joyeux lurons apprentis-sorciers de leur métier, font la big boulette du siècle, à la suite d'une malencontreuse expérience "merlinesque", en invoquant une saleté de crapaud démoniaque à deux pattes bouffeur de tout ce qui est beau, gentil et mignon! Après la disparition d'une ville entière, un insoutenable sentiment de culpabilité envahit nos deux gaffeurs, qui jurent que plus jamais ils ne feront de telles bêtises et décident de suivre une psychothérapie... heu, de se lancer corps et âmes dans une dramatique quête à l'issue de laquelle se décidera le sort du monde!

Au menu : deux persos attachants dotés d'une forte personnalité, des décors modélisés en 3D, des effets de caméra très dynamiques et une bonne vingtaine de niveaux hyper variés. Pour l'instant, les graphismes sont moins fins que sur PlayStation, les effets de lumière plus discrets et l'animation rame un peu trop. Espérons que ces quelques défauts (surtout ceux de l'animation) seront corrigés dans la version définitive. Wait and see...





#### Duke Nukem 64

Marijas vija i 1941. i i 1942. i i 1944. Harija 1941. i 1941. ga i 1944. i 1944





C'est fou ce que l'on peut trouver sur le net ! Tenez, rien qu'hier, je surfe, comme d'hab', et que voisje? Des images de Duke Nukem sur Nintendo 64! Quel scoop, n'est ce pas? Et pourtant, on a pris quelques pincettes pour vous donner cette information, puisque rien n'indique que les images soient véritablement celles d'une version N64 (il pourrait s'agir de montages réalisés à partir d'écrans PC). Tout n'est pas si facile... N'empêche, Duke 64 est quand même annoncé et il risque de faire très mal ! Guettez bien !



Une version N64 de Duke qui vo faire mal.

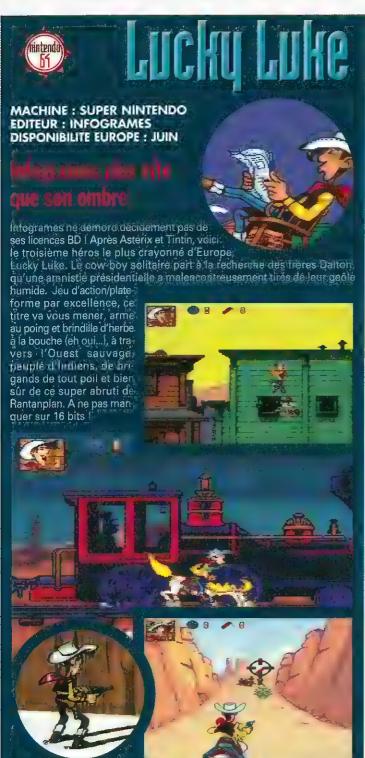
#### Doi sois-je?

Je suis un développeur qui compte s'essayer à la Nintendo 64 bits, sans moi les hommes ne sauraient plus quoi faire, je compte sortir une version schmürtz 64 bits de la Roue de la Fortune et de Jeopardy pour Noël, je suis, je suis, je suis... ? Gametek. Nous aurions accepté la réponse "les sauveurs du monde".



#### DD64 partout dans le monde?

Comme la Saturn (avec son Modem X-Band), la Nintendo 64 devrait pouvoir se connecter en réseau et à Internet grâce au modem inclus dans le DD64. Voilà qui permettra aux joueurs du monde entier de s'unir (ou s'affronter) dans des jeux proposant une option réseau. On commencera par se faire la main via Pocket Monster.



#### Hudson chez Sony

Hudson va finalement développer des jeux pour la PlayStation. A première vue, il ne s'agira pas de titres déjà sortis comme Bomberman ou Far East Of Eden, mais plutôt des nouveautés en baston ou action. Enfin, rien n'est vraiment encore décidé.

## LE PRO.

75011 LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX NEUFS ET D'OCCASIONS

#### DONNE MIE VOUS EN

JEU OCCAS

minutes 50 Femile 1 ICH DE MEMERALEUR

ajoutez (	5 O POUR 1 JEU DI	E MEME VALEUR	ajoutez	150'+1JBJ	OCCAS A 249 F
SATURN	OCC	as (garanti	6 mois)	~~~	1190
99 F ASTAL (JAP) BATHE MONSTER (JAP) CROCKWORK NIGHT DAYONA GALE RACER (JAP) GOTHA (JAP) HARD DRYINIG PANZEZ DRAGON (JAP) SAIMOSTE DRAGON SAM DUNK (JAP) SIMOSTE DRAGON SAM OWNK (JAP)	149 F  NUESED UAP  CYBES SPED WAY  FIRA 48  GALAXY FIGHT (JAP)  HANG ON ESP 55 (JAP)  HOTANE  ON WORLD  STEAM GEAR MASH  STREAM GEAR MASH  VICTORY BOXING  WITTLE HYBRIDE  VICTORY BOXING  WITTLE HYBRIDE  VICTORY BOXING	190 F  DUG TO COLLEGE SLAM (95)  GROCKWORK MIGHT II  DARJIS GAIDEN (JAP)  EIKO 96  FILA 96  GALACTIK ATTACK  GOLDEN AXE  JONNY BAZDOKATONE  MANORI BES AMES  MIST  STORY OF THOR (JAP)  TH JD  TH JD	190 F I CHALLENGE LA POIDEE LA POIDEE MAGGE CAPPE MAGGE CAPPE MIGHT LA USAN MIGHT LA USAN MIGHT LAP SEGA BALLY (US) SEGA BALLY (US) SEGA BALLY (US) TOSHNING SARAS WITHE OUT WHIGH SARAS	249 F ORAGON BALL ZI (LAP) ATAL HERY III GUARDHAN HERDES GAN REFFORS GAN REFFORS AMEGAMAN X LAP) OLYMPIC SOCKER PARZES DORAGON II BAYMAN SEA BALLY SIM CUT 2000 SIMILMON WISOUM VIETUA COP WITCH A LAPIA VIETUA COP WILLD A FISHER II LAMINA WISOUM X THE FFORTER LAPIA VIETUA COP WILLD A FISHER II LAMINA WISOUM X THE FFORTER LAPIA	ALERE KING VIT  ARTER KING VIT  DAYTONA II  ERIUMADD  INBA JAM EXTREME  MED FOR SPEED  SINGER HULK  STREET RACE  TOWN SAIDER  TOWN RAIDER  TOWN RAIDER  TOWN RAIDER  TOWN RAIDER  WORDD WILE SOLICI
O AMON O COMMANDE & CONQ O COOL SPOT O DARK SAVIOR DAYTONA II	DIE HARD AR DIE HARD TRI DOOM FIFA 97 HEXXEN	LOGY	NEUFS O MA O MR O NB	IN X TT C BONES A LIVES 97	SONIC 3D SOVIET STRIKE TORRICO TOSHINDEN URA
PSX	occ	cas (goron	tie 6 mois) FR	1190 F	JAF 1390
99 F OYBER SLEP ODERON V GROUND STROKE (JAP) HI OCTAME UAP) ALGER BLOOD ALGER	149 F ACILE MARRIOR AGE WARRIOR THE WARRIO	190 F ADDIDAS ALEN TRILOGY DRASS STALKER DRASON BALL Z STN ADE TO BLACK GUSTNP 2000 MRA JYES 96 NEED FOR SPEED NEIL FOR SOCCER PARODIUS PAROSONA RABBER TROLOCT	190 F  5.6M & JAM 95  RIBES FORD HYMITING  ROAD RASH  SKELETOR WARRIOR  SPACE HAJK  STREET HORHER ALPHA  SUPES SOME FACES  TIREME PARK  TRACKE FALD  TRACKE FIELD  TRICE PIREMEL  TRICE PIREMEL  TRICE PIREMEL  TRICE PIREMEL  TRICE PIREMEL  WIND FORM  WIND COMMANDER III	249 F AMDRETTI RACHG DURNING ROAD CRASH SURNING ROAD CRASH SANDICADT GREVALER BAPHOMET CHROWLE OF THE SWORD COMMAND B. CONQUER COOL SPOT DESTRUCTION DERBY II DET RACH MOTOR TOOKS II MOTOR MOTOX REA LAM EXTERNE	249 F  NBA LIVES 97  PRIN'S ALER PRIT SAMPRAS  PITE SAMPRAS  PITEALOL  PRESIDENT BILL  SOVIET STRIKE  SPACE JAM  STAR CAJOATOR  STREET RACER  TREKEN II  TIME COMMANDO  TO SHE SAMPRA  VENER II  VEN
O DARK FORCES O DESTRUCTION DERBY O DRAGON HEART EPIDEMIC	O INTERNATIONA O JET RIDER	L SOCCER PLAYS	TATION SPL	A IN THE ZONE II  AYER MANAGER	O RELOADED O SAMOURAI SHOD O SUIKODEN O TOTAL NBA 97
75 F ALISIA DRAGON ARNGUD PALMER BANGZA BROS CHAKAN CYBER BALL FATA, LABYRINTHE FATA, REWIND	75 F  FORGOTTEN WORLD  GOLDENAZE  GYNOUGS  JAME POND II  JORDAN & BRD  KID GAMELEON	75 F  LAST BATTLE  SHADOWN THE BEAST  SFAGE HARRIER II  STRIDER  TALESPHI  VIRIUA SLYDL DE  WORLD CLP ITALIA	ALIEN SOLDIER  ALIEN SOLDIER  BALLIACK  FIEA SOCCER  GRAND SLAM  MEGAGAMES I  NBA ACTION 95  NBA IAM	FOO F  RISE OF THE ROBOT  RISKY WOODS  ROCKET KHIGHT  SOLEL  STARGATE  SUBTERRAMIA	100 F TRAMHATOR WORLD CUP USA 9
150 F  AAADDN  AL EN SOLDIER  ATERX  BLOOD SHOT  DINGSON & DRAGON  DYNAMITE HEADY  ECCO DOLPHIN II  ECCO HEAD SHORE  HASHBACK	HAJISTING JAMES POND III MADDEN 94 MORTAL KOMBAT II MR NUTZ MBA ACTION 95 PAGE MASTER PTF FALL PSG	SHAD FU SHAD FU SONIC SPINBALL STREET FIGHTER II STREET OF RAGE II SUBSTRRANIA TITH & GOOS MINET THUMDER FORCE IV TORTULE FIGHTER	200 F  AIP  BOHKER'S  DAFFY DJCK  DRAGON FURY  HEA 95  MG TENNIS  JUNGLE STRIKE	200 F  LES SCHTROUMPFS  MBA LIVES 95  ROBOCOP 8. TERMHATOR  SONIC P  PETE SAMPRAS  PRIMA. RAGE  TAZHAHIA II  X-MEM	250 F  FIFA 96  LIGHT CRUSADER  MBA LIVES 96  FITE SAMPRAS 96  END ZONE  SKIDMARKS  SOLETI  LIRBAN STRIKE
AMIENA	PUPTE ATI	SUPER NIN	TENDO OCO	as (goanlis i ne	is) 390 F
COMP ORDINATEUR PERIPHERIQUE LOGICIELS - JEU	CHETE AU TANT: S - CONSOLES S - CARTOUCHES JX - UTILITAIRES	1 OO F AXELAY RUSSY (US) DARUIS TWIN DINO CITY HOME ALONE KING ARTHJR WORLD MCCA BASKETBALL	100 F OUT OF THIS WORLD RITYPE STARWARS STARWING ULTRA MAN WARSPEED WING COMMANDER	1 SO F ACTRAISER B (US) ABAMS FAMILY II AUEH III ARDY JGHT FOOT ASTERIX STRO GOGO BATLLE TOAD	1 SO F  BLACK HAWK  COOL SPOT  DONKEY KONG  EARTHWORM JIM  EK THE CATS  EQUINOX  SHOJL-PATROL
SUR CARTOUCH NEO GI Reservez	MULES D'ECHANGE HES MEGADRIVE EO, ETC ET VENDEZ INATEURS.	150 F  > KILLER INSTINCT  > KIO CLOWN  > MICKAEL JORDAN  > MICKAEL JORDAN  > PARODUS  O NUTTY SOUAD	150 F  SHAK FU  SKYBLAZER  STORET HIGHTER IL TURING  STUHTIRACE FX  HIRRALLY	200 F  DOOD  DRAGON BALL 2 II (JAP)  MORTAL KOMBAT III  NBA LIYE & GO  SOCCER SHOOT OUT	300 F  DOZ III  DONALD  DONACY KONG A  HFA 97  MINOCKOI  DONACY DE GEOSTI

O UNIRALLY

O VORTEX

O PUTTY SQUAD

O KANNA 1/2 II

Nom Prénom Adresse Code postal Ville Ma console

VOS ORDINATEURS,

CONSOLES, JEUX !

Your nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables Jeux dans la limite des stocks disponibles.

→ L'achète Moircissez ● le jeu que vous désirez → J'échange Hoircissez ● le jeu que vous desirez 

O TINTIN AL TIBET

O ZELDA KI

O PININCE OF PERSIA

SECRET OF EVER MORE (

□ CHEQUE □ CCP □ CARTE BLEVE Date d'expiration l l l l l l Hint Hitti Hitti Hill And Date







#### Gremlin: le come-back du monstre

# Mac.



Nintendo

fait du sport Electronic vient de signer un accord "monial" avec Nintendo afin de développer la amme EA Sports sur N64. Ses débuts (Fifa ne sont pas franchement fulgurants. On se demande si, jour Nintendo, :'était l'idée du siècle. Néanmoins, on se rassure en Football,

EDITEUR: GREMLIN/FUNSOFT DISPONIBILITÉ EUROPE : ETÉ 1997

Depuis l'incroyable Zool, plus rien. Le très british Gremlin Interactive, à l'origine de quelques hits sur PC, attendait patiemment son heure. De passage dans leurs locaux à Sheffield (ville litté-bêêê-ralement entourée de mou-bêêê-tons!), nous avons jugé sur pièce de leurs efforts pour revenir sur le devant de la scène...



uoi de neuf chez les Gremlin? Plusieurs titres sur PlayStation et Saturn avec, en tête, Arms Race. Prenez Loaded (leur premier soft sur PlayStation), remplacez les persos de chair, de sang et de métal par des tanks miniatures et vous voilà face à Arms Race... « Pas tout à fait », rétorque Steve Zalud, producer du jeu : « Arms Race bénéficie d'un moteur 3D relativement différent de celui de Loaded, sa principale caractéristique étant d'être beaucoup plus rapide... » Ouf, on a eu chaud! Il s'agira grosso modo de se déplacer aux commandes de véhicules blindés dans un univers en 3D finement dessiné.

#### Histoire de tanks volants

L'histoire : loin dans le futur, la guerre froide a repris le dessus. La course à l'armement fait rage entre les six trusts qui se partagent le monde. Au service de l'un d'eux, vous devez vous infiltrer en territoire ennemi afin de voler des armes secrètes... et d'en équiper votre tank. Sur votre écran, les bolides (étonnant pour des tanks, non?) sont dignes de figurer dans la plus belle des collec' de petites bagnoles Mattel. A la différence près qu'ils sont équipés d'armes puissantes (effets visuels garantis). Vus d'au-dessus (des vues de côté ou de der-

#### La folie des Actua

La gamme Aciua Sports de Gremlin s'enrichit de quelques titres que los amaneurs de golf, de faoi, de termis et de lancar de noin (« sport » australian intendit dépuis 1990) devraient apprécier

#### **Actua Soccer 2**

Complètement optimisé pour la PlayStation (notamment), la suite d'Actua Soccer comprend toutes les équipes membres de l'English League ! La version française avec les commentaires de Thierry Roland et d'un interlocuteur restant à

définir (Gino, Canto, Jean-Mimi?) est à l'étude. Plus de 200 mouvements ant été motion-capturés pour un jeu où le moindre détail est en 3D. « Nous avons poussé le vice jusqu'à plaquer de vrais visages sur ceux des footballeurs l.», nous dit l'un des programmeurs. Une offaire France - Angleterre à suivre de près

Machines : PlayStation, Saturn Disponibilité Europe : Novembre 1997

#### Actua Ice Hockey



Nous n'avoirs pu voir que très peu d'images de cette simulation qui s'annonce comme un must du genre. Persos en 3D, effets de lumière (dès que vous enten dez le commentateur s'exclamer « Gooocaal! ») et de transparence, tous les ingrédients semblent être réunis pour les fans de la glisse.

heures d'amusement. « Pour l'heure.

nous optimisons le moteur 3D, construi-

Machines : PlayStation, Saturn Bispanibilité Europe : Noël 1997

#### Actua Golf 97 et Actua Tennis Deux jeux qui concernent l'herbe verte et drue, La ver

Deux jeux qui concernent l'herbe verte et drue. La version 1997 d'Actua Golf (qui n'est autre qu' Actua Golf 7) est une simulation précise de ce qui se passe sur les plus prestigieux greens du monde. Une raquette en mans, Actua Tennis (que Gremlin aimerait fournir au montant de Wimbladon) se joue seul ou à deux, peutêtre à quatre. Qui vivra verra.

Actua Golf 97 Machine : PlayStation Disponibilité Europe : Mai 1997 Actua Tennis Machines : PlayStation, Saturn Disponibilité Europe : Jisin 1997



L'investisseme pour les nuls L'éditeur Electronic Art investit chez le développeur distributeur Accolade. Au v des jeux commi par Accolade (Test Drive, Hardball ou Star Control), on peut s'interro ger sur le bien-fondé de ta manœuvre. Mais bon, chacun fait ce qu'il veut ave ses sous...



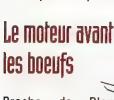
Retrouvez toute la rédaction de Joypad en direct !

Envie de faire un brin de causette avec Greg, Trazom, TSR, Rahan et tout Joypad? Si vous êtes équipé d'un PC (ou d'un Mac), muni d'un modem et abonné à Compuserve, retrouvez tout ce petit monde le 14 mai prochain à 19 heures sur le Net. Il y aura des questions, des réponses, des rires et des larmes, comme dans une pièce de Racine, sauf que les alexandrins ne seront pas obligatoires. Rendez-vous sur « JV Forum ». Nous, on vous attend là.

rière sont également disponibles), nos joyeux mini-tanks se déplacent en intérieur ou en extérieur, dans des régions montagneuses, volcaniques... Une douzaine de missions vous forceront à parcourir ce monde chaotique. Graphiquement, les premières images laissent supposer un produit très soigné. De la 3D très colorée qui rappelle Tron, film précurseur de 1982. Il ne manque que les couleurs fluo si caractéristiques de ce tout premier cyberfilm signé Disney...

sons les niveaux et élaborons les vaisu- seaux... Pour ne rien cacher, nous avons
acheté une société du nom d'Imagitec,
e- elle-même détentrice de ce moteur. C'est
la raison pour laquelle nous avons comla mencé par le faire fonctionner
avant de définir plus précisément le concept du jeu et les

avant de définir plus précisément le concept du jeu et les objectifs à atteindre. » Pourquoi pas. L'avenir nous montrera comment ils s'en sont



Proche de Blam Machine Head (Eidos) dans le concept, Arms Race, sans révolutionner l'univers vidéoludique, promet guelques





Douze misisions aftendent les plus téméraires dans des décors aux couleurs très

le mag des **consoles BULLETIN D'ABONNEMENT** A renvoyer à Joypad, TSA 20215, 92887 NANTERRE CEDEX 9 Pour tout savoir chaque mois sur les consoles, ABONNEZ-VOUS VITE de 30% e réduction lieu de 352F OUI, je m'abonne pour 1 an (11 N°) à JOYPAD, pour 229F au lieu de 282F, soit une économie de 123F. Je joins mon règlement à l'ordre de JOYPAD par : Chèque bancaire ou postal □ Mandat-lettre Expire le : L\_\_\_\_ Signature (parents pour les mineurs) : Nom : \_\_\_\_ Prénom : \_ Adresse : \_ Code postal : Ville: Date de naisssance : 19 19 Sexe : D M D F Console: Pseudo\*: A créer sur 3615 Joypad avant de renvoyer votre bulletin pour profiter du 3614 Joypad. Abonnements Belgique · JOYPAD, rue Charles Parenté, 11 1070 Bruxelles. 1 an (11N°) 1630 FB

Nº bancaire . 210 0981122 19. Vous pouvez aussi vous procurer cette revue chez votre libraire

Tanfs étrangers, sur demande au 01 44 89 41 14

## SKY Target MACHINE: SATURM EDITEUR: SEGA DISPONIBILITE EUROPE: JUIN

CORE 00011580



Qu'on ne s'y méprenne pas : ce soft n'est pas une simulation. Il s'agit tout simplement d'une sorte de shoot à la After Burner relooké 32 bits. Au programme de ce concept un peu vieillot :

rick ne renierait pas, une quinzaine de missions, des boss qui occupent les 3/4 de l'écran et une action qui rappelle les combats aériens d'Independance Day. Les avions et les objectifs au sol sont tous modélisés en 3D polygonale et l'on peut choisir sa direction grâce à diverses bifurcations qui brisent la monotonie potentielle du jeu. Attendons la version définitive pour juger.

#### Sega Touring Car MACHINE : SATURN **EDITEUR: SEGA** DISPONIBILITE EUROPE : JUILLET 97 iouristes on the road Sovens nometes, on 6 y attendant un pent peu. Néarmoins, nous sommes heureux d'annoncer aux fanas de leux de course en rout genre que Sega Touring Car, l'autre jeu d'arcade après Sega Rally et juste avant Scud Race, sera lu aussi-adapté sur la 32 bits de Sega ! Mettarit en scène des voitures de tourisme surpuissantes (Mercedes Alfa:Romeo, Audi, etc., vous vous fritez jusqu'à l'agonie sur 3 circuits. Au vu des premières tragges présentées le on en baye déjà, la langue pendante jusqu'aux tongues qu'on a resseriles parce qu'il fait beau. Voilà, Vivement qu'on en voit une pré version, histoire de vous dire ce que ça vaut

#### elex

#### fantôme Game Boy

japon, une uvelle Game Boy Pocket ransparente du nom de "Game Boy cet Skeleton" sera dispoble unique-nt pour les lecteurs du magazine amitsu" qui auront comandée. Pour coût de 350 ancs, cette nsole n'est ien de plus 'un collector. Aucune info sur sa mercialisaion future.

#### elex

#### Poisson d'avril

L'astuce du mois dernier de Tekken 2 était bien videmment un poisson d'avril. licitons les naits et courageux lecteurs qui ont essayé pendant des heures cette ausse astuce bien dure à aliser. Sans rancune les ami(e)s?

#### Seqa-Bandai encore

#### VF3 sur DVD

Sega vient de publier sur DVD (le nouveau format vidéo de la mort) une vidéo des meilleurs combos, ainsi que quelques infos et petits films en 3D en rapport avec VF3. Comme sur la cassette vidéo officielle de Sega sur VF3, en fait.



## Maintenant L et ailleurs ...

Zooms sur les jeux disponibles au Japon, aux USA et en import !

1/ Bushido Blade (PlayStation Jap')
Après Soul Blade, un autre titre de combat à l'arme blanche. Mais dans les règles de l'art nippon. (Pages 54-57).

2/ Doom 64 (Nintendo 64 USA) Le chef-d'oeuvre de ld Software revu et lissé pour les besoins de la N64. Verdict de notre spécialiste du genre. (Pages 58-61). 3/ Dracula X (PlayStation Jap')
La suite des aventures de Alucard
débarque sur PlayStation. Préparez les gousses d'ail et le crucifix.
(Pages 66-67).

4/ Human GP 64 (Nintendo 64 jap')
La Nintendo 64 accueille son premier vrai jeu de course automobile. Alors, est-il voué aux bacs à
sable comme Alesi? (Pages 62-63).

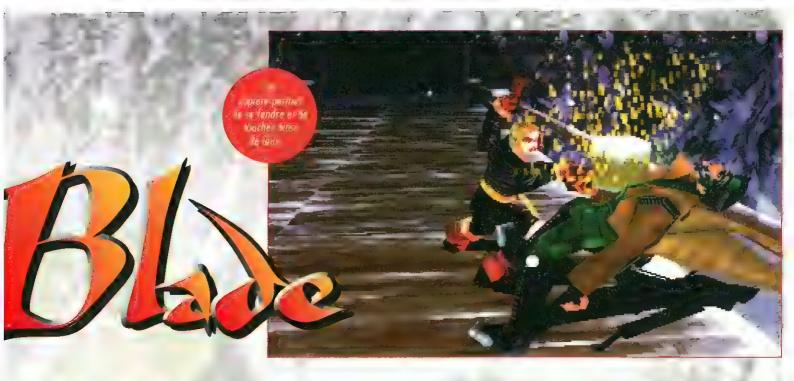


a y est, on commence à trouver à nouveau des titres dignes de ce nom dans la partie Zooms de notre magazine. Et encore, les gros ne sont pas encore vraiment là. Pourtant, c'est l'avalanche côté zapping : une vingtaine de titres passés en revue, si ça c'est pas la classe! La révélation du mois est sans doute le très fameux Bushido Blade. sorte de Soul Blade version "respect du prochain". Les puristes vont apprécier. Ce n'est pas fini. Après des mois d'attente. Doom 64 est enfin là ! Que vaut-il face à Turok? Doom PlayStation est-il enfoncé? Quand est-ce qu'on mange? Autant de questions qui trouveront des réponses dans les pages qui suivent... Sur ce, au mois prochain pour encore plus de bonnes choses!

LA RÉDACTION QUI CHERCHE DES ENNEMIS DANS DOOM 64...







mais l'esprit est totalement différent. Les développeurs ont privilégié le réalisme, et à tous les points de vue : il n'est pas rare de tuer un adversaire en un seul coup de sabre bien placé! Blessé à la jambe, inutile de s'essayer aux joies du cent mètres haies. Joies que vous pouvez d'ailleurs vous offrir si vous êtes en pleine santé, puisque l'aire de combat n'est pas restreinte I C'est comme la vraie vie. quoi ! Sauf que dans la vraie vie, on ne se tape pas dessus à grands coups de Katana (en tout cas, pas souvent). De plus, l'honneur est primordial dans le jeu : c'est seulement en vous battant suivant le code d'honneur du samouraï que vous pourrez le finir. On ne frappe ni dans le dos, ni un adversaire à terre, ni avant qu'il n'ait fini de vous insulter, etc. Toutes ces différences mises bout à bout font de Bushido Blade un soft si particulier qu'il ne fera le bonheur que de ceux qui cherchent réellement la tactique dans un duel de sabre, exploitant aussi bien les différentes gardes que les contreattaques, l'esquive, et toute autre technique qui apporte aux duels de Bushido toute leur saveur. Pas de boules de feu, pas moyen de se relever après un coup

de marteau sur le crâne, bref, des combats authentiques, rapides et réalistes. La réalisation n'est pas aussi tuante qu'un Soul Blade, par exemple, mais reste tout à fait honorable, avec une mention spéciale à l'animation. Seul véritable reproche, le nombre restreint de persos : 6 seulement. Le reste est en fait tout ce qui fait l'esprit du jeu, et au final, c'est une curiosité gonflante pour les uns, et un chef-d'œuvre de réalisme pur pour les autres!

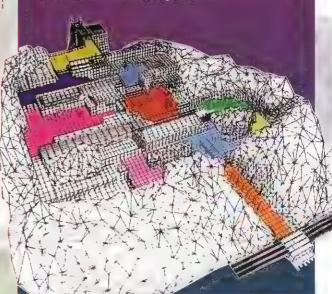


# dest ve bless lins o substitute of superior of the superior of

#### Pour finir le jeu, il faut se battre selon le code d'honneur du samouraï!

# Des aires de combat vastes et complexes

Commont un seuf decor? Etrou, en quelque sorte l'Mois il s'agir d'un gigartesque complexe 3D dans lequél yous pouvez vous balader librement ! Ça commence dehors, sous la neige, puis en passant un tunnel, vous échouez sur un pont, avec la possibilité de sauter en contrebas pour yous battre des sous, ou encore de continuer par un autre chemin jusqu'à la rivière ou la facêt de pambous. Bref, une idec géniale, une !



# SOUL BYLANDE



#### Quand la censure frappe!

SoulBlade a été modifie légèrement par rapport à sa version japonaise d'origine. La raison étant une loi européenne anti-armes blanches qui a obligé Mamco à changer l'aspect du Nunchaku de Li Long. Du coup, le Nunchaku de bois de la version japonaise se trouve ici métamorphosé en Nunchaku blanc. Pas de hol pour la censure, l'arme a maintenant l'air d'être en métal or il'a été physiquement démontré pu'un morceau de métal dans lu monche faisait plus de mal qu'un bout de hois dans la même face. Comme quoi la censure ne peut as gagner à tous les coups l

#### Pour jouer avec Soul Edge

I suffit de terminer le jeu avec tous les combattants en mode Arcade. Pour vous faciliter la 'âche, allez dans le menu des options puis diminuez le temps, le ring et le niveau de difficulté au maximum. Pendant les combats, utilisez plutôt les coups qui poussent les adveraires hors du ring pour pouvoir gagner plus facilement. Bien sûr, n'oubliez pas de sauver le tout sur Memory Card. Soul Edge sera désormais sélectionnable.



### Les coups imparables







.........

#### 'honneur, composant essentiel

C'est seulement en respectant les règles du samouraï que vous verrez les boss et les fins du jeu. Fourbes s'abstenir !



Le prémir : es rois et régime d'injuir d'injuir



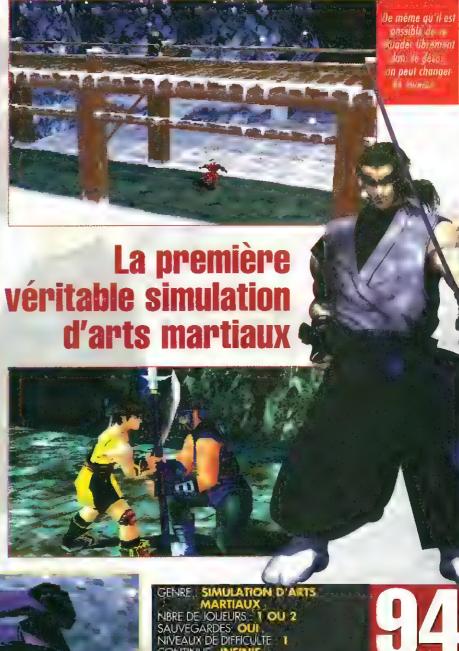


hand le dévisione est un pour slowe sur le leur mus en mons, i e de l'honneu

#### Une véritable histoire, des sentiments...

Le scenario est assez simple, et non dénue d'un hamour particulièrement taustique, quand on y perse : ayant appartenu a une secte d'assassins, vaus yous rebellez et souhaitez couper les ponts avec vos ex-collègues. Mais, on ne sort pas d'une telle guilde comme ca : et ceux qui étaient vos amis vous barrent à présent la route. Choisissant voire honneur avant tout, vous devres donc les tuer, mais non sans verser quelques larmes après l'Tuer ses amis en l'avait iamais fait ca. Moi je trouve ca très amusant





CONTINUE **INFINIE** DIFFICULTE **MOYEN** SPECIAL **COMPATI**E



os desus litarististis us toute bequies Man fayos use mindiaige pies d'un lifitent ou miveau 14

pas que des qualités.

commence par une courte et particulièrement laide séquence d'intro. L'heure est grave, les meilleurs Marines se sont faits annihiler par des créatures démoniaques. Au Pentagone, on ne sait plus à quel saint se vouer et il ne reste qu'une seule solution : Superman! Ah, non, pas libre et puis, suite à un accident d'équitation, il a du mal à voler. Alors Batman? Judge Dredd? Ronald Reagan? Trop vieux pour un nouveau rôle de cow-boy. Non... Il ne reste que vous pour sauver l'univers. Rien que ça. Quelques pompes, on inspire bien fort et hop!, c'est parti pour un carnage d'un genre nouveau, un massacre 64

#### Quoi de neuf, docteur?

Doom 64 apporte trente niveaux différents, totalement inédits. Les habitués des couloirs obscurs et des coups de fusil dans la tronche - serial killer s'abstenir - apprécieront cette géographie nouvelle où le monstre sait surgir à l'improviste et blaster sans prévenir. Un vrai plaisir! Bien sûr, certaines scènes présentent quelques similitudes avec des épisodes des Doom 1 et 2. Le niveau 10, par exemple, ressemble beaucoup à l'un des meilleurs niveaux de Doom 2. Mais pas question pour autant de chercher à se souvenir. Ici, c'est du tout beau tout neuf.





#### Doom 64 ne parvient ра5 वे détrôner Turok

Des minotaures, ce Doom 64 en propose à la pelle. C'est ici l'ennemi de base

Doom, fidele a lui même, ne fait etrangement pas le paids face a Lurok-Recommissions que pour ce qui est des décors et de la variété des textures, Doom enfonce l'arok. De même pour ce qui est de l'ambiante sonore, vraiment très bien réalisée dans Doem 64. Toutefois, alors que Turok proposait des niveaux longs et tor-tures. Doom 64 invite le jouvor à plunger dons des niveaux courts et assez simples. Pas questian ta de regardar en l'air au bien ou sal, ou encare de grinpor sur les mors, contrairement a Turok. De plus, l'aspect plate-forma de Turok n'existe pas de fout dans Doom (ou si pou : calo se limite souvent à sauter sur un pilier au milieu d'un pretipice ...). Pour finir, les armes pré-sentes dans Turok donnent une véritable impression de puissance. Dans Doam 🗷 l'on excepte la mitrailleuse lourde, les tirs manquent de pêche Prov | Prov | 1 to tire dessus, 1 as mal? Turak l'emporte donc sur presque tous les points et loisse à Doom la place de ban recund, sons plus







Le pistolet de base : la dernière chance !



Un bon fusil de chasse, taujours utile, jusqu'à la fin.



Le double canon.....Pan + Pan = t'es mort !



Le lance-missiles, toujours aussi efficace.



La mitrailleuse lourde, une arme qui a la pêche.



La tronconneuse, double lame comme chez Gilette.





#### Doom 64 vs Doom PlayStation



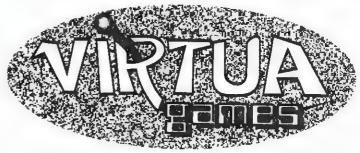


Le Final Doom de la PlayStation n'apportant rien de bien nouveau, on limitera notre comparatif de Doom 64 à la première mouture PlayStation du jeu, parue en novembre 1995. Aucun doute: Doom 64 est techniquement plus abouti que son homologue sur PlayStation (qu'il s'agisse de Doom ou bien du Final Doom). L'animation est nettement plus fluide (aucun raientissement alors que sur PlayStation...), les textures pixellisent moins et sont bequcoup plus variées. L'atmosphère graphique est donc bien mieux réussie sur N64, puissance de la machine oblige. Doom 64 enfonce la pauvre version PlayStation, graphiquement parlant. Pourtant, force est de reconnaître que Doom PlayStation constitue un challenge plus difficile. 50 niveaux reprenant les meilleurs des Doom 1 et 2, plus quelques inédits valent-ils mieux que 30 niveaux inédits? A vous de voir,

mais Doom 64 se termine beaucoup plus facilement que Doom PlayStation (et non pas Final Doom !). Si les graphismes d'un jeu sont pour vous une priorité, oubliez votre version PlayStation. Par contre, sì l'intérêt du jeu prime, conservez votre Doom PlayStation et contentez-vous d'emprunter la version N64 une journée... juste le temps de la finir!

# Les + de Doom 64 Des reveux 10 trement inedits Des textures d'une fintesse inégale à Une animation d'un fintesse inégale à Une animation d'un fintesse inégale à Les indispensables mots de passe Au moins une arme inédite! Une atmosphère sonore épateur Les - de Doom 64 Reu d'emmens Pas de sauvegardes dans les nivreeux 30 inveux de bose seulement Des niveaux simples, voire simplistes Après trois heures de jeu d'affilée: busos Des problèmes d'affi hage des sprites Aucun mode multijoueurs GENRE DOOM-LIKE NBRE DE JOUEURS: 1 CONTINUE: SAUVEGARDES ET MOTS DE PASSES NIVEAUX DE DIFFICULTE 4 DIFFICULTE FACILE SPECIAL UTILISE LE CONTROLLER PACK EXISTE SUR RIEN D'AUTRE

#### La nouveauté en priorité!



19, quai Perdonnet CH-1800 VEVEY Tél/Fax 021 922 68 10

#### SONY PLAYSTATION Switzerland

Vente directe et vente par correspondance Grand choix de titres et d'accessoires Réservation de vos nouveautés Grande disponibilité de stock Des pros à votre service Astuces et guides Carte fidélité

#### Votre référence en Suisse

#### ECHANGEZ VOS JEUX PSX POUR 45 F

1 - CONTACTEZ-NOUS AU 04 66 29 99 48, NOUS CONVIENDRONS D'UN ECHANGE DE JEUX (échanges dans même catégorie)

2 - VOUS LES ENVOYEZ A : CLUB 32, B.P. 4, 30132 CAISSARGUES

3 - DES RECEPTION, VOTRE COMMANDE PART LE JOUR MEME EN COLISSIMO 24/48 H. PAR LA POSTE.

#### LES AVANTAGES CLUB 32

NOUS ECHANGEONS PLUS DE 100 TITRES DE QUALITE VERSION EUROPE, CLASSES EN 3 CATEGORIES (en fonction des stocks)

Blazing dragons - Burning R. - Cité E. Perdus - C. Baphomet - Coolboarders - C. Bandicoot - C & conquer - D. Derby 2 - Die Hard Trigoly - Disruptor - D. Nukem - Fifa 97 - Formula 1 - Hexxen - J. Madden 97 - Legacy Kain - Motor Toon 2 - NBA Extreme - NBA live 97 - NBA zone 2 - Pandemonium - Pete Sampras - Rage racer - Soviet strike - Star gladiator - Suikoden - Tekken 2 - Tomb raider - Tobal N° 1 - Tunnel B1 - Wipcout 2 - Autres News

Actua golf - Adidas soccer - Andreti racing - A. Senna kart - Casper - Cheesy - Darkstalkers - Davi's cup - E. Jim 2 - ESPN 2 - Fade TB - F. Doom - F. & Klawd - J. Flash 2 - M.K. Trigoly - Myst - PGA 97 - P. Overkill - Raging skies - R. Evil - Return fire - Riot - Ridge revol<sup>o</sup> - Road Rash - S. City 2000 - Spot goes holly - S.F. Alpha 2 - Street racer - Syndicate wars - Time commando - Top gun - Track & Field - Twisted M.2 - Virtua golf - Warhammer

Air combat - Agile warrior - Alien trigoly - Bust a Move 2 - D - DBZ - Descent - D. Derby - Doom - ESPN - Firestorm T. 2 - Gex - Gunship 2000 - Jumping flash - Loaded - M. Carpet - N. Museum I - NBA zone - Need Speed - NFL game day - NHL face off - Olympic G & S - Rayman - Shellshock - Skeleton W - Slam'n jam 96 - S.F. Alpha - Space hulk - Tekken - Toshiden 2 - T. NBA 96 - Twisted M. - Wing Comm. 3 - WWF - Wipeout - World cup golf

LES FRAIS DE PORT SONT LES TARIFS POSTAUX SANS MAJORATION: 19 Frs pour 1 jeu - 27 Frs pour 2 jeux - 33 Frs pour 3 jeux

CLUB 32 VOUS OFFRE UN 6° ECHANGE GRATUIT (si 5 échanges effectués sur 3 mois - hors frais de port)

TARIFS D'ECHANGE : 45 F pour 1 jeu - 85 F les 2 - 120 F les 3

DU LUNDI AU SAMEDI - de 10 h. à 20 h. au **04 66 29 99 48** CLUB 32 - SIRET 41036509200015 - RC 96 A 1286 - NOS PRIX SONT TTC - Liste valable 2 moi



# HUMAN

Attendu comme une révélation, Human GP 64 est, n'ayons surtout pas peur des mots (il ne faut pas, iamais), une sacrée déception! EDITEUR : HUMAN DISPONIBLE AU JAPON DISPONIBILITÉ EUROPE : N.C.



actuellement (qui oserait dire le contraire?), la Nintendo 64 est-elle en train d'accepter tout et n'importe quoi de la part des éditeurs tiers?

On pourrait sérieusement le penser à la vu de ce jeu de F1, développé pourtant par la très sérieuse société Human, responsable entre autres chefs-d'oeuvre de titres comme Final Match Tennis (sur Nec), ou encore de la série des Human GP (sur Nec et SN). Si l'on prend le problème d'un simple point de vue technique, et que l'on compare le premier jeu de F1 sur cette console, à des bombes comme Turok ou Perfect Strike la déception est à son paroxysme! La première faute de goût (de moyens surtout), c'est qu'il ne possède pas la licence officielle "FIA".

Ca n'a l'air de rien comme ça, mais allez vous amuser à retaper tous les noms des pilotes (les visages de Senna, Mansell, Prost ou Piquet sont











sique. Dans les deux cas, la maniabilité est bonne, sans plus. A ce propos, mieux

vaut piloter une Williams qu'une Ferrari, le gain de temps est gigantesque! Durant

les Grands Prix, outre les 6 vues, vous pos-

sédez pas mal de gadgets à portée de main.

La vision en temps réel des casses mécaniques de vos adversaires (vous pouvez

également en être victime si vous activez

l'option "damage") en est un bien sym-

pathique exemple. Dans la descente aux

enfers, Alési est d'ailleurs assez souvent cité. Etonnant, non? Les stands sont aussi là pour vous accueillir en cas de faiblesse

passagère... Il peut également arriver que vous débutiez une course par temps sec, puis que la météo se dégrade. Pas grave! J'ai testé pour vous : même en pneus

"slick" contre des "pluie" pour vos adversaires, vous allez 10 fois plus vite! Pas besoin de changer donc! Si l'on ajoute à

cela un mode "2 joueurs" tellement bien caché qu'il est inexistant, une animation moyenne, des sons médiocres et des décors vraiment pauvres, vous obtenez un chefd'oeuvre déjà classé "en péril" par le ministère de la Culture. 30 pilotes et 11 écuries, mais pour quoi faire en vérité... Circulez.

#### Techniquement faiblard...

Bien sûr, de nombreux paramètres sont gérables à merci durant les longs briefings d'avant course, comme les réglages de suspension, de la boîte de vitesses, des ailerons, etc. Mais rien de très pointu en vérité. C'est amusant 5 minutes quoi. C'est également à ce moment que vous opte-

#### Un réalisme loin d'être irréprochable



# Formula One a encore de beaux jours devant lui...





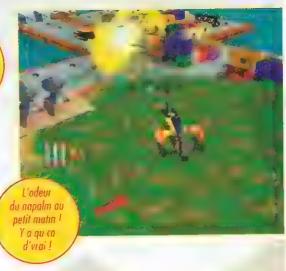


NBRE DE JOUEURS : 1
GENRE : FORMULE ONE
SAUVEGARDES: CONTROLLER PACK
NIVEAUX DE DIFFICULTE : 3
CONTINUE : SAUVEGARDES
DIFFICULTE : FACILE
EXISTE SUR RIEN D'AUTRE

75











#### Moi vois, moi écrase !

'histoire se situe en 2000 et des brouettes, vous tenez le rôle d'un mercenaire à la solde d'une équipe de démolisseurs, les Blastdozers. Votre mission - si vous l'acceptez - sera d'escorter à travers différents endroits du monde un convoi devenu încontrôlable transportant le FK 540, un produit hautement toxique et destructeur dont l'explosion réduirait à néant tout forme de vie sur notre belle planète bleue. Un scénario à faire pâlir Brice Lalonde et Antoine Wechter!

#### Une variété de véhicules impressionnante!

Le but de Blastdozer est simple : il va s'agir tout au long du jeu de détruire ou



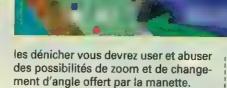
Enfin un peu de finesse! Détruisez tout ce qui pourrait empêcher le convoi de passer! Laissez libre cours à vos instincts destructeurs.



de déplacer les obstacles qui jonchent la route, et d'allumer les plots. Si le camion fou venait à heurter le moindre objet, ce serait l'explosion fatale. Dans certaines missions bonus, vous devrez participer à des courses contre la montre ou à une variante de Pac Man en bulldozer (si ! si !). Pour mener à bien votre dangereuse et héroïque tâche, vous disposerez d'une bonne quinzaine de véhicules tous plus délirants les uns que les autres : cela va du bête bulldozer au Mecha, en passant par la moto armée de missiles, la grue et même la péniche. Ces engins ont tous des caractéristiques différentes tant pour l'armement que pour le pilotage.

#### Un milligramme de finesse dans un monde de brute

Une même mission comporte souvent plusieurs objectifs et vous serez amené à agir avec un certain tact stratégique. L'utilisation des missiles et des blocs de TNT doit se faire avec retenue, le gaspillage étant synonyme d'échec (les explosifs permettent de dégager des passages secrets). Le choix du véhicule est également un élément déterminant de la réussite des missions : ainsi vous ne pourrez accéder à certaines zones (aériennes ou marines) qu'en ayant trouver le robot Jet Pack. Certains véhicules sont particulièrement bien cachés et pour



Au total, techniquement, c'est plutôt réussi. La 3D, au rendu réaliste, ne souffre d'aucun bug et la gestion des sources de lumière scotche les rétines sur l'écran. En gros, les programmeurs ont bien utilisé les routines de la console. La maniabilité, très instinctive, est agréable, seules les musiques laissent à désirer. Un jeu original, fun mais un peu trop bourrin et lassant à long terme.





## 15 moyens de destruction!





NBRE DE JOUEURS : TO GENRE : BLAST 'EM ALL SAUVEGARDES, BLOCS PILE NIVEAUX DE DIFFICULTE : TO CONTINUE : ILLIMITES DIFFICULTE : MOYENINE SPÉCIAL : UN JEU US REUSSI ! EXISTE SUR RIEN D'AUTRE



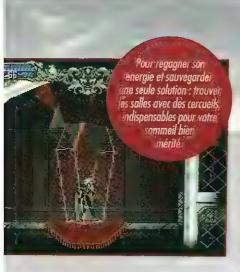
La saga des Castlevania passe à la vitesse 32 bits... Vampires, fantômes et chauves-souris sont de retour dans un jeu de plates-formes passionnant mais graphiquement dépassé.





célèbre l'éditeur Konami. La version PlayStation commence avec le dernier stage de Dracula X sur Nec. Un petit clin d'oeil très sympa qui introduit İ'histoire de manière assez originale. Mais le mal ne meurt jamais, et une fois de plus le château du maléfique Dracula doit être assaini jusqu'à en détruire le propriétaire. Mais cette fois-ci, le héros n'est pas un membre de la famille Belmont, mais un demi-vampire ! Vous incarnez en effet Alucard, fils caché que Dracula a eu avec une humaine, ce qui vous procure la possibilité d'avoir des tas de pouvoirs en plus par rapport à un simple humain. Alucard se trouve donc dans le château de Dracula, et devra l'explorer





de fond en comble avant de finalement tuer son père... Œdipe mode XXe siècle quoi.

#### Metroïd Castlevania, secouez bien et...

Autant commencer par le point faible du jeu, et vous dire tout de suite que ce n'est pas super-beau. Pour de la PlayStation. on a connu des graphismes beaucoup plus recherchés. Mais cela n'a pas d'importance, puisque le jeu se rattrape aisément au niveau de l'intérêt. En effet, plutôt que de proposer un nouveau jeu de plate-forme comme les autres, Konami a crée un bijou d'Action-RPG, un clone de Metroïd à la sauce médiévale. Le joueur commence par traverser les premières salles du château, puis obtient des items qui lui permettent de trouver de nouvelles voies qu'il ne pouvait pas explorer auparavant, ce qui relance en permanence l'intérêt. Le personnage gagne des pouvoirs, dont certains s'exécutent avec la manette comme dans un vulgaire jeu de baston! Les autres pouvoirs s'achètent (des magasins sont cachés dans le château) ou se gagnent en battant les boss. Alucard gagne aussi des points d'expérience quand il tue des



ennemis, peut se protéger à l'aide d'un bouclier ou se battre avec deux épées, au choix du joueur, ce qui est grandiose! Je ne veux même pas vous parler de la musique du jeu, c'est un prodige auditif! Ce mois-ci, les japonais se déchaînent. A noter que le titre devrait être disponible durant cet été en France. Une affaire qu'il faudra impérativement suivre.

peu d'astuce suffira. Id. l'exemple classique de la caisse à pousser. Parfois, il faudra même se faire

toucher par des ennemis pour traverser un endroit.







#### L'une des plus grandes sagas du jeu vidéo est de retour!

Dans la gran tradition d jeux de pla forme, les bo ont chacun u mimique d permet deviner i moments où vant lanc leurs attaque



NBRE DE JOUEURS: 1
GENRE: ACTION-RPG
SAUVEGARDES, BLOCS, 1 PAR PARTIE
NIVEAUX DE DIFFICULTE: AUCUN
CONTINUE: ILLIMITES
DIFFICULTE: DIFFICILE
SPÉCIAL: UN CD DE MUSIQUES OFFERT
EXISTE SUR: NEC







traverser à une vitesse très élevée d'immenses niveaux beaux, originaux et animés par des légions de sprites. Le jeu propose un mode deux joueurs en simultané, avec trois vaisseaux au choix ayant chacun un mode d'attaque différent.

#### Champ magnétique, et toc!

L'originalité du titre, c'est le "Noblind spot All range Laser System" (NALS). Le nom fait un peu rigoler, mais l'effet est dévastateur. En gros, vous appuyez sur un bouton, et vous allez avoir une forme polygonale en wireframe qui va s'étendre devant votre vaisseau, et tous les ennemis dans cette zone seront "lockés". Vous n'aurez plus qu'à relâcher le bouton pour qu'ils reçoivent une rasade de lasers ou de missiles! Mis à part cela, vous avez le tir classique, et un nombre limité de mégabombes qui font une bonne partie de l'écran et qui cartonnent un max. Techniquement c'est très bien fichu, avec des graphismes très fins aux tons et contrastes toujours bien choisis, et des petits effets visuels bourrés de détails, comme les nuages du troisième stage. Au niveau de l'animation ça scrolle vite, et il faut vraiment attendre les 200 sprites à l'écran pour que le jeu se mette à ramer un tout petit peu. La musique n'est ni niaise pi trop synthé, et colle parfaitement à l'ambiance apocalyptique très réussie du jeu, qui rappelle la meilleure période Nec, c'est vous dire! Un achat indispensable!

#### La preuve que la Saturn est la reine de la 2D



GENRE SHOOT'EM UP
MBRE DE JOUEURS 1 OU 2 (SIMUL.)
SAUVEGARDES, BLOCS: 21+61
MIVEAUX DE DIFFICULTE 8
CONTINUE 5
DIFFICULTE ÉLEVEE SPECIAL MISSION STICK OU PAD ANALOGIQUE EXISTE SUR: RIEN D'AUTRE

株) 尽量建設 費の海防衛部 主任補

5.0.0-010 MID#1



# Zapping

#### Toutes les sorties japonaises et US

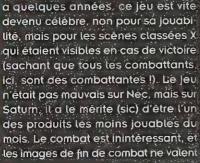
Ce mois-ci, une abondance de jeux... souvent médiocres ! Au moins, vous ne vous trampèrez pas dans vos achats... Suite au prochain numéro.



#### Advanced Variable Gio



Variable Gio est un jeu qui a une histoire. Sorti sur PC japonais pour paròdler la mode Street Fighter 2 il y





même pas le deplacement pour qui veut passer un moment coquin. Un jeu qui plaira peut-être aux otakus grace à ses minettes qui couinent et encore

50% EDITEUR DISPONIBILITE EUROPE

#### Lightning Legend

Un jeu de combat en 3D.
c'est ahose extremement
courante sur PlayStation.
Konami a donc décidé de
se démarquer en éditant un titre un
peu "parodique", avec des person
nages pas très sérieux. La réalisation

peu "parodique", avec des personnages pas très sérieux. La réalisation est dans l'ensemble très correcte avec, en particulier, des sons et bruitages excellents. Pour le reste, le jeu est plutôt sympa, mais un peu confus, et les coups spéciaux, quasi identiques a ceux de Street Fighter, n'apportent pas grand éhose de neuf. Un p'tit jeu cool en occase, quoi



EDITEUR DISPONIBILITE EUROPE

#### Henry





Ouah I Viendez voar ! Konami nous a envoye un CD éducatif compilant toutes les erreurs qu'on

peut faire lors de la programmation d'un shooting game sur 32 bits ! Quoi?! Ce truc est un vrai jeu?! Un qui se joue? Non, c'est pas possible : y a trois couleurs à l'écran, l'animation est à chieuh, hachée, les ennemis (à abattre?) sont bien involontairement risibles et outrageusement pixellisés, et l'action aussi palpitante qu'un concert de 2 B 3! Blague à part, il n'est pas néces saire d'être un diplômé en physique



nucleaire pour comprendre que ce jeu" (qui n'a de commun avec Virtua Cop que le concept) est en dessous de tout, meme du ridicule. Henry Explorers est hideux avant même l'intro l'armement n'évolue pas et la seule bonne idée, qui est de vous proposer plusieurs cheminements en fin de stage, passe inaperçue, tant on est ecœuré par le manque de respect des programmeurs pour les joueurs Saturniens. Allez l'Au désintégrateur l



EDITEUR, DISPONIBILITÉ EUROPE

# Japon

#### Zap Snowboarding Trix



Après Cool Boarder sur PlayStation, c'est au tour de la Saturn d'avoir sa simulation de snowboard,

sport décidément très (trop?) à la mode. Classiquement, différents modes de jeu s'offrent à vous (Race, Practice, Free) et vous pourrez choisir parmi trois styles de planche afin de dévaler comme un ouf les 3 misérables pistes proposées sur des airs de hardcore. Hélas, la réalisation ne suit pas : l'impression de vitesse et les sensations de glisse sont plutôt mal rendues, ce qui est un comble pour un sport de... glisse! Les décors souffrent d'une pixellisation abusive, entraînant une confusion graphique insupportable qui rend la progression de votre escarg... heu... surfeur et la jouabilité bien nosardeuses. Seul point positif, les mouvements de votre personnage (malgré certains enchevetrements de polugones) sont souples : Mute, Tail Grub et autres figures sont assez bien rendues. Avouez que c'est un peu mince la Saturn mérite mieux !



EDITEUR : DISPONIBILITE EUROPE

#### Doraemon



Doraemon, numéro un dans le cœur des toutpetits japonais depuis trente ans, nous revient

dans un jeu complètement pompé sur Mario 64. Les arbres sont les mêmes ainsi que les textures et la plupart des routines. Vous incarnez le chat bleu ou ses amis dans des univers vides et plats. Peu de détails, des épreuves simplistes et une réalisation banale achèveront le pauvre joueur qui ne s'attendait pas à un jeu pour les tout-petits.



60% EDITEUR:
DISPONIBILITE EUROPE: CUTE

#### Victory Goal 97



Tiens! Les Japonais se mettent à l'miter Electronic Arts. Victory Goal n'échappe pas à la règle de la réactual!

sation. Cette version 97 n'apporte pasvraiment d'innovation si ce n'est uneremise à jour des équipes des ligues japonaises et un système de "une-deux" optimisé. D'un point de vue purement technique, les graphismes ont un peuperdu en finesse et les phases d'animation des joueurs sont plus détaillées



On peut tout de même regretter que les quelques défauts de la précèdente version n'aient pas été corrigés, à savoir le manque de pêche de l'animation et les temps de latence lors du déclenchement des actions. Mais rassurez-vous, la jouabilité légendaire de ce jeu de foot ne s'en trouve pas altérée. Bref, VGoal 97 n'a strictement aucun intérêt pour ceux qui possèdent déjà la version 96.



507-2001 857-2001

EDITEUR DISPONIBILITE EUROPE

# Elevator Action Returns



Le principe du jeu est le suivant : un ou deux joueurs, incarnent Jad, Ildie ou Curt, et cartonnent un max de

sprites minuscules dans une ambiance "Pulp Fiction" avec traces de sang partout. Dans un immeuble ou toute autre structure du style, vous allez déplacer vos personnages qui doivent trouver des élément divers (bombes, données).

etc.) caches dans les portes. Pour vous déplacer, vous devrez utiliser des ascenseurs, d'où le titre. Un jeu assez vieux qui ne fait absolument pas 32 bits, mais qui est tout simplement très marrant.





80%

EDITEUR : MISSONIBILITÉ EUROPE



#### Z O O M

# Zabolonon

#### Final Fantasy 4



Pour ceux qui se deman dent comment j'ai pu noter ce jeu, je répondrai ceci i'ai mis deux notes à Final



Fantasy 4, une note d'intérêt (95 %) et une note de technique (35 %), puis j'ai fait une moyenne. Car il ne faut pas vous leurrer : le jeu est tel qu'il était sur la Super Nintendo en 1992, donc plus très frais, même si c'est l'un des meilleurs volets de la série. Pourtant alors que FF VII est aujourd'hui dispodur de se consacrer à ce RPG. entièrement en japonais lui aussi. Pour les fans absolus et les collectionneurs Notons pour ces derniers que le boss de la fin a été changé.



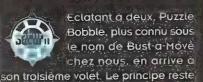




DD - EDITEUR DISPONIBILITE EUROPE

#### Puzzle Bobble 3

bien évidémment le même, envoyer



des bulles de couleurs à l'ecran pour le nettoyer, en associant les couleurs et en essayant de faire tomber les bulles par grappes entières. Une affaire de visée, de réflexes et de réflexion. Ce nouveau chapitre propose plusieurs personnages jouables, et un mode filistory contenant quantité de tableaux sélectionnables, de difficultés diverses. L'idéal restant bien entendu le jeu à deux. A part ca, rien de révolutionnaire



**857**.

EDITEUR DISPONIBILITÉ EUROPE

Xevious



"Un shoot em up en 3D super beau II y a quelques années en arcade, Cool Il arrive tel quel sur la PlayS

tation, identique à sa version originale. Ca. c'est l'option 1994. Maintenant, pas-



sons a l'option 1997. Pas mal, le shoot, mais laid, vide et qui rame, c'est pas terrible. D'autant plus que RayStorm, sorti il y a deux mois, l'explose totalement, sur tous les plans (graphismes, son, etc.). On évitera avec soin ce jeu qui a trop vieilli face à son concurrent direct. C'est un assez mauvais shoot." Faut vivre avec son temps.



#### Panellia Story



Le petit klen est un garcon projeté dans un monde qu'il doit créer. Pour construire votre monde vous avez un quota

d'ecrans a placer sur une grille. Cela donne une carte dans laquelle vous allez vous promener et affronter des monstres qui vous fileront points d'expérience et nouveaux écrans pour agrandir votre monde. Le jeu aurait pu être intéressant, mais il présente un background ridiculement niais qui n'accrochera pas les vrais amateurs du genre



65%

EDITEUR: DISPONIBILITE FUROPE



## TOUS LES JEUX FRANÇAIS TESTÉS SANS CONCESSION!

Enfin la version française de Soul Edge ! Ceux qui ne connaissent pas encore vont en tomber par terre de bonheur ! (Pages 74-79).

La suite tant attendue du jeu de conduite pour bourgeois est enfin disponible! Courez vite pour savoir ce qu'il vaut. (Pages 84-86).

L'une des belles révélations du mois. Un rugby sur PlayStation? Oui, mais pas n'importe lequel : LE must ! (Pages 96-97).

Il était temps : un Bomberman sur Saturn ! Greg et Kendy se sont jetés dessus pour vous dire ce qu'ils en pensent. (Pages 88-89).

uel plaisir d'avoir enfin un jeu de rôle entièrement en français ! Avec Vandal Hearts, Konami va sans aucun doute combler les plus exigeants d'entre vous...

Ce mois-ci, presque tous les genres sont représentés. Côté baston, on trouve le sublime Soul Blade de Namco et nous consacrons 6 pages à la "french version". Dans le genre course autos, Need For Speed 2 a enfin daigné montrer le bout de ses jantes. Bomberman, quant à lui, vient poser ses milliards de bombes sur Saturn, et Fifa 64, pour le sport, est encore un jeu officiel N64 à être passé au crible. Franchement, que demander de plus?!

LA RÉDACTION QUI CHERCHE LE JEU DE FOOT DANS FIFA 64...







## Ce jeu est aidé par la Force!

La force du soft réside non seulement dans une réalisation excellente, mais aussi dans un choix très fourni d'options tout azimuts. Ainsi vous pourrez goûter aux joies du Team Battle, dont le principe se rapproche d'un KOF 96, à la différence qu'ici vous aurez la possibilité de constituer une équipe de combat variant de deux à cinq personnages. Le combattant vainqueur restant en place évidemment. Les joueurs recherchant un challenge plus relevé pourront se frotter au très redoutable Survival Mode dont le principe est d'étaler un maximum d'adversaires avec une seule et même barre d'énergie. Pour les fous du chrono, le Time Attack mode vous permettra de sauvegarder les K.O. les plus rapides du jeu, le temps à battre étant le temps de référence de Jean Claude Van Damme (avec qui je refuse toute alliance). Pour revenir aux options, sachez que vous pourrez apprendre les coups des combattants et vous parfaire dans l'art de la découpe en usant du très utile mode Practice. Je ne sais pas si vous avez remarqué, mais on retrouve dans Soul Blade toutes les options qui faisaient de Tekken 2 un jeu de baston très complet avec toutefois ici une petite nouveauté intéressante. Très futés, les programmeurs de Namco ont inclus judicieusement dans Soul Blade un mode inédit qui vous permettra de gagner de nouvelles armes au travers d'une quête parsemée d'embrouilles. C'est l'Edge Master mode, une croisade de longue haleine qui vous mono-



## La perfection industrielle au service de votre console

Les combattants sont animés de façon très fluide (et réaliste grâce au procédé de Motion Capture qui permet de recréer de véritables mouvements humains sur ordinateur). Le résultat est alors plus que saisissant : les combattants croisent le fer, se déplacent avec aisance dans toute l'aire de jeu, se donnent des claques en temps réel... De plus, le système de jeu est un mélange entre la maniabilité d'un Virtua Fighter (la parade s'effectue avec un bouton) et celle d'un Tekken (le système de projection à deux boutons), ce qui rend le jeu très abordable pour un joueur moyen. Soul Blade fait donc partie de ces jeux parfaits et sans reproches qui ne sont pas légion sur nos bécanes. Je ne peux pas être plus clair que le père Fourras en vous disant qu'une PlayStation sans Soul Blade c'est un peu comme un immeuble sans vigiles... A posséder sous peine d'être amputé.

Le mode Edge Master vous propose une croisade de longue haleine



## Des tonnes d'options!













is pourrez vous déplacer sur la carte afin de rencontrer du beau monde. -



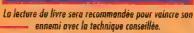
#### TEAM BATTLE





Le nombre de personnages sous votre barre d'énergie représente le nombre de combattants qu'il vous reste.







Un récapitulatif de vos victoires s'affichera en cas de défail

#### STANKET I



Comme dans le Survival mode, vous aurez droit à un récapitulatif de vos exploits.

#### TIME ATTACK

















## Dissection d'un combat type

Les deux combattants se font face, en garde...

On se tourne un peu autour, regard de braise, prêt à réagir.

3)
L'un s'élance, garde haute, dans une attoque
mourtriète

mais il se foit stopper net par un coup de taille rapide !

Bilan : 4 secandes de combat, un coup.











Trois systèmes de jeu différents Coté tactique, Bushido Blade frappe encore très fort : reprenant le système des coups de Tobal n°1 (coups hauts, moyens, bas), il le perfectionne en ajoutant un système de trois gardes différentes, changeant la panoplie des coups et le niveau de la parade. Ça nous donne un jeu pas évident à maîtriser, et les premiers combats sont expédiés en deux secondes chrono! Mais après un temps, ça devient carrément épique! En outre on peut faire tout ça:

Ocurir comme un dératé dans le décor 2 et grimper à un outre niveau. Sumiser des armés sécondaires genre shuriken ou digues de lancer. Deter de la terre au visage de l'adversaire l'Hoyennant une bonne maîtrise du jeu, on arrive à des combos, esquives, et autres techniques colquees sur le kendo tel qu'il est pratiqué dans les doies, avec des postures et des animations très réussies

## Coups dans la tronche

Bushido Blade propose un mode de jeu inédit dans le genre, qui est en fait une vue subjective : vous combattez et appréciez le duel au travers des yeux de votre personnage. C'est assez difficile à jouer, mais aussi assez impressionnant.







## Différentes catégories de combattants

Sur l'ecran de selection des personnages, ceux-a sont classés du plus rapide au plus fort. Une fois sélectionne, votre personnage dail choisir son arme, en function de ses capacités. Inutile de jouer un personnage rapide mais faible avec un marteau de guerre : ses coups seront trop lents : c'est la mort assurée l



Faites Bas, Haut plusieurs fois afin d'éviter l'attaque de son père.

SURUGI : Un samouraï vous provoquera en i la fin du jeu il sera armé d'un fusil, Il sul alors de faire Droite au Gauche pour éviter coups de feu et d'avancer en faisant Haut vous sorez assez près de lui, laites Carré ou Triangle pour le frapper

Faites très rapidement Bas, Haut, Bas

Jusqu'à ce que les épèes explosent.

ANG : Pressez plusieurs fois sur Carré

: Pressez plusieurs fois sur Triangle



AUPRITIA Maintenez la croix de direction vers la Druite pendant qu'elle baigne pour enlever la brume







Décidément Namco a de la ressource ! Soul-Blade n'est pas seulement un titre-marke-

ting lancé pour faire patienter les joueurs en attendant Tekken 3, mais bel et bien un chef-d'oeuvre! A tous les niveaux d'ailleurs. Belle intro, belles musiques, excellente

maniabilité... Et en plus, y'a de l'originalité, avec le mode "quête" et ses milliards d'armes supplémentaires à récupérer. Un jeu explosif que la galaxie entière attendait depuis des lustres!

## Les vraies fins de SoulBlade

Lorsque vous terminez le jeu avec un combattant, vous avez droit à une démo de fin. Et bien sachez que cette démo de fin n'est pas la vraie, et qu'il faudra effectuer des manipulations afin d'obtenir cette dernière. Bien sûr, comme nous ne faisons jamais les choses à moitié, il vous suffira de lire ce qui suit pour pouvoir découvrir les fameuses fins secrètes. C'est plutôt la classe vous ne trouvez pas?



Triangle, Carré, Triangle... Jusqu'à ce que Li Long se relève.



### COMPARATIF . COMPARATIF . **Soul Blade** Vs Toshinden

l'attaque sournoise des deux épées

Pas de surprise, Toshinden est un véritable épouvantail face à Soul Blade! Et zou Soul Blade wins



COMPARATIF . COMPARATIF

## Techniquement,

Je revais d'un Samouraï Shodown en 3D et Namco l'a fait. SoulBlade est un de ces jeux rares qui allient intérêt, beauté des graphismes et animations époustouflantes. Vous ne risquez pas de vous lasser de SoulBlade vu le nombre impressionnant de modes de jeu, la devise du jeu étant "quand y'en a plus y'en a encore". Plus qu'un simple jeu de baston, SoulBlade pourrait devenir "l'alimentation de base" du possesseur de PlayStation. A se procurer les yeux fermés.



Très beau graphiquement avec des effets de lumières et des tonnes de textures différentes : la classe sur PlayStation.



Les mouvements de caméras sont fluides et les combattants se filent des daques avec aisance...



Les commandes répondent de facon precises et la prise en main est assez rapide. De la moniabilità Namco quoi !



Lorsque les épées s'entrechoquent ca fait "ping !" comme dans la réalité. Les musiques épiques qui accompagnent l'action sont très entrainantes.



- Des tas d'optionsTrois combattants féminins.
- L'obtention de nouvelles armes.
- Le système de jeu.
- On peut perdre son arme.
- Des fins interactives,



- Ça rame un tout petit peu avec Voldo ou 🥡 Cervantes,
- Il faut dix doigts pour y jouer.

95/



### **PLAYSTATION**

EDITEUR : KONAMI GENRE : TACTICAL-RPG NOMBRE DE JOUEURS : I

ans le savoir, l'éditeur Konami est en train de devenir le spécialiste du RPG en France, puisqu'après Suikoden, Vandal Hearts est son deuxième RPG à sortir sur PlayStation en territoire français. Une

bonne chose car les joueurs semblent avoir été entendus. Et cette fois-ci, c'est un T-RPG. Si vous ne comprenez rien à ce qui est écrit ici, pas de panique, rendezvous directement à la troisième page de ce test intitulée "Comment tuer et avoir de l'or" et revenez. Dans la peau d'Ash Lambert, capitaine de la Garde, vous allez découvrir au fil du scénario que votre royaume est quand même dirigé par des pourris qu'il va falloir déloger de leurs sièges! Vous aurez sous vos ordres une troupe au départ restreinte, qui s'enrichira de nouveaux partisans au fur et à mesure de l'histoire. Chaque personnage aura sa propre classe (magicien, guerrier, etc.) et pourra en changer une fois les niveaux 10 et 20 atteints.

#### "Il faut lui hacher la gueule !"

L'avantage de ce jeu, son principal avantage même, c'est de proposer des missions vraiment originales. Contrairement à la plupart des T-RPG où il suffit d'exterminer tous les ennemis de la carte pour finir le niveau, tout se passe ici un peu plus finement. Par exemple, il faudra vous évader d'une tour et éliminer les six chiens gardiens en un temps records pour ne pas être découvert! Lors d'une autre mission, vous devrez sauver un groupe d'amis coincés de l'autre côté d'une rivière et trouver comment dresser un barrage de fortune, ou au contraire livrer bataille sur un pont qui s'écroule un peu plus à chaque tour de jeu. Côté ambiance, le jeu est assez prenant, avec

THAT SHEET

SPECIAL : -**NIVEAUX DE DIFFICULTE : I** CONTINUE : ILLIMITÉE DIFFICULTÉ: MOYENNE EXISTE SUR : RIEN D'AUTRE III un scénario sympa, une bonne traduction en français pas trop scolaire ("Merde, nous sommes encerclés !") et une très bonne bande sonore. Pour les graphismes, on peut dire qu'on est loin des petites nanas aux cheveux roses de Shining Force, puisque vos guerriers sont barbus et poilus. Mais finalement, cela ne fait que renforcer l'aspect "Braveheart" du truc, déjà fort acentué par les bruitages crus et les gerbes de sang. Vandal Hearts est un excellent produit, qui ne pourra être critiqué que sur un seul point : sa durée de vie, qui tourne aux alentours de vingt heures. VESTER DEVELOR TICHAIR SWOF

## Que coule le sang de ces païens rebelles



Lorsque vous prenez position en attendant le tour ennemi, ne leur tournez pas le dos : cela rendrait votre potentiel de défense quasiinexistant en cas d'attaque.

a console est capable de puissants zooms arrière lors des actions de certains ennemis.

#### . TIPS . TIPS . TIPS . TIPS

Lorsque la fin d'une bataille est proche et que vous êtes sûr d'avoir gagné, faites lancer des sorts de soin à vos prêtres, même si vos hommes sont en parfaite santé. Les sorts ainsi lancés rapporteront des points d'expérience à vos hommes d'église gratuitement.



## Enfin un jeu de rôles tactique en français



Plus courants sur Saturn ce type de RPG fait une entrée fracassante à

ionyland! Vandal Hearts est bien ealise, facile d'utilisation, et ses lialogues en français sont un nodèle d' "anti-politicaly-cor-ect". Un excellent jeu - maleureusement d'une durée de ie assez limitée -, aux missions ariées, et contenant tous les ngrédients tactiques, magiques t militaires classiques! · .



La console gère aussi des paramètres de hauteur, comme dans le cas présent.

x niveaux 10 et 20, vous pourrez alle anger de classe au Dojo, ou bien faire puver les niveaux d'entraînement cachés



Un excellent T-RPG qui emballera les joueurs, et surtout les débutants. Le jeu n'étant pas un modèle de difficulté, il ravira tout le monde malgré sa durée de vie un peu courte... Vandal Hearts est un achat presque indispensable pour qui veut passer de grands moments de stratégie, ou plutôt de tactique!

GROS SWINDSHAM 512



Loins d'être fins, its sont cependant agréables à regarder. Les décors sont suffisa<u>mme</u>nt variés et recherchés



Le terrain de jeu est le votre vous pouvez à laisir le zoomer au le faire tourner pour sélectionner votre point de vue. Une prouesse.





Les menus sont d'une simplicité désarmante pour le pro, et suffisamment dairs pour les novices dans ce style de jeu:





Des bruitages sauvages, avec grognaments, chocs metalliques et autres giclées de sang. La musique, au contraire, se fuit douce et mélodieuse...



- Le sang !!
- Un scenario assez recherché.
- Un Tactical-RPG en français!



- Quelques fautes d' "oprthgraphe".
- Le jeu est trop courf L
- Certaines batailles frop ennuyeuses





## "Comment tuer et avoir de l'or" ou Les manières de jouer à Vandal Hearts.

Pour les gens qui n'auraient jamais joué à ce type de produit, une petite présentation claire et rapide afin de comprendre la finalité de Vandal Hearts. Ici vous est détaillé le déroulement de la première bataille du jeu, photo par photo.



Au début de la baraille, veus étes encercies par les ennemis. Déplacez vos personnages vers Karzière où se trouve un seul ennemi. Une fois le premier personnage déplacé vers le bandit du fond, sélectionnez "action" dans le menu.











Une fois que tous vos personnages ont agi, vous devez changer le tour de jeu pour que l'ennemi puisse jouet. Comme prévu, los voleurs vous suivent dans le fond de l'écran Il faut maintenant déplacer votre archer de manière stratégique, pour titer parti de sa pariée de tir. Placez-le de manière à tirer sur le valeur en hauteur. Il ne reste que 5 points de vie à ce voleur, vous allez le saigner comme un cochon !

A vous de jouer plutôt que de fancer dans l'adver saire, organisez-vous un point de défense avec l'archer à l'arrière. Quand les voleurs entrent en zone d'attaque, vous pouvez changer l'angle de la camèra pour une meilleure vision des choses.







aux herbes curatives que vous pariez sur vous.

2) Observez les forces de l'adversaire : il no resta que peu de vie au chal des voleurs ! Enfourez le pour être en "support et ainsi augmenter vor chances de le tuer









## Elmmes

Morts Sur

LE NIL...

Un parfait dosage ntre action et plate-forme» Playstation magazine = 4/5) 24 hiyeaux

& mes wiferences

12 vises Uleanemis



ian gjid the Yunkafellian lings

PC CD ROM disponible en juin 08 36 68 90 89 (2,23F/mn)



3615 BMGI (2,23F/mn)

al abatamy Sof

POUR RECEVOIR DES INFOS SUR LES NOUVEAUTÉS BMG INTERACTIVE, MERCI DE BIEN VOULOIR NOUS RETOURNER CE BON REMPLI À : BMG MULTIDIRECT, 4/6 PLACE DE LA BOURSE, 75080 PARIS CEDEX 02

**EDITEUR: ELECTRONIC ARTS** GENRE: COURSE AUTOMOBILE NOMBRE DE JOUEURS : 2

**NIVEAUX DE DIFFICULTE: 2** NOMBRE DE CIRCUITS: 7 **CONTINUE: MOTS DE PASSE** DIFFICULTÉ: MOYENNE EXISTE SUR : PC CD ROM



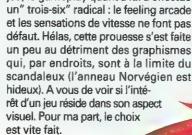
olémique, controverse, voilà des mots qui reviennent souvent lorsque l'on évoque The Need For Speed. Malgré son succès, il a toujours

été considéré comme un jeu "entre deux eaux". Hésitant entre la course pure et la simulation de conduite, il n'avait pas su conquérir un public toujours plus avide de sensations de vitesse. Un problème de positionnement, quoi... Pour cette suite, E.A. a complètement relooké son poulain: l'environnement graphique a été entièrement modélisé en 3D, ce qui permet d'avoir un angle de vue de la course à 360°, d'une part, et une plus grande liberté de conduite, d'autre part. Votre bolide pourra désormais "couper à travers champs" (dans les limites du raisonnable) sans se heurter à un mur invisible. Laissez libre cours à vos instincts de chauffard ! Jouez aux tracteurs ! Cependant, vous devrez éviter de jouer à Mad Max sur certains circuits, faute de quoi ce n'est pas le gravier qui vous cueillera à la sortie du virage, mais plutôt le ravin!

#### Un excellent compromis entre simulation et arcade

Un effort a également été fourni pour la topographie des tracés. Ces derniers sont plus longs, plus sinueux et offrent des embranchements. Les courses peuvent par conséquent être abordées de plusieurs façons, fini la lassitude et la linéarité! Un soin tout particulier a également été apporté à la variété : sur un même circuit, les paysages et le revê-

fiant l'adhérence de votre véhicule... A vous d'adapter votre conduite. Mais, je sens que l'impatience vous ronge, une question brûle vos lèvres : "Dis, tonton Willow, et la vitesse d'animation?" Si l'on retrouve toujours ce côté simulation qui est l'essence même du jeu, le gameplay quant à lui a effectué un" trois-six" radical : le feeling arcade et les sensations de vitesse ne font pas défaut. Hélas, cette prouesse s'est faite un peu au détriment des graphismes qui, par endroits, sont à la limite du scandaleux (l'anneau Norvégien est hideux). A vous de voir si l'intérêt d'un jeu réside dans son aspect











variété et le soin apporté aux véhi cules figurants

ELUPT

La vue subjective est jouable et affre

es bolides e rêve enfin ans votre salon



COMPARATIF . COMPARAVIP

ND 4 SPD 2

VS

### Porsche Challenge.

raphiquement, Porsche Challenge enfonce le maleureux ND 4 SPD 2. Ses sensations de conduite ont également beaucoup plus réalistes et son mode joueurs est nettement plus convaincant. Cepenant, Need For Speed 2 dispose d'un nombre plus nposant de aicuits (7 contre 4) et de véhicules (8 ficiels contre ueu I) Lammation plus synaique, la présence d'accidents, de sauts spectacuires et de concurrents plus nombreux peut égaleient jouer en sa faveur. Au final, ND 4 SPD 2 est un scellent compromis simu/arcade. Ces softs sont pus deux intéressants.



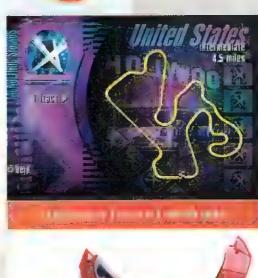
COMPARATIF COMPARATIF

















ND 4 SPD 2 est unique en son genre. Piloter ces bolides de luxe est un veritable plaisir. La vitesse d'animation est époustouflante, les courses

sont intenses et le nombre de circuits ainsi que les différents modes de jeu assurent à ce soft une durée de vie consequente. Oubliez ses faiblesses graphiques! Une fois le bolide lancé, c'est du bon.

TRAZOM

Attendu comme le messie par tous les apôtres des jeux automobiles, Need For Speed 2 pèche malheureusement par une finition un peu décevante. Si l'animation est demeurée identique à la version précédente, le jeu est graphiquement nettement moins beau, et la maniabilité a beaucoup perdu en réalisme. Les véhicules accrochent en effet moins la route : bizarre pour des super bolides ! Pourtant, on s'amuse toujours autant, seul comme à deux... Et c'est là l'essentiel !



Le souci du détail et de la variété se fait au détriment de la résolution. Une petite déception.



Le clipping est habilement géré, les sensations de vitesse sont au rendez-vous et les phases d'animation des divers véhicules sont admirablement décomposées.



Le mode Simulation est très ogréable, l'utilisation du frein à main a été optimisée.



Les musiques sont franchement moins hard et c'est bien dommage, l'ambiance sonore perd un peu en dynamisme,

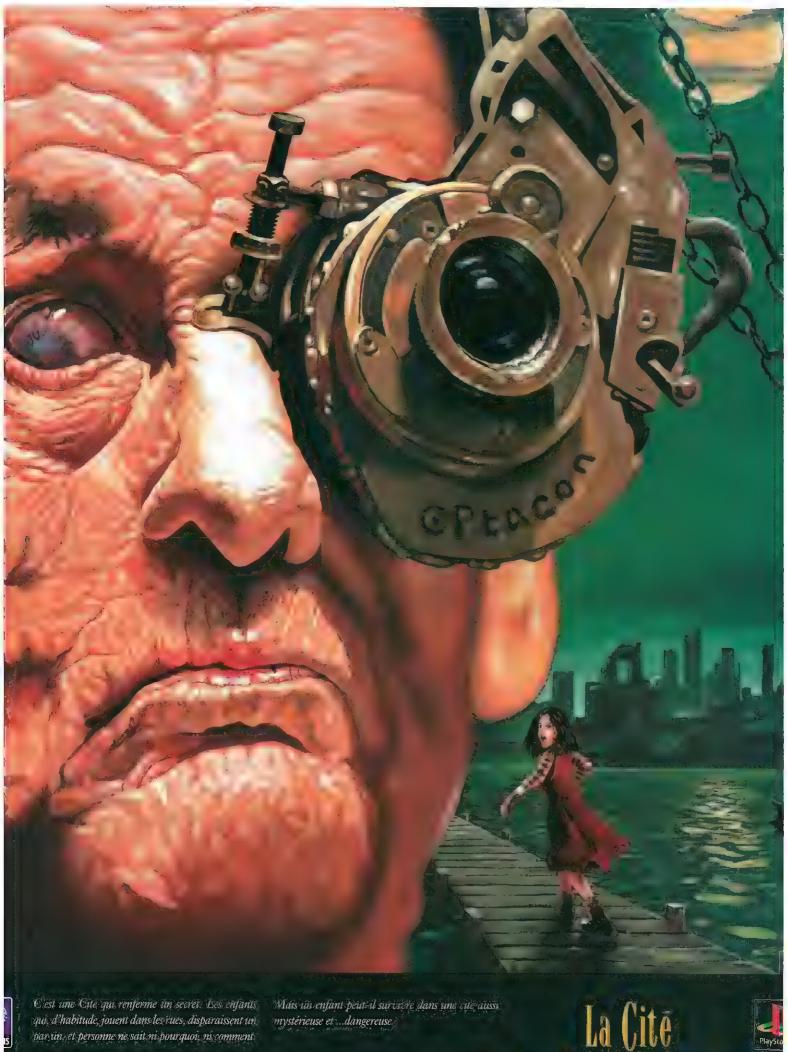


- Les circuits techniques et fun.
- Les accidents spectaculaires.
- Les sensations de vitesse.
- La possibilité de régler sa caisse.
- Les vidéos enfin en français. Glop I

## × MAINE HIS

- C'est pas très beau.
- Un mode 2 joueurs un peu saccadé.
- Un circuit norvégien totalement inintères sant.
- sant. • Je n'aurai jamais de Mc Laren... Pas glop l





Et aura-t-elle suffisamment de talent pour résoudre cette étrange énigme?

Et, vous?

La Cité des Enfants Perdus Es





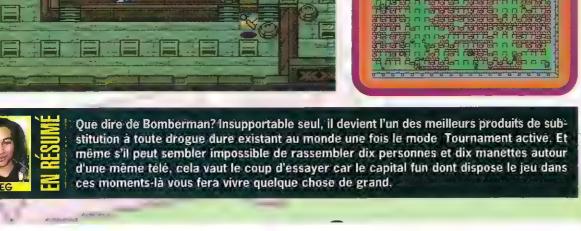
qui lèvera le mystère.

Peul-etre Miette, une enfant espiegle et déterminée,

possédant un véritable don de petite voleuse, sera celle









Plus ou moins colorés, ils no brillent cependant pas par leur grande qualité. Ce n'est vroiment pas du niveau de la console.



La encore, pas de différentiels de la mort, de milliards de polyganes ou même de sprites avec milliards d'étapes d'animation.



Rien à repracher, mais il faut dire que vos possibilitès d'action sont tellement limitées que rela n'a finalement rien d'extraordinaire.



Des musiques originales et réussies qui en plus se per mettent de parodier (avec porfois beaucoup de réussite) les classiques. Les bruitages sont très mignons avec des tas de covinements.



#### JAME

- Le jeu à dix.
- Un principe uni versel.
- Des niveaux nombreux



- Les graphismes indignes d'une 32 bits.
- Certains boss
   crispants
- Peu de nouveautés





**EDITEUR: ACCLAIM GENRE: BASE-BALL** NOMBRE DE JOUEURS : 1 OU 2 SPECIAL: VOIX DE JON MILLER NIVEAUX DE DIFFICULTE : I NOMBRE D'ÉQUIPES: TOUTES CONTINUE: MEMORY CARD DIFFICULTÉ: MOYENNE

statistiques com-plètes des joueurs, telles qu'on les trouve sur les cartes de baseball, sont consul tables

claircissons d'entrée un petit détail : le base-ball étant un sport fort apprécié de l'autre côté de l'Atlantique, un jeu comme celui-ci y trouvera un public en liesse.

Chez nous, il ne concernera déjà que peu de joueurs. Mais bref, c'est tout de même une bonne surprise, tant il est rare de pouvoir jouer de la batte sur PlayStation. Or donc, All Star Baseball est une simulation : statistiques à gogo, matchs sérieux et jouabilité ont été privilégiés. On est

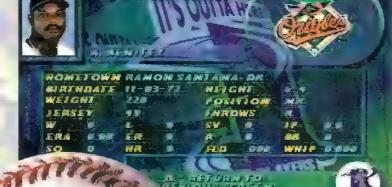
bien loin d'un Baseball Stars 2 Neo Geo, et encore plus de Baseball 2020 sur cette même machine. Dans ce titre sponsorisé par la Major League Baseball américaine, les spécialistes auront la ioie de retrouver leurs joueurs favoris, pour des matchs paramétrables à souhait : lors de play-offs, matchs amicaux ou de championnats, toutes les options disponibles dans les jeux de sports sont pré-

ritoire américain! Là où le bât blesse, c'est au niveau de la réalisation, qui aurait pu être bien meilleure, même si des efforts ont été fournis, grâce à la digitalisation des sprites et au "motion capturage" de Frank Thomas himself.

sentes. Le soft est plutôt com-

plet, et il est même possible de choisir parmi tous les stades du ter-

> Finalement, All Star Baseball '97 est à réserver aux réels fans de ce sport.



Tous les stades des USA sont minimative disposition !

BOSTON

DETROIT CHICAGO CLEVELAND KAMSAS CITY MILWAUKEE HINNESOTA AMAHEIM DAKLAND SEATTE . **正正工课**题

SELECT STAIN UNI

Et zou, un home run" de 327 pieds !



All Star Baseball '97 reste un jeu destiné aux félés de base-ball, à ceux qui suivent avec ferveur l'actualité sportive du continent yankee. Seuls les fans trouveront leur compte, le jeu est globalement trop moyen techniquement pour attirer l'œil des étrangers au genre, et trop orienté simulation pour plaire aux dilettantes. Un bon morceau pour spécialistes.

Les joueurs sont digitalisés, mais les graphismes assez banals.



Tout juste suffisant, rien d'extraordinaire.



La prise en main est simple cote batte comme côté pitch.



ldem que pour l'animation (





- C'est un jeu de base-ball !
- Tous les joueurs, les stades et les stats américains.



- Des attentes injustifiées interrompant l'action.
- Une réalisation somme toute moyenne.
- Quelques strikes discutables
- 🕨 Impossible de taper un arbitre avec sa batte.

741.



SATURN

EDITEUR : SEGA GENRE : AVENTURE NOMBRE DE JOUEURS : II

SPECIAL: 2 CD
NIVEAUX DE DIFFICULTE: NOMBRE DE MISSIONS: UN TAS
CONTINUE: ILLIMITÉE
DIFFICULTÉ: ASSEZ ÉLEVÉE



e son vrai nom : "L'histoire du brouillard des fleurs de la Lune", Torico est la réponse à tous ceux qui proclamaient haut et

fort que la Saturn ne savait plus faire rêver ses joueurs! Plongé dans une histoire tortueuse où amnésie et chantage font bon ménage, Fred (notre héros) va devoir retrouver le chemin de la Lune. Au premier abord cela paraît tout bête, mais la vérité est ailleurs comme qui dirait. Effectivement, Fred porte sur le front la marque de la Cité des Lunes, lieu où le vieillissement et la mort sont aussi anodins que Baffie à NPA, et ce n'est pas peu dire. Vous comprendrez donc aisément que le secret de Fred intéresse du monde et en particulier le machiavélique prince de la Ville sous la Brume, Gordon, prêt à tout pour le lui arracher. Mais là où le scénario s'avère vraiment bien ficelé c'est que, pas de chance, Fred est devenu amnésique comme tous ceux qui ont ficelé un petit passage dans la mystérieuse cité! Alors du nerf, car il va falloir la retrouver cette mémoire, et vite !

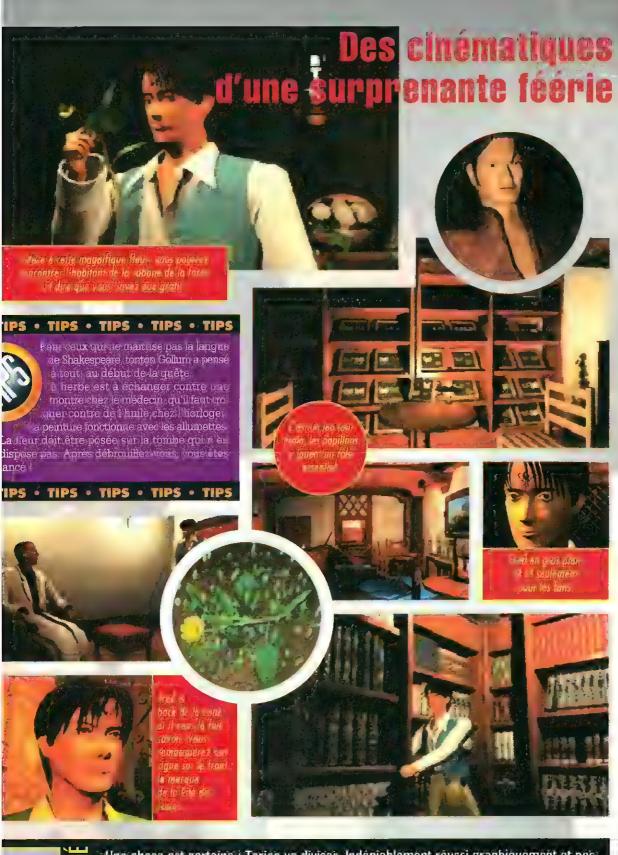
## L'aventurier de la mémoire perdue

Une chose est claire : l'aventure, qui tient sur deux CD, va être de longue haleine. Le soft propose des graphismes magnifiques et des cinématiques aussi nombreuses que transcendantes (effets spéciaux du plus bel effet, expressions des visages bien rendues), mais dans ce monde où tout est relatif, il fallait s'attendre à un petit hic! Effectivement, après quelques heures de jeu, on s'aperçoit que tout est bien trop sombre, parfois même on ne voit que pouic! Autre aspect désagréable : les déplacements sont tous précalculés et vous n'interagissez que pour indiquer quelle direction emprunter, ce qui devient vite lassant. Torico est malgré tout assez aguichant et intéressant, surtout en ces temps de disette sur Saturn. Son scénario évolutif, la complexité de la quête, mais aussi la présence de plusieurs fins possibles viennent rehausser l'intérêt.



Partez décrocher la Lune !







Une chose est certaine ! Torico va diviser. Indéniablement reussi graphiquement et possedant une intrigue riche et complexe, Torico peche par un notable manque d'interactivité. De plus, l'aventure a du mal à s'amorcer et dans un premier temps, on pietine lamentablement. Pourtant, une fois lance, on ne s'arrête plus, et on s'amuse à decouvrir ce scénario vraiment torturé.



C'est vrai, Torico est un peu directif et si les débuts sont galériens, l'aventure devient assez vite intéressante. Les scènes cinématiques sont de qualité, bien interprétées (quoique le doublage pêche parfois un peu) et donnent un cachet à la fois glauque et poétique à ce soft au scénario peu commun. Attention, le tout est en anglais et il faut maitriser un minimum la langue pour espérer progresser sans trop de peine !



Assez sombres, et un peu flous, ils n'en restent pas moins de toute beauté lors des cinématiques.





Du precalcule rapide et sans bovure. Du bon boulat.



Quasiment inexistante. De plus, l'ergonomie n'est pos tres convaincante.





Plutat ban esprit, dans l'ensemble, avec des mélodies agréables bien que quelque peu répétitives.



### 

- Une atmosphere surréaliste et irréelle,
- Des cinématiques grandioses
- Une durée de vie conséquente.



- L'intéractivité limitée.
- Des décors bien trop sombres.
- L'absence de sous-titrage...
- Une post-synchronisation à la Santa Barbara.





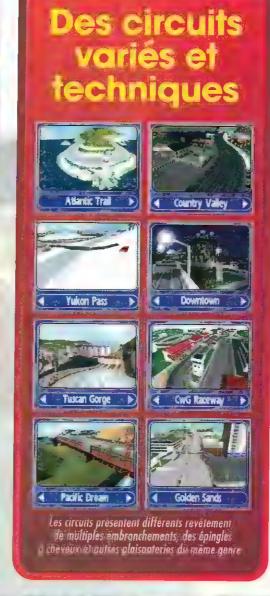


## LES CAISSES

Deux classes de véhicules, huit bolides officiels et autant de véhicules cachés



## La jouabilité n'est pas toujours à la hauteur des graphismes





C'est curieux, tout de même. Voilà un jeu bien fait, avec de nombreux véhicules

es circuits sympas, des ucs cachés, jouable en deux, et pourtant, difficulté au maximum.

différents, ourisme ou en truck. est pas l'éclate. peedster s'avère ssez vite lassant, et s sensations de tesse ne sont préentes qu'en poussant ref, juste un jeu moyen!



Si vous craignez une difficulté trop prononcée, passez votre chemin ! Seul le mode pro offre de bonnes sensations de vitesse. Un jeu techniquement réussi, amusant mais qui peut décevoir en comparaison des autres productions Psygnosis. On reprochera entre autres le manque d'impression de vitesse. Des produits plus ambitieux devraient bientôt voir le jour... Réfléchissez,



Yeah! Une 3D parfaitement modélisée sans bug, des paysages variés bourrés de détails et des voitures bien carénées.





Seul le mode professionnel offre de bonnes sensations de vitesse. Tout bouge parfaitement, les dérapages. sont réalistes...





Elle est variable selon les véhicules. Trois types de sensibilité vous sant afferts pour la conduite



Le bruit du moteur est digne d'une tondeuse à gazon, mais les musiques assurent un mox.



### JAME

- La prise en main.
- Les embranchements des circuits et les secrets.
- Une perspective bien rendue.
- Un jeu technique.



- Il faut jouer en mode professionel pour vraiment s'éclater. Dur !
- Le manque de reprise des véhicules,
- Pas d'accident spectaculaire:



EDITEUR: SPORTS MASTERS **GENRE: RUGBY** NOMBRE DE JOUEURS : I À 4 SPECIAL : AVÉ L'ASSEN ! NIVEAUX DE DIFFICULTE : I NOMBRE D'EQUIPES : 30 CONTINUE : SAUVEGARDES DIFFICULTE : MOYENNE

h ben quand même! Il était temps. Ca fait exactement 18 ans, 10 jours, 22 heures et 33 secondes, non 34... gu'on atten-

dait ça! Un jeu de rugby qui regroupe autant de qualités, c'était encore du jamais vu! D'ailleurs, un jeu de rugby sur 32 bits tout court encore moins... En fait, depuis le Blanco World Class Rugby sur Super Nintendo, aucun autre titre dédié au monde de l'Ovalie ne

s'était aventuré dans l'univers consolien, gangrené il est vrai par un nombre incroyable de simulations de football. Sports Masters, branche de Codemasters (MicroMachines V3) spécialisée dans le... sport, a pris son temps, mais ca valait (de chambre) la peine d'attendre! Avec Jonah Lomu en guise de parrain (c'est vrai qu'il va pas très bien en ce moment mais bon, on va pas chipoter...), vous allez accéder à la grande classe internationale! 30 équipes des zolis pays du rugby (îles Fidii et Tonga incluses...) pour vous tout seul, avec tous les tournois imaginables! Le Tournoi des Cinq Nations aussi, m'sieur? Oui, le mioche! TOUS les tournois existants, tu sais pas lire ?! Même des scénarii de matches et la Coupe du Monde! Ca t'en bouche un coin, hein! Mais, là où ce titre fait très fort, c'est dans sa réalisation technique et son degré de réalisme : aucune règle n'a été oubliée. Aucune ! Aaarrghh !! J'en perds mon latin de Garenne !!!

#### Jouable, réaliste, fun : c'est la teuf mayonnaise!

Pourtant, n'allez surtout pas croire que ce jeu est réservé à une élite du sud de la France : on s'y fait très vite même si l'on n'entend rien à ce sport. La difficulté sera ici de ne pas avoir trop de crampes au bout de la troisième mêlée. Possédant 3 vues en tout (de côté, de dos, plus une vue rapprochée moins belle) ainsi que 4 stades célèbres, Jonah Lomu Rugby (JLR) gère aussi bien la météo, qui peut virer du beau à l'orage avec éclairs, tonnerre et pluie en sus, que tous les coups du rugby! Sur le terrain, vous allez vraiment comprendre votre douleur. Vocabulairement parlant aussi. Renvoi au 22, mêlée





COLUMN TO THE OWNER OF THE PARTY OF THE PART



En voilà une surprise qu'elle est super bonne! Devoilé depuis peu de temps, Jonah Lomu vient déjà de gagner le titre du jeu de rugby le plus realiste et le plus fun jamais sorti sur consoles! Entièrement en français (textes et commentaires), il est à la fois beau, jouable et extrêmement complet. Un titre qui possède la grande qualité d'être un grand jeu tout court,

et non pas uniquement réservé aux aficionados ou aux inities. A plaquer d'urgence !





X passe à Untel qui donne à Bidule gui repasse à Machin... C'EST L'ESSAI

#### in mouvement d'arraque comme on **Trichez les** aimerait on vair plus souvent premiers!

Désolé de vous décevoir, mais comme le jeu est anglais, ben leur équipe est la plus forte sur le terrain. Et ça se voit! Voilà. La prochaine fois, les programmeurs viendront des îles Cananes ou de Moscou.







Voilà un soft que tous les possesseurs de PlayStation du sud-ouest de la France ne pour ront pas manquer. Une simulation complète et franchement amusante. Seul véritable regret, les équipes d'Angleterre et de Nouvelle Zélande sont juste surpuissantes ! Dur. dur de les battre. Sinon, c'est du tout bon, l'occasion ideale de se mettre à ce sport si, comme moi, vous ne le connaissiez pas avant. Allez Agen!



Des terrains modélisés en 3D. des couleurs vives et le tout dans des décors lumineux.



Des petits bonshommes qui courent dans tous les sens à une vitesse fulgurante! Extra!



Ardu à prendre en main au départ, et difficile à maitriser. Il vous faudra passer du temps avec la notice en mains !



Les bruits d'orages qui éclatent, du public qui monifeste sa joie, avec des commentaires signés Charvet et Calmejane !



- Le premier jeu de rugby sur 32 bits est une réussite.
- Des équipes internationales à la pelle
- Réaliste et fun à la fois;
- Une realisation très "propre" • On n'est pas
- obligé de connaître: les règles 🕸



- Un maniement pas toujours évident le
- Des sprites en
- guise de joueurs. Des commentaires qui peuvent énerver à la longue







On est sur Nintendo 64, ou quoi?! C'est vert, des fois y a des taches marrons, les textures sont simplistes...



La cata. Le scrolling est haché, les jaueurs sont lents et la décomposition des mouvements assez grossière.



En un mot ; pénible ! Les tackles se déclenchent avec retard, marquer un but en donnant de l'effet relève du mirade et ne parlons même pas des retournés....



L'ambiance du stade est plutôt bien rendue, mais les musiques et commentaires sant insipides. Rien ne trans-cende l'ouïe.



- Plus de 200
- equipes.

  6 championnats.



- Une jouabilité pénible.
- Absence totale de fun.
- Les saccades du scrolling



Qu'on à envie de pleurer devant ce FIFA 64. Son nouveau lifting est effectivement fort décevant. Le jeu est graphiquement très pauvre, sa maniabilité honteuse, et son réalisme relégue loin, très loin derrière celui d'un J. League... N'hésitez pas à attendre la fabuleuse simulation de foot de Konami à venir sur N64. Sauf si vous aimez le "foot-age" de gueule.

Pas de temps à perdre : voilà quelques-unes des dernières sorties en quatrième vitesse. Joypad veille au grain et prend garde à ce que vous ne vous trompiez pas une fois en magasin. N'oubliez pas ces noms!





#### TSR.

L'armée, ça vous change un homme pour le restant de vos jours, et ça, la rédac l'a bien compris. Fini la tranquillité des grasses matinées, car "l'ennemi peut frapper n'importe quand !". On ne sort plus au cinéma ou au restaurant, car "l'ennemi peut frapper n'importe où !". Finalement, ce qui devait arriver arriva et les rédacteurs de Joypad durent travailler nus, pour être certain qu'ils ne transportaient pas d'armes : "l'ennemi peut frapper n'importe comment !". Le hobby de TSR? Les citations de l'armée...

## r Puzzle



#### MACHINE PLAYSTATION EDITEUR : CAPCOM

écides a profiter de la noto riété des personnages de Vampire Hunter et de Street Fighter, les gars de chez Capcom nous pondent un jeu type "puzzle" mettant en scène les charismatiques personnages sus-cités

Un tetris like, ca a l'avantage de se programmer vite fait, d'être très populaire même chez les non joueurs, et ca peut rapporter gros l'Donc on empile, associe et fait disparaître les gemmes de couleurs diverses qui tombent du plafond. Voilà, quoi. Rien de neuf; rien de spectaculaire: rien de très fabuleux. G est un intéressant clone de Tetris qui plaira (comme toujours) aux filles et même aux autres, mais qui manque un peu de peche. A essayer quand meme le résultat est amusant quand on s'y met





#### TRAZOM

Non content de faire la grève de la faim, Trazom est en plus de cela devenu Taoïste, et s'est rasé la tête. Il se balade donc le week-end en toge orange en psalmodiant des trucs incompréhensibles comme "Mrmrmmlrmrlmfrançoismitterandmllrmrcestexactmrmlrml". Cela ne serait pas gênant s'il n'immolait pas un gnou chaque matin dans la salle des tests. Ça sent le méchoui.

## FIFA'97



#### MACHINE: SATURN EDITEUR : ELECTRONIC ARTS

uah!Ya un jeu tout zarbi qui vient d'arriver à la rédac! Vous dirigez des petits lutins qui se déplacent comme des lémuriens fraîchement castrés sur une nappe de table verte en toile cirée. Et tout le monde

se court après en gesticulant dans la plus totale anarchie. Tiens, y en a même un qui a une miette de pain pleine de moisissure au bout des pieds... Eh, mais... c'est quoi ce truc blanc en bout de table?... Une salière? Oh la vache, c'est... c'est une cage de goal! Merde, j'suis en train de tester un jeu de foot! C'est quoi le nom, FIFA 97? Oups la gaffe, j'vais me faire engueuler!

Willow

## **Psychic Force**

MACHINE PLANSFATION

sychic Force est un jeu dans lequel s'affrontent deux enormes cerveaux dégoulinants... Meuh non, c'est une blague : il s'agit tout simplement d'une pseudo copie de Dragon Ball vous permettant d'incarner neuf guerriers aux cheveux hirsutes et gélifiés

à outrance. Les combats se déroulent dans les airs à l'intérieur d'un cube transparent, dans lequel vous ne pourrez pas vous déplacer en profondeur. Coups de lattes et bouillie de pix... heu, super pouvoirs sont au menu. Pas de problème, ce soft vous rappellera vos meilleures parties de ping pong i L'éventail des techniques est touti rikiki, les projections sont misérables et les personnages souffrent de sclérose arthritique. Uhm... Soul Blade, vous avez dit Soul Blade?... Dure, dure la concurrence.







#### KENDY

Le hobby de Kendy, le week-end, c'est de prendre son pied dans des endroits vachement jeunes où il fait sombre et où la musique va vite et fort. Mais cela ne suffisait pas, et pour que Kendy puisse continuer à s'éclater tranquillement, il a fallu instaurer à Joypad la Journée nationale de l'eau potable, excuse la plus con qu'on ait pu trouver pour faire la fête .

## Cool Spot Goes to Hollywood

**MACHINE: PLAYSTATION EDITEUR: VIRGIN I.E.** 

n jouant à Cool Spot, on a franchement l'impression de faire un bond de deux ans en arrière tant ce soft manque cruellement d'innovations ludiques et techniques : les graphismes (quelconques) sont très similaires à ceux que peut proposer une console 16 bits, la vingtaine de niveaux n'offre pas un challenge digne de ce nom et l'action devient rapidement rébarbative malgré la variété des moyens de locomotion. Enfin, la maniabilité (délicate) confirme que la 3D isométrique est la pire vue qui puisse exister pour un jeu de plateforme! Vous l'aurez compris, Cool Spot ne supporte aucunement la comparaison avec Crash Bandicoot et fait désormais partie de la old school! La vache

à lait du recyclage semble avoir atteint ses limites...

Willow





## Carnage Heart

arnage Heart est un wargame dans lequel s'affrontent des boites de conserve à deux pattes. Vous devrez non seulement bouter l'ennemi hors de 3 zones géographiques mais également fabriquer vos unités, augmenter le rendement de vos usines et négocier avec diverses multinationales afin d'améliorer votre arme-

ment. Doté de graphismes 3D d'une pauvreté affligeante et d'une interface particulièrement désagréable, ce soft soporifique, faussement complexe. au système de combat insipide et peu tactique ne risque pas de vous sucer le cerveau bien longtemps. Une bonne idée qui aurait mérité une meilleure réalisation tant sur le fond que sur la forme.

#### RAHAN

Un hobby redoutable que celui de Rahan : précéder les médias. Il avait raté son coup en voulant être le premier type à se suicider après avoir perdu une partie de jeu de rôle, et en voulant être le premier à mourir d'une crise d'epilepsie après avoir joué à des jeux vidéo violents. Mais là, il pense avoir une bonne idée : devenir un fou furieux et massacrer tout un tas de nouveaunés à coups de rasoir après avoir assisté à un mariage, histoire de les interdire. Rahan est pour l'union libre.

## **Allied General**

EDITEUR : MINDSCAPE

aisant suite à Panzer General, Allied (General aussi) est également plein d'hexagones (certes réguliers mais toujours aussi laids), de tonnes d'unités militaires laussi bien tanks qu'artilleries ou piétons appelés soldats) et au final, rien ne change véritablement dans l'interface. La représentation des troupes et les menus sont identiques, bref, techniquement c'est idem. Au niveau du wargame en lui même, les combats sont un peu plus longs à calculer, et bien que lé jeu soit fait pour les débutants, un sens tactique

hors-pair est indispensable pour réussir les campagnes, la moindre erreur étant fatale. Allied General n'est sans

doute pas près de convertir les joueurs aux wargames sur PlayStation, et ne conviendra qu'aux stratèges du premier volume. l'aime autant jouer sur table , au moins si ca m'énerve, je peux brûler les pions en carton.

RaHaN





#### GREG

Le hobby de Greg, c'est l'élevage de tout ce qui peut dégoûter les gens. Il entretient donc chez lui des bocaux entiers de morves et autres rejets corporels humains, et s'amuse ainsi à faire des tas d'expériences étranges, pour voir jusqu'où l'être humain peut aller dans l'immonde. Nous pensons tous qu'il a gagné le jour où il a réussi à croiser une blatte avec un cervelas vivant.

## Zepjng



#### FISHBONE

Le hobby de Fishbone, c'est la moto. Mais attention, pas n'importe quelle moto, sa moto! Et sa moto, c'est quelque chose. Pulvérisée comme elle l'a été dans son accident, il s'est malgré tout juré de la reconstruire pièce par pièce sans débourser un centime. On peut l'apercevoir la nuit sur le périph' près de la porte de Bercy, avec une petite lampe, un sac poubelle et un balai-brosse.



## Power Rangers Zeo

MACHINE: PLAYSTATION EDITEUR: BANDAI

lors la, je svis bluffe! Power Rangers est souvent synonyme de peal-them all rim gard à 3 francs, pen la non ! Yous allez jouer sur 5 Pinballs divisés en plusieurs niveaux représentant chacun un pous différent, le but ultime étant de défaire les Boss kitsch de fin de niveau un peu comme dans Devil Crush sur NEC ou Megadrive. En plus des bumpers et autres obstacles classiques, des monstres caoutchouteux à substitute fermeture éclair généront la progression

ferméture éclair géneront la progression de votre balle. La réalisation n'est pas baclée, (3D modélisée et bons effets sonores), le comportement des flippers est suffisamment réaliste pour offrir un bon dynamisme, et le tout est saupoudré de scènes cinématiques involontairement hilarantes. Un petit jeu amusant, mais a la durée de vie très courte

Willow



#### WILLOW

Roi du roller et du travers de porc, ce garçon aux yeux pétillants et à la truffe humide est l'un des plus enthousiastes éléments que nous ayons trouvé durant notre phase de recrutement. "Bon...", nous a-t-il déclaré lors de l'entretien d'embauche. Puis, comme il s'était tu, nous avons cru qu'il avait fini de parler et l'avons renvoyé pour auditionner un autre candidat. Selon le vigile, il aurait dit ...jour" en sortant de l'immeuble. Un fonceur, quoi.

## Area 51

MACHINE: SATURN EDITEUR: MIDWAY

ans ce jeu issu de l'Arcade à la Virtua Cop, vous devez incarner des femmes de ménage dans la célèbre zone 51, afin d'enrayer le développement incontrôlable d'acariens venus des profondeurs de l'espace, au moyen du Virtua Gun (réglable). Mais hélas, l'élève ne dépasse pas un seul instant le Maître : les ennemis se ressemblent tous, les décors souf-



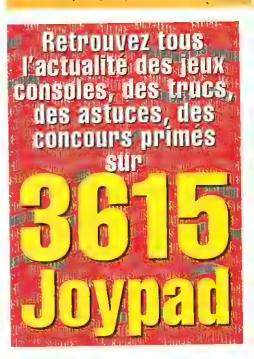
firent de "pixellite" aiguë, les power up sont anecdotiques et le mixage sprite-vidéo est ridicule tant le décalage est prononcé. C'est plutôt dommage car Area 51 peut se jouer à deux et dispose de mouvements de caméra très dynamiques brisant la monotonie inhérente à ce style de jeu.



#### GOLLUM

Ce brave garçon fraîchement sorti d'une école de Gestion de Fournir de Bureau avec Gestion des Systè Asservis nous a déclaré: "Bonjour me nomme Willow, et je suis enchanté de faire votre connaissa.

Bien sûr, je ne suis pas encore comme vous un grand profess nel du jeu vidéo, mais je ferais de mon mieux pour faire un vail respectable. J'espère que vous serez fiers de moi comme maman le sera. Car comme ma maman le dit toujours..." L'ennui, c'est qu'il disparaît parfois sous la moquette...





meilleurs prix

Des professionnels du jeu vidéo, neuf, occasion, tous supports .... Près de chez vous!

- AIX EN PROVENCE CYNER-J
- BLAGNAC ····· LOISIRS-MODELS
- CHERBOURG ..... CYNER-J
- ..... CYNER-J DRAVEIL
- LA ROCHELLE ····· CYNER-J
- MARSEILLE - CALCULS ACTUELS
- ORLEANS
- POITIERS CYNER-J
- ROYAN ·····> CYNER-J
- ROCHEFORT ·····> CYNER-J

- 36, rue Mignet 13100
- 25, rue du Docteur Guimbaud 31700
- 49, Grande Rue 50100
- 296, av. H. Barbusse 91210
- 24 bis, rue du Minage 17000
- 49, rue de Paradis 13006
- 50, rue du Faubourg Bannier 45000
- 8, rue de l'Eperon 86000
- 15, rue Jules Verne 17200
- 127 bis, rue Thiers 17300

- 04 42 23 27 66
- 05 61 15 68 05
- 02 33 53 35 17
- 01 69 03 45 70
- 05 46 50 56 96
- 04 91 33 33 44
- 02 38 62 65 55
- 05 49 41 77 45
- 05 46 38 81 00
- 05 46 99 81 25

Vous êtes un professionnel du jeu vidéo qui ne veut plus être seul. vous souhaitez ouvrir un magasin dans votre ville

CYNER-J

#### REJOIGNEZ-NOUS ET VOUS AUREZ

une assistance juridique el commerciale de tous les instants la mise en place de votre étude financière la mise en place de votre action commerciale une formation personnalisee, avec un parrain pour vous suivre et vous conseiller.

> Contactez des maintenant le Service Développement au (15, 46, 99

Tous vos ieux

préférés

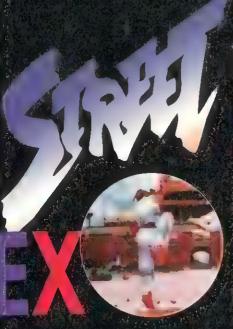


Sortis depuis peu au Japon, SF EX et Tekken 3 viennent d'arriver dans les salles françaises. Alors, afin de fêter dignement l'événement, nous revenons sur ces deux titres phares de l'année. Round I, fight !



# Street Fighter EX, le retour du retour!

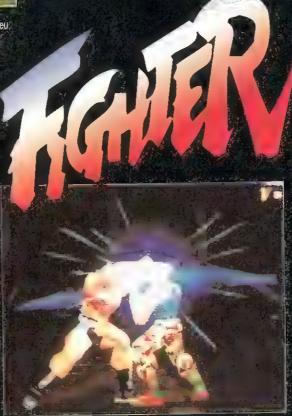
À l'instigi de son collègue Ken, Hokuto sait jeter des boules de feu



#### seinoe

- Une maniabilité démoniaque
- Un jeu frès fun par ses combos
- Une animation excellente

- Des graphismes laids
- Une modelisation genre bibendum Michelin



Comme dans la série des SF Zero, l'écran s'assombrit lorsqué l'an déclenché une super combo



Skullo, trop malsapé pour être Imanête, inflige une correction à Ken

Heureusement que l'animation est excellente, parce que c'est pas frandiement joli...

#### EDITEUR: CAPCOM-ARIKA NB DE JOUEURS: 2 GENRE: SIMULATION DE GIFLES

pres nous avoir servi ses Street à toutes les sauces, Capcom se serait enfin decide à nous concocter un jeu un tantinet novateur par rapport aux (nombreuses) versions précédentes, qui commençaient à ressembler à une vaste fumisterie. Street Fighter, Ex de son nom, nous offre le choix entres dix combattants de base dont les tres celèbres Ken, Ryu, Guile, Zangief et Chun-Li (on ne vous) les presente plus). Les cinq autres combattants sont des petits nouveaux. On decouvre ainsi le très "has-been" Skullomania, Hokuto (dit face-de-raie-joviale), ou encore D. Dark qui porte le masque à gaz de Michael Jackson. Pullum, quant a elle, est une fana de l'Aikido tandis que Jack est un rescape nostalgique du western! Voilà pour les présentations. Au niveau de la réalisation, il est vrai que la modélisation des personnages fait furieusement penser au style cubique de Picasso, mais l'animation et la maniabilité exemplaires du jeu (les mêmes que dans les versions précédentes) font de SF Ex un jeu au-dessus de la moyenne. Vous avez la possibilité d'effectuer les désormais classiques super combos grâce à la barre d'énergie qui se trouve en dessous de celle de votre niveau de vie. Les mouvements de camera sont très fluides et ne gênent en rien la jouabilité, chose vraiment étonnante ! De plus, certains coups, tels que l'Hurricane Kick de Ken, ont été supprimés au profit de nouveaux. Pour conclure, Street Fighter Ex est un jeu très fun, malgré son manque de beauté évident. Ah oui, j'oubliais! Ce jeu sera bientôt disponible sur PlayStation et risque de faire un carton... Avec Tekken 31





- Une animation impressionnante et rapide.
  - La violence des coups...
    - Des nouveaux gars,
- Des graphismes lumineux. · Fini le bourrinage.
  - Des contre-attaques pour tous.
- Une nouvelle prise en main.

- D'infimes trames à l'écran durant les zooms.
- Attendre la conversion sur console...

## Les poings de fer puissance 3





Yashimitsu prépare une attaque fulgurante.«

Vous pourrez éviter les attaques en changeant de plan (Bas deux fois).

de deux centres La Tête dans les Nuages

**Ouverture** 

. En Belgique

Chaussée d'Ixelles 79. 1050 Bruxelles

à Versailles

7, rue Rameau, 78000 Versailles.

Avis aux amateurs.



Un zoem arrière s'effectue automatiquement en cas d'éloignement des combattants afin de rendre visible l'action.

tants inédits ont rejoint les six personnages de base. Soit un total de dix keums! Parmi les petits nouveaux, on trouve Eddy, un black bigrement baraque et expert en capoera; Jin, l'incontournable "Kazuya" du jeu ; Xiaoyu, une jeune fille adepte du kungfu ; et Hwoarang, un chaud du tae-kwondo. Chez les vieux persos, nous retrouvons avec nostalgie un Yoshimitsu influence par la Force (il n'y a qu'à voir son épée laser), Law, King, un Paul barbu, Nina et un Lei. Le système de jeu en lui-même a conservé le principe des projections à deux boutons, a la différence pres qu'ici, les projections ne passeront plus aussi aisement. Donc, fini les combats à la WWF! Et comme si cela ne suffisait pas, les contre-attaques sont désormais monnaie courante pour TOUS les combattants. Evidemment, on retrouve aussi les combos infernales qui ont fait le succès du jeu et toute la panoplie des tech-

niques dites de "casse". Comparé à Tekken 2,

cette nouvelle version s'avère à la fois plus technique, plus belle, plus fun... Un must qui

ravira les adeptes de l'arcade et, dans un futur

proche, les possesseurs de PlayStation.

bout son titre phare. Pourtant, La

troisieme mouture a beneficie d'une nette amelioration graphique. De même,

les animations ont gagné en qualité : les personnages, desormais plus imposants, combattent intelligemment. Ici, les gardes

changent selon la posture de l'ennemi, ce qui confere au jeu un realisme surprenant. Quant aux décors, ils sont cette fois-ci gérés en 3D avec un excellent rendu de la profondeur. De surcroît, quatre combat-

Tobe Polystars ("Tobe"
veut dire en japonais
"vole", "envole-toi") est
le dernier shoot-them- up
de Konami. Action
rapide, 3D polygonale...
Pas de trouvailles
extraordinaires pour
Polystars, mais une
utilisation à bon escient
des ingrédients
du genre.



petits vaisseaux en 3D que vous manoeuvrez sont i rapides que pratiques ; ils se faufilent partout?



s cette séquence, il s'agit d'éviter les missiles que s'envojent les trains qui avancent vers vous.



onds sur lesquels évoluent vos adversaires en 3D illustrés de superbes textures

## Polystars, le premier "polyshooting".

# Jobs Bars



Si tout se passe bién, vous devriez arriver jusqu'au boss de fin de niveau. Mais les choses vont se compliquer.

Un nombre incroyable pour un jeu 3D de projectiles affichés à l'écran

#### Carlotte Later and the

n matin, a votre reveil, vous constatez que toute la ville a été envahie par les troupes de PPP (Perfect Primitive Polygon) de la planète Polygon. Ses tanks patrouillent dans les rues. Ses avions sillonnent le ciel et ses soldats ratissent la cité. Comme de bien entendu, vous êtes le seul espoir... Vous sautez dans votre fringuant jet, et c'est parti, mon kiki l

EDITEUR KONAMI

MACHINE: ARCADE

SORTIE JAPON : NON COMMUNIQUÉE DISPO EUROPE : ENCORE MOINS

COMMUNIQUÉE

olystars est, comme l'appelle Konami, un "polyshooting", un shoot-them-up en 3D constitué de polygones. Les graphismes polygonaux donnent un style un peu naïf, tant aux décor qui restent plutôt sobres, qu'aux deux héros. Ces derniers ont d'ailleurs l'apparence de deux bonhommes de Lego, surmontés d'un petit gyrophare rouge en guise de couvre-chef!

La representation permet en fait de jouer sur deux plans: les combats aériens car vous pilotez une sorte de petit jet, et les attaques au sol (sur le plancher des vaches ou à la surface de la mer). En effet, en plus des tirs directs en plein ciel, vous pouvez larguez des missiles qui piquent avant de filer au ras du sol vers leurs objectifs. Vous disposez de trois sortes d'items: les Power-Up, les Missile-Up qui vous permettent de tirer jusqu'à huit engins simultanément, et enfin les Shoot-Up qui améliorent votre puissance de tir. Du classique.

La force de Polystars vient du fait que Konami, en recourant à des protagonistes de petite taille (utilisant relativement peu de polygones), a pu afficher un nombre incroyable de projectiles divers. On a l'impression de se retrouver en face d'un de ces bons vieux shoot à la Raiden, au moment ou l'ecran est tellement couvert de projectiles qu'on ne peut les éviter, à moins de faire pêter une méga-bombe! Pourtant, le shoot reste trop traditionnel et ne satisfera vraiment que les fous furieux de l'arcade et du shoot, une race en voie d'extinction.



Le meuble comporte deux ecrons : la premier permet de voir ce qui se trouve devant le delta-plane, et celui qui se trouve à l'horizontale montre le planther des vaches tout en bas.

Après nous avoir fait planer des skis, sur un snow-board,

une planche à roulettes et mê une bicyclette volante (Prop-cycle), Kona nous invite à goûter les jo

du delta-pla

DITEUR KONAMI MACHINE: ARCADE

SORTIE JAPON: ÉTÉ 97

DISPO EUROPE : NON PRÉVUE

e defi était rude : il fallait rendre de façon realiste l'impression de vitesse et le sentiment de planer, porté par les ailes du vent... Pour cela, les ingénieurs de Konami ont mis au point une machine d'arcade sophistiquee. Elle comprend deux écrans de 35 pouces. Le premier est situe à l'horizontale et affiche le paysage que vous survolez. Le deuxième représente le paysage virtuel situé devant vous. Il vous permet de surveiller la distance qui vous sépare du sol. En outre, les pieds du joueur

reposent sur une plate-forme qui se déplace

latéralement, et reproduit les sensations

de balancement d'une aile-volante.

Le jeu est une sorte de course en delta. En un temps limité, le joueur doit atteindre le premier un endroit precis en bas de la montagne. Pour compliquer un peu les choses, il doit emprunter aussi une série de passages disséminés sur le parcours. Il y a trois courses, qui se différencient par leur niveau de difficulté.. Original, le jeu n'est cependant pas encore prevu sur notre continent...



A plus de 60 km/h votre piste d'atterrissa une vaste prairie, del sous vos ye Aftention. l'opération délicate. Vo casse-gueu

eng

. toutes nos force

Un réseau de magasins hyper pro, sympa, efficace! Des preuves?

Les News? Ici, c'est avant it le monde, autrement c'est plus des news...

Prix? C'est carrément les Ileurs de France, autrement c'est pas des bons prix... Le Stock ? C'est toujours ispo, autrement c'est pas du

Bref, on ne vous prendra pas pour des touristes. et ca c'est Cool! GAME DISCOUNT

05 61 62 55 66 MAD'GIK VIDEO

02 41 50 30 60

LE TEMPLE DE LA VIDEO

02 33 68 11 77

ORDILAND

o du Nordfeld - 68100 м **03 89 64 45 85** 

POWER PLUS

04 94 16 23 70

CONSOL PLUS GAMES

04 92 02 06 04

CONSOL PLUS GAMES

04 93 92 92 73

Attention ceci n'est pos un exercice GAMES AVRANCHES SAUMUR

stop occuper terrain stor défendre coûte coûte les pasionnés de GAMES concer vidéo - stop -pa: avec concurrence - sto l'offen: sur les prix - st bétonner les vices iamais reci devant une commu

OBJECTIF :

France MISSION

MULHOUSE

spéciale - stop

L'AFFAIRE DU MOIS V. RALLY

329 F MOTO RACER 329 F

ST-RAPHAEL

Nous n'avons rien à vois avec un simulateur de vo

TOULOUSE



Les jeux vidéo restent à l'honneur dans le monde des mangas avec la sortie en France et en vidéo d'un grand hit sur console, To Shin Den.

Pour le reste, nous vous avons sélectionné un lot de nouveautés importantes, et les dernières news de France et du Japon...

Oliv' Gotoon

# Wideo ROBOTECH EN VIDEO

Kaze Animation réédite ses séries cultes en vidéo ! Première en date : Robotech, vu il y a tout juste dix ans sur La Cinq, puis diffusé partiellement sur TF1. Robotech se compose de trois parties, dont la plus connue est Macross. L'histoire raconte les aventures de Rick Hunter, un jeune pilote de chasse embarqué dans

un long combat qui oppose l'espèce humaine toute entière à des extraterrestres de morphologie étrangement semblable. Une série culte qui a vu naître de nombreuses suites. Chaque cassette contient quatre épisodes et les deux premières sortent entre fin avril et début mai. La première partie, Macross, s'étendra à elle seule sur neuf cassettes.



## Manga



## NINKU LE Petit ninja

Un nouveauté de plus chez Glénat avec Ninkû de Koji Kiriyama. Ce manga très populaire au Japon compte une dizaine de tomes et a déjà fait l'objet d'une adaptation TV de 50 épisodes l'année dernière. Il raconte la vie d'un

NOW PORTS

petit garçon, Fûsuke. dans un Japon d'après-guerre dominé et terrorisé par des clans de ninjas qui ont pris le pouvoir en profitant de l'affaiblissement politique et économique du pays. Fûsuke a quitté sa petite campagne pour trouver un médicament qui guérira sa grand-mère malade (bonjour le scénar!). Inoffensif et plutot naïf, le bougre ne paye pas de mine, mais est en réalité un expert en arts martiaux, et principalement de la vieille technique du Ninkū qui permet de se battre très violemment sans aucune arme. Si l'histoire n'est pas déplaisante, on peut cependant être surpris par les dessins peu réussis.



K. Kirlugma / Shueisha

## RAIKA

Ce manga de chez Glénat nous plonge une nouvelle fois dans l'Asie médiévale des samouraïs. Himiko, la grande prêtresse qui as ure la paix dans une région de Chine, est moulante et son entourage commence à penser sérieusement à sa succession. Celui qui s'en préoccupe le plus, c'est Choseï, qui espère imposer à la mort de Himiko la jeune Iyo, qu'il pourra manipuler à souhait. Il n'hésite pas à sacrifier la vieille femme pour accélérer le processus et devenir le maître de Yama, une des plus grandes provinces de Chine. Mais voilă qu'intervient Raïka, un drôle de garçon aux grandes capacités de combat qui s'est pris d'affection pour lyo. Il va être lui-même impliqué dans l'ignoble plan imaginé par Choseï. Qui est donc ce garçon? Que recherche-t-it? Comment fait-it pour être aussi doué? C'est ce que nous découvrirons en partie dans cet épais premier tome aux dessins soignés. L'histoire devrait tenir en neuf volumes,

quand même.

## Musique

wara /

Terashin

Sichol Publishe

## CD GÉNÉRATION Japanimation

Voici un CD qui va vous rappeter bien des souvenirs, puisqu'il contient une dizaine de vieux génériques français en version originale: Capitaine Flam, San Ku Kai, Albator, Les petits malins. Lady Oscar, L'empire des cinq, Super Durand, Mazinger Z, Bioman

et L'oiseau bleu! Le tout est en plus présenté dans un boîtier collector, avec un petit livret contenant les paroles des chansons, ainsi qu'une petite fiche sur chaque série, histoire de rafraîchir vos souvenirs émus. Il ne vous reste plus qu'à entonner ces joyeux refrains sur les versions karaoké proposées à la fin! Édité par Animusik, il est disponible à peu près partout.







Adaptation d'un jeu vidéo en dessin animé

Si vous lisez régulièrement la rubrique Animepaad, vous saviez depuis un an déjá qu'au Japon venait d'être réalisées deux OAV (dessins animés réservés à la vidéo) inspirées du fameux jeu vidéo To Shin Den. Les voici qui nous arrivent déjà en version française chez BMG!

Commençons par situer l'histoire. Il est toujours délicat d'adapter à l'écran (que ce soit en film ou en dessin animé) un jeu vidéo, et principalement un jeu de baston comme celui-ci. Étant donné que le but du jeu est toujours d'affronter le plus d'adversaires possible dans un grand tournoi, on finit toujours par tomber sur le même style de scénario où n'importe quel prétexte est bon pour faire se friter les principaux per-

Cette fois encore, nous n'échappons pas à la règle, mais la chose est à peu près plausible (ce qui n'est déjà pas mal). Il y a plusieurs années, Eiji, Kayin, Ellis, Sofia et tous les autres se sont affrontés lors d'un grand championnat international d'arts martiaux. Ce tournoi s'était achevé par un terrifiant combat entre Gaïa et Eiji. Depuis, chacun est rentré chez soit et Eiji, de retour sur le lieu du combat, y retrouve son vieil adversaire Kayin. Kayin nourrit une haine profonde pour Eiji, car son frère Show est responsable



## DES VOIX CONNUES POUR TO SHIN DEN

To Shin Den est commercialisé en version française et son douplage est de bonne facture. Les personnages sont convain cants et on peut reconnaître de nombreuses voix familières de nos séries TV : Show est doublé par Éric Legrand (voix de Seiyar dans Saint Seiya ou de Yamcha dans DBZ), Sofia par Valèrie Siclay (Nadia), Gaia par Michel Vigne (Nemo dans Nadia, et les méchants dans Street Fighter II le film) et Kaos par Marc François (Shiriu et Hyoga dans Saint Selya)

Enfin, BMG a choisi de sortir les deux OAV sur deux cassettes séparées. Chacune ne durant que 30 minutes, et vu que le prix à l'unité est moindre, on aurait pu les réunir sur une seule et même cassette

Un dessin animé très fidèle au jeu





a mort de son père (ça commence à se compliquer, là...).
ais à côté de ces vieilles querelles familiales, quelque chose de bien plus terrible trame. Une mystérieuse organisation criminelle prépare un plan à l'échelle mon-

trame. Une mystérieuse organisation criminelle prépare un plan à l'échelle monale. Ils affrontent un à un les meilleurs combattants afin de mettre au point une mée de soldats indestructibles, mi-hommes, mi-machines. Leurs premiers tests ce à des militaires semblent plutôt concluants. Evidemment, tous les anciens paripants du tournoi sont menacés et un à un, ils tombent face à l'envoyé très spéal de cette organisation qui n'est autre que Show... Mais oui, le frère d'Eiji.

## echniquement assez réussi

Ins la famille des dessins animés tirés de jeu vidéo, To Shin Den est assez réussi. in d'égaler le film de Street Fighter II au niveau de sa qualité d'animation, il bénée quand même de dessins soignés (les décors, principalement, sont magnifiques). Ecisons que la mise en scène a été confiée à un spécialiste du genre, Masami rari, le dessinateur et réalisateur des Fatal Fury!

tons aussi que si les dessins des personnages différent un peu par rapport au I, leurs attaques et leur mode de combat ont été scrupuleusement respectés ême si parfois les attaques traduites en français font un peu ridicule).

## SUIKODEN À LA TĖLĖ !

utre adaptation de jeu vidéo, Suioden, qui sort actuellement sur layStation, nous est proposé ce nois-cl chez Miki Vidéo dans sa verion animée. Cette petite OAV unique e 45 minutes est assez bien faite. lle raconte comment le jeune Takaeru tente de libérer sa sœur enleée par un syndicat du crime qui agne sur un Tokyo dévasté par un emblement de terre. Takateru va entourer de toute une equipe un ncien flic, un prêtre, une nonne inja... Bref, le schéma classique des rotagonistes de jeu de rôles







Star Wars encore et toujours, quelques classiques, quelques news, mais surfout, le retour du Marvel Univers dans les kiosques. Par Serge Féurier

## STAR WARS: Boba Fett tome 1

l fallait bien 2 tomes pour rendre hommage au chasseur de prime le plus craint de toute la galaxie. Avouons-le, malgré l'ajout d'un plan dans le premier film de la trilogie, ses apparitions ont jusqu'ici été des plus courtes, et c'est bien dommage... Mais cette fresque historique, ce récit épique,

ce gros plan sur une courte partie de sa vie de bête de combat sait mettre en évidence son professionnalisme et son savoir faire. Et en prime, à l'origine des péripéties de cet épisode, il nous est donné de voir l'un des semblables de Jabba faisant la cour à une merveilleuses limace femelle. Y a pas à dire, les goûts et les couleurs... Bon, disons quand même que les dessins sont un peu spéciaux, et je ne parle pas des couleurs, qui elles, sont limite nervous breakdown, mais le personnage est tellement prenant que c'est tout de même tout bon.

Editeur: Dark Horse France





## DC versus Marvel Comics n<sup>8</sup> 3

e mythique cross-over se poursuit avec «Amalgam» la fusion des deux univers Riche, très riche en rebondisse ments et en informations, ce troi sième épisode nous présente Dark Claw et Bruce Wayne, agents du S.H.I.E.L.D., et leurs adversaires. Editeur:Semic

## Marvel Comics : le retour



'univers Marvel est de retour dans nos chaumières grâce à Marvel France. Comme vous aviez pu le lire dans la rubrique nécrologique de Joypad 61, le contrat liant Marvel et Semic n'avait pas été renouvelé, et pour cause : depuis février 97, Marvel Comics Group dispose de sa propre filiale de publication sur notre territoire. La période de transition n'aura pas

été trop longue, et il nous est à nouveau possible de retrouver tous nos héros, mutants ou autres, dans 20 titres différents pour commencer. Cette nouvelle édition va regrouper les épisodes de chaque série et respecter la suite des séries déjà existantes. De plus, bon nombre d'articles, de fiches ou d'informations sur les héros viendront agrémenter ces comics. Et pour finir, la cerise sur le gâteau, il est prévu que de nouvelles séries (comme Untold Tales of Spiderman ou Green Goblin) soient publiées. Donkeuuuh... la patience n'est plus de mise et il faut se ruer chez son libraire et déguster sans modération cette nouvelle génération de comics.

laues news de chez SEMIC

- Autre retour très attendu, celui de Strange. Dès le 12 mai dans les kiosques, vous verrez arriver le Strange 325 qui, après un petit lifting, va nous plonger dans l'univers de DC Comics, en commençant par Batman, Justice League of America (JLA), Wonder Woman et Flash. - Pour le n° 1 de la collection Planète Comics, nous avons

> droit à un chef d'oeuvre : un cross-over entre Witchblade et Spawn dont l'intrigue se situe au moyen äge. A voir!

> > A partir du mois de mai, la revue Spawn devient mensuelle

Vous pourrez retrouvei tous ces titres à la librairie Arkham Comics.

à Paris



@ Marvet





TO RACER 329 F + OF **IG OF FIGHTER 96** 329 F + 0F MURAÏ 3 349 F + 0F TLE BIG ADVENTURE 349 F + 0F **OKEN HELIX** 349 F + 0F **MURAÏ 3** 349 F + 0F DER 349 F + 0F FALL 3D 349 F + OF IDAS INTERNATIONAL 349 F + 0F RSCHE CHALLENGE 299 F + OF IKODEN 349 F + OF JAGY OF KAIM 349 F + OF **JUMED** RKLIGHT TLE STATION **ALIBUR IT VIKING 2** 

329 F + 0F

RALLY (fin mai)

IL BLADE

349 F + OF 349 F + 0F 349 F + OF 349 F + 0F 349 F + 0F 'CHIC FORCE 349 F + 0F TUAL POOL 349 F + OF **NSTER TRUCK** 349 F + OF CITÉ DES ENFANTS PERDUS 349 F + OF GWORLD 2 349 F + OF IREDFEST (SURF 111) 349 F + OF GIG GATHERING 349 F 4 OF KE NUKEM 3 D 349 F + OF D FOR SPEED 2 349 F + 0F YG GOMMANDER 4 360 F + OF

ELLE DIT QUOI

TA MÊRE ?

## NINTENDO 64

WAWE RACE 64 449 F + QF MARIO 64 449 F + 0F **MARIO KART 64** 449 F + OF PILOTWING 64 479 F + 0F SHADOW OF EMPIRE 499 F + 0F FIFA 64 549 F + OF TUROK 549 F + Of

POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

RELOADED 339 F + FIGHTERS MEGAMIX 349 F + **FRANKENSTEIN** 349 F + SCORCHER 340 F ± DIE HARD TRILOGIE 349 F + MAN X TT 340 F + SOVIET STRIKE 369 F + FIFA 97 369 F +

CRUSADER NO REMORSE 369 F +

369 F +

DIE HARD arcade

MAGIC GATHERING 369 F +

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINIT DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/

PLUS TOUS LES AUTRES SUR L 3615 CONSOLPLUS

TITRES	PRIX	CONSOLES	I D
TITIES	FRIA	CONSOLES	P
			1
			-
			+

Les frais a	le port	ort nul !	2615
francs.	1	with-	Consolplus
	113	- France	à partir de 100 Francs d'achat

399 F 4 OF

REGLEMENT

Nom: CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL : CARTE BANCAIRE

Ville : ...... Code Postal

CONTRE REMBOURSEMENT(rajouter 30 F)

Expire fin L\_\_

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponib

## 

Par Serge Fevrier

Ce mois-ci, Magic est à l'honneur dans notre page consacrée aux cartes avec, une fois n'est pas coutume, une interview express. Interview de Richard Garfield, le créateur de Magic, celui sans qui rien ne serait arrive.

## Magic: L'Assemblée, Se édition

Enfin la voilà, l'édition nouvelle est arrivée dans nos magasins et elle est de très bonne facture. Un gros effort de cohérence a été fait pour cette édition : plusieurs cartes ont été retirées, d'autres ont fait leur apparition dans le set de base, et ces modifications de structure ont pour but d'accentuer les spécificités de chaque couleur (ex. : le blanc est encore plus axé sur les soins et les protections). Autre fait important, bon nombre des illustrations ont été refaites, d'une part pour respecter la politique de réimpression des anciennes cartes, d'autre part pour permettre aux dessins de correspondre de façon plus précise à la carte (et éviter d'avoir le dessin d'une mouche alors que la carte annonce une planche à routettes qui ne peut pas voler...). Dernier détail , toutes les cartes exclues du type II ont disparu du set de base.

Une bonne édition qui permettra aux joueurs qui n'achètent leurs sets qu'en français de retrouver beaucoup de cartes qui n'existaient jusqu'alors qu'en anglais. Ne passez pas à côté, il ne lui manque que le bord noir des éditions limitées pour être parfaite. Harris (min les

Editeur: Wizards of the Coast







Professeur de mathématique dans l'état de Washington Richard Garfield est l'inven teur du jeu mondialemen connu, Magic : L'Assemblée Passionné par les jeux de stro tégie, il s'est inspiré des théo ries combinatoires pour crée Magic, En août 1993, ce fut l'évé nement : les 10 millions de

cartes, initialement prévues pour durer six mois, étaient épuisées aprè seulement six semaines. Ces premières cartes en anglais sont connue: sous l'appellation "Alpha" (les 2,6 premiers millions) et "Bêta" (les 7,4 millions restants).

A Paris, à l'occasion du Pro Tour et du salon du jeu de réflexion, nou: avons rencontré cet homme qui a créé une révolution dans le monde du jeu, et contribué au repeuplement de la petite place devant l'Uni versité de Jussieu...

O. : Comment le jeu Magic : L'Assemblée vous est-il venu à l'esprit.

R. : L'idée du jeu de cartes à collectionner m'est venue comme ça Habituellement, il faut travailler longtemps sur une idée pou la développer, mais là, elle m'est venue tout d'un coup

Cette idée associée à un jeu sur lequel je travaillais i u a longtemps : «The Five Magics» (en 1983) a donnée

Magic : L'Assemblée.

Q. Jouez-vous à Magic pour le plaisir. ou est-ce toujours dans le but de tester les

R.: Je ne joue à Magic que pour le plaisir. Il y a des gens qui sont là pour développer et tester les jeux, et je leur fais confiance.

Q. : Pensez-vous que Magic est plutôt un jeu de hasard, ou un jeu de stratégie?

R. : Il est évident qu'il y a une part de chance à Magic, mais cela reste avant tout un jeu de stratégie.

Q.: Et quel est votre opinion sur le jeu Magic sur PC (qui sort actuellement chez Microprose)?

R.: Même s'il y a des améliorations à apporter, c'est un bon jeu qui permet de s'amuser pendant des heures.

O.: Quels sont vos projets dans le domaine des jeux?

R.: Nous n'avons pas de nouveaux jeux de cartes prévus pour l'instant, mais je travaille sur un jeu de plateau qui devrait sortir avant la fin de l'année. Je travaille aussi sur un autre jeu micro. mais it ne devrait sortir que d'ici... dix ans!! (rires)

Richard Garfield est aussi le créateur de Vampire, Netrunner et Battle Tech.

Portal, dont la sortie est prévue pour cet automne, est une version hyper simplifiée du jeu Magic. Dans cette version pour débutants, tous les effets un peu compliqués les que regroupement, déphasage seront sup-

Pas de 6e couleur pour Magic L'Assemblée. Richard Garfield e Wizards considérent que c'est ur cul - de - sac et que si Magic a besoir d'une se couleur, c'est que toutes les autres possibilités ont été épui sées et qu'il faut revoir le principe du jeu de fond en comble.

Environ 25 % des cartes des series Alpha et Béta se sont vendues dans la ville de Albuquerque, aux Etats Unis Parlant de son tupe de jeu. Richard Garfield nous a confié avoir confec tionné un jeu bleu-noir afin d'affron ter quelques joueurs à l'occasion du Pro Tour

Le mois prochain, dans Joypac nº 65, la Jöybank méttra aux enchères trois cartes dédicacées par le maître en personne : Richard Garfield. Allez dire après ca qu'or ne vous bichonne pas.



## Z'y va! y'a pas photo, y soni ouf au Club!

Dis-le à tes potes, c'est le bon plan! pour acheter tes jeux moins chers !



000**5** YTE





Jusqu'à









Et en plus... Un Cadeau de bienvenue! Si tu réponds dans









Legacy of Kain

Micro Machine



































m droit d'entrée, ni cotisation

italogue de 128 pages couleur npagné de son CD-ROM Magazine le trimestre : des Jeux, des Infos, des autés, des démonstrations...

ADEAUX, en accumulant des Points

totx Exceptionnel constamment jalisé : plusieurs milliers de présentés dans notre Catalogue.

ia production française + tous les Selfers" Américains ?

larantie d'Économie : chaque Jeu à au "Prix Club Euro" (dèjà -10 % sur public), donne droit à une **Réduction émentaire** sur un second Jeu.

vraison encore plus rapide (48 h dissimo) en commandant par hone, par internet ou par Minitel 24 h, 7 jours sur 7.

lange de tous ces privilèges, tu as Lacheter 3 Jeux Console. CD-ROM ou

## BON D'ESSAI GRATUIT

A Retourner dès aujourd'hul à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 10 - 59561 La Madeleine Cedex

Porsche Challenge



La Cité des Enfants

Pour cettre offre, je choisis:

☐ Saturn ☐ PSX ordinateur: PC MAC

JE NE SUIS PAS DÉJÁ AGNÉRENT DU CLUB Européen du multimédia ni du club Européen du CD-rom

Envoyez-mai la(les) Jeu(p) dont j'ai noté la(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et seral intégralement rembourne (nors frèss de port). Si je décide de le(les) grature, je deviendral membre du Ciub Européen du Multandels sans d'auf d'armbée ni colusison ammelle. Je recevrint par la suite me acarté d'adhiennt et non premier Catalogue Magazine, se m'engage à achetre seulement 3 Jeur Console, CD-ROM ou CD-la unella par au, pendant deux nas Chaque trimenste, i'm se sera présenté la séclerion du Club. Si je désire la motevoir, je n'aurais rien à faire « ello me parviendra automatiquement. Si je désire la motevoir, je n'aurais rien à faire « ello me parviendra automatiquement. Si je désire un artiro Jeu cu pas de Jau du tout, je vous resicumera la carte-réponse joint à mon Catalogue Magazine, avant la date l'imite indiquée, de bénéficieral de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum fraise de l'autorité 
☐ Je ekolasia 2 JEUN (ou 1 JEU) compte doublej. Ja judas mon rightement die 237,00 F (198 F - 39,00 F de frais d'amoi)
☐ Ja choisia 3 JEUN eo. 1 JEU + JEU compte doublej. Ja jeins mon réglement de 336,90 F (297 F + 39,90 F de frais d'amoi)

☐ Je chatais 4 JEDI (ou 2 JEJX comple double) je jolas man réglament de 435,90 F (398 F + 39,90 F de tras d'envol)

Je règle par : 🔲 Chèque\* 🔲 Mandat-Lettre\* 🗘 d'oillés à l'ordre du Club Europ

Supplément frais de port Beigique, Suisse, Luxer  $\square$  Je désire être livré en express, J'ajoute  $20~\mathrm{F}$  .

Prénom Né(e) Je Adresse

Expire le 1 1 . . .

DISPONIBLES: Tou les jeux pour Satur et Playstation



per internet :

http://www.cdclub.com



## Yangy ga racodla da i krawas ravu

e parte que je ne vous et jamais racanté la lais pù j'étais pilote d'avion, je turrolair à l'épaque les Nes King. Et ien figurez-vous que j'ai disparu pendant cinq minutes et que l'an m'a retrouvé juste après avec une barbe vieille e quinze jours ! Je sais, je sais... Vous ne me croyez pas, pourtant c'est la vérité vraie (comme dirait Descartes) Je parie que je ne vous ai jamais raconté la fois où j'étais à Cuba. Alers que je faisais la guérilla avec mes potes pelles dans le South, j'avais soudainement disparu devant leurs yeux ébahis pour réapparaître cinq minutes près, avec une barbe vieille de quinze jours ! Incruyable ! (compagne comme les astuces de ce mon l'allieurs

## crusader No Remorse PLAYSTATUR

Version : Europeenne



## WHEN THE PART PARTY

FWQP	K2CV	D7J1
PLRQ	N3DW	F8K2
SZNF	M4FX	FGL3
TD5S	X5GZ	JFM4
IIRT	С6НО	

POUR AVOID LA TOTALE

## PERSONAL PROPERTY.

Francisco de junto de la composición de serviciones escivacións de 18 de la composición del composición de la composició



Version : Européenne



Version : US





## 



## PART OF THE PARTY 
Fundant le jou luites les manipolinières servantes 1. B. C. Gouche, Pars, Droite, News, Gouche, Res Peoile, News A.





\_\_\_\_\_

YOU ARE A GREATER OKAT

AMUCHOLISE

4 (1)

SAVE

E CANCEL .... BELLET oviet Strike SATURI

Version : Européenne

## LES CURES DES MIYEAUX

**SÉLECTION DES NIVEAUX** 

Sen l'ecran-titre faites £1, •, II, II, II, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, Œ, II,

R2 pour progresser dans les miveaux supérieurs

Nivege 2 | KRAZHA

Niveau 3 : VERBLUD Niveau 4 : YADRO Niveau 5 : PERIWORGI

TOU ARE A CHEATER OKAT

**国际社员设置** 

1211



SAVE

PASSWORD ACCEPTED OKA

ATOOR OF RET

LOAD





SAVE

BELECT

TOU ARE A CHEATER OKAT

基準導列機構用

LIDERT



SAVE









failes El ... R2

GOMMENCEN L

SATURN

Version : Europeenne

SELECTION

Sur l'écran-titre faites les manipulations suivantes : RIRRIRLIRIE

Version : Européenac

ENERGIE INFINIE

Sur l'écran-titre faites •, L1, L1, L1, •, L1, •, •, L1, •, •, •, •, L1, L1, L1, •, •, L1. \*Infinite

Energy Engage apparaît à l'écran



APPUYER SUR START machinenead

## 18TUGES

## Blast Chambe PLAYSTATION

Version : Europeenne 🕮

## LES CODES

Ziggura: NAEMMAAB Backstab: MAGDIEAH Fall'n'Arch: NINKPDME Fugitive: MJKKAMKC Rainbaw: JODPIGEH

## Andreiti Racing SATURN

Version : Européenne

## pade cycle de nouvelles Valores de Kastar

Choisissez "Begin Career" puis entrez sur l'écran "Register" le code suivant : GO BEARS! Allez ensuite dans le menu de sélection des voitures et vous verrez que de nouvelles bagnoles seront désormais sélectionnables.

Entrez le code dans ce menu.



## pour eines of references aditures dinox car

Entrez cette fois-ci le code : GO BRUINS!

> Entrez "GO BRUINS!"



Et voilà !



Voici l'une des nouvelles bagnoles!

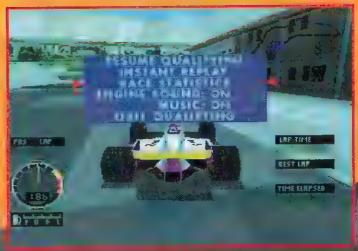


## **OPTIONS PLUS**

Commencez une partie puis faites pause en pressant sur le bouton Start. Un menu apparaîtra, placez le curseur sur "Race Statistique" puis pressez simultanément sur les boutons Gauche+Droite+A. Le menu secret apparaîtra alors et vous proposera de modifier à votre guise différents paramètres.

Placez-vous sur "Race Statistique".





Vous pourrez modifier les paramètres du jeu



## SECURITE DE VOS COMMAND **ENVOI UNIQUEMENT EN** CONTRE REMBOURSEMENT **VRAISON GRATUITE 24**



BATTLE STATION	369 F
BCN AM	349 F
BEDLAM BLACKDAWN	349 F
BREAK POINT TENNIS	349 F 369 F 349 F
BUG TOO!	369 F
COMMAND AND CONQUER	240 0
COMMAND AND CONGOCU	
CRIME WAVE	
CRUSADER NO REMORSE	369 F
CYBERIA	349 F
DARK SAVIOR	369 F
DARK SAVÍOR DAYTONA USA 2 DESTRUCTION DERBY	369 F
PENTRU PERON	305 F
DESTRUCTION DEREY	349 F
DIE HARD ARCADE	369 F
DIE HARD TRILOGY	369 F
DIGITAL PINBALL	229 F
DISCWORED	349 F
DISCHORED	
DOOM	319 F
EARTHWORM JIM 2	349 F
EURO 96	369 F
EURO 96.	249 F
FIFA 97	369 F
EIGHTING VIPERS	349 F
GALAXY FIGHT	299 F
GRID RUN	349 F
HANG ON	349 F
HARDCORE 4X4	369 F
DATE CONT. SAN	
HULK 2	349 F
IMPACT RACING	349 F
JOHN MADDEN 97	369 F
JOHNNY BAZOOKATONE	299 F
	299 F
LE MANOIR DES AMES PERDUES!	
LOST VIKINGS 2	369 F
MAGIC CARPET	369 F
MAGIC THE GATHERING	349 F
MAN X TT	369 F
MEGAMÁN X3	349 F
MICROMACHINES 3	370
	359 F
MR BONES	349 F
NBA LIVE 97	369 F
NFL QUATERBACK 96	369 F
NUL DOWEDDI AV HOCKEY	349 F
NHL POWERPLAY HOCKEY NHL POWERPLAY 96	
NHL POWERPLAY 963	349 F
NIGHT WARRIORS	349 F
PANZER DRAGON P	389 F
PINBALL CHAFFITI	349 F
BAYMAN	369 F
BAYMAN 2	369 F
DATIVIAN 2	
SHELLSHOCK	339 F
SIM CITY 2000	359 F
SONIC 3D BLAST	369 F
SONIC 3D BLAST SOVIET STRIKE	369 F
SPACE HULK	369 F
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	349 F
STREET FIGHTER ALPHA	369 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	349 F
SUPER PUZZUE FIGHTER 2	349 F
SWAGMAN	369 F
THEME PARK	349 F
THUMBERHAWN	
THUNDERHAWK 2	329 F
TUT	349 F
TOMB HAIDER	369 F
TOSHIDEN REMIX	339 F
TRUE PINBALL	349 F
ULTIMATE MORTAL COMBAT 3	339 F
VALLORA VALLEY COMBAL	
VALLOHA VALLEY GOLF	299 F
VALLORA VALLEY GOLF VIRTUA FIGHTER #	369 F
VIRTUAL GOLF	349 F
WING ARMS	299 F
WIPE OUT	349 F
WORLD CUP GOLF	
WORLWIDE SOCCER 97	349 F
WORMS	349 F
A MEN	369 F

249 F 349 F 369 F 349 F

369 F 299 F 349 F 369 F 349 F 349 F

	POUREY WINTERAND	
	MULTIPLAYER	1
	BATTLE CLASH	
	BATMAN FOREVER	2
	BLACKHAWK	2
	CASPER	3
	DB Z LA LEGENDE	4
	DEMOLITION MAIN	3 3
	DEMON'S CREST DONKEY KONG COUNTRY	3
	DONKEY KONG COUNTRY 2	4
١.	DOCAL	2
	EARTHWORM JIM 2	2
	DEA SOCCER	2
	FIFA 96	3
	HI-A-97	. 3
	FÜREMAN FOR REAL	2
	FILINSTONES	2
	INTERNATIONAL SOCCER DELUXE	4
	KILLER INSTINCT	1
	METAL COMBAT	
	MORTAL COMBAT 3	3
	MYSTIC OUEST	
	NBA JAM TE	2
	NBA LIVE 96 NBA LIVE 97	3
	NBA LIVE 97.	3
	NHL HOCKEY 96	3
	PAC ATTACK PACMAN 2	
	POWER RANGERS 2	3
	PSG	3
	PUTTY SOUAD	2
	SUPER MARIO WORLD	
	SUPER MARIOWORLD 2	
	SUPER MARIOWORLD 2 SUPER PUNCH OUT	
	TINTIN AU TIBET	4
	THEME PARK	3-
	TOY STORY	3
	URBAN STRIKE	21
	WATERWORLD	2
	WEAPON LORD	3
	YOSHI SAFARI	
	MEGADRIVE	
	BATMAN FOREVER	
	COOL SPOT GOES TO HOLLYWOOD	2
	EARTHWORM JIM 2	2
	ECCO 2	
	FIFA 96	34
	FIFA 87	34
	GAUNTLET IV	11
	JURASSIC PARK 2	11
	KAWASAKI SUPERBIKE LIGHT CRUSADER	1!
	MISS PACMAN	1
	MICROMACHINES 96	2
	MORTAL COMBAT 3	25
	NBA JAM TE NBA LIVE 97	2
	NBA LIVE 97	34
	NHL HOCKEY 90	33
	NHL HOCKEY 97. LES SCHTROUMPES PINOCCHIO	34
	PINOCCHIO	29 38
	POCAHONTAS	38
	SONIC ET KNUCKLES	19
	SONIC ET KNUCKLES SUPER SKIDMARKS	29
	TAZMANIA 2	12 29
	TOY STORY	
	WORMS	26

SUPER NINTENDO

CONSOLE+WORLWIDE SOCCER+SEGA RALLY 1590 I 169 F AMOK. ANDRETTI RACING

## POUR COMMANDER

PAR TELEPHONE: 03 29 42 68 74

PAR COURRIER: EURO DEAL 46, Avenue du Général de Gaulle - 88110 RAON-L'ETAPE

on de commande à expédier à EURO DEAL	
6, avenue du Géneral de Gaulle 88110 RAON-L'ETAPE	( SANS REGLEMENT)

rment à la loi informatique et libertés nº 78-17 du 16 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données p

lom:

dresse:

ode Postal:

Ville

Prénom:

Prix Références Port: GRATUIT CONTRE REMBOURSEMENT CHEQUES OU ESPECES

Total ·

## 

Trick facile : E, A.

Trick moyen : 🖪, 🖜, 🛦. Trick difficile: III, 🗷, 🔺, 🖜.



## Spéciale : ▲, ■, ×, ●



Version : Européenne





Miveau 8 : A. O. X. X. A. E. A. A



## Spéciale : ¥, ■, 🛦, 🖜.

Version : Europeenne

2Xtreme



## AS COME OF NIVEAU

Nivoas 🔭 🗱, 🗒, 🐃, 🗒, 🖷, 🔘 Nivone F. O. X. X. X. A. O. A.

liveau 🖅 🔍 🔍 🐧 🗒 👢 🕷 🔍 🔘

Niveov 9 : ●, ★, ●, ●, ■, ●, ★ ■ Niveov 10 : ★, △, ●, ★, ★ ●, ●

## **POUR CHANGER LES OMBRES**

Encore une astuce débile diront certains ! Commencez une partie puis pressez le bouton Start pour faire apparaître le menu. Choisissez l'option "Ralenti", il suffira ensuite de maintenir enfoncé le bouton R1 et de faire Haut ou Bas pour changer l'angle des ombres!

Choisissez "Ralenti".

> Maintenez enfoncé R1 puis faites Haut ov





Offre valable 2 mois, dans la limite des stocks disponibles, et réservée à la France métropolitaine

Vous pouvez acquérir séparément les 11 numéros de Joypad au prix unitaire de 32 F, et le jeu Manx TT ou Soul Blade au prix de 399 F + 16 F de frais de port et d'embailage.

Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du service Abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données peuvent être communiquées à des organismes extérneurs.

## 

## oolboarders PLAYSTATION

Version : Européenne



(C) 1996 UEP SYSTEMS ALL RIGHTS RESERVED

PETROL PRINT Hantel

## echwarrio PLAYSTATION

Versian : US

## LES CODES DES NIVEAUX

Freebirth Trials #Z00A<4ZT0 TZ00A<ZZ04

## WRIF'S DRAGODIS

TTOOA<XLLL #\*00A<4L<T T\*00A<ZLUA

## CAMPAGNES

T#00A<X+<\* #/00A<4+LZ T/00A<Z+#< #000A <> 40+ T000/<X400 #X00/<44# TX00/<Z4YX #Y00/OUTL TY00=<XU+X

#A00=<4U0/

T<00\*<X=L< #>00\*<4=<Y T>00\*<Z=U\* T > 00A > Z = +4

#<00\*<>=#Z

TA00=<4U0/

Version : Européenne

## LES CHROWTS GACHES

Selectionnez le made deux joueurs puis choisissez "Challenge Match". C'est sur l'écran de sélection des circuits qu'il fandra effectuer les munipolations suivantes.

AET MOTE

Foites Haut, Bas, Droite, R.L.



## Faites Bas, Gauche, R1, Bas.



Mariana Palatage Maria



faites la monipolation. The cet occur

> EYBURGIA Faites Bas. Hout, LI, R1.







## LES CODES DES NIVEAUX EN EASY

 $\triangle$ ,  $\bigcirc$ ,  $\bigcirc$ ,  $\triangle$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\bigcirc$ ,  $\bigcirc$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\triangle$ ,  $\bigcirc$ .

×, ▲, ×, ▲, ●, ×, ●, ■, ▲, ●, ×, ■.

×, ×, ⊕, ⊕, ∆, ⊕, ×, ⊕, ■, ×, ∆, ∆.

Niveau 11:

Niveau 12:

Niveau 13:

Niveau 2 : 80100F8401 Niveau 3 : 80100A5626 Niveau 4 : D010012850 Niveau,5 : 101005F9E8

## LES CODES DES NIVEAUX EN Hard

Niveau 2 : 60080FFB85 Niveau 3 : 90080ACDAA Niveau 4 : B008019FD4) Niveau 5 : F010056160

## THE INCREDIBLE HULK

F01005616D

Options

hes Dieux

Appuger sur Star

DES TONNES D'ASTUCES DISPONIBLES

SUR 3615 JOYPAD

## joybania 1000

joyban<sup>1</sup>
2000

joybania 100

joybank 50

joybank 500

joybank 20 oybank
12
0ybank
12
1000

oybank 3000 \$xor

oyloan.k

18
0 yloan.k

oybank

50

sxo

bank 5000 \$xor

oybank 2018

# 

## Aaah, ce merveilleux mois de mai

The state of the s

Lot n°1 T-shirt Blood Omen Legacy of Kain 10 Gagnants

Offerts par BMG Interactive

Mise à Prix: 150 JoyS

Ce T-shirt exclusif offert par BMG Interactive vous permettra peutêtre de vous prendre un peu plus pour un vampire. Après tout, du T-shirt à l'armure de plaques, il l'y a qu'un pas, me dit Mr Zlu Et c'est vrai que quitte à cache sa nudité, autant le faire ovec de 100% coton plutôt que du métalmal brossé. D'autant que pour tenir un paddle correctement,





## Le règlement

"En mai, fais ce qu'il te plaît", mais lous les Joys envoyés sont perdus paubelles aussi Et on déteste les paubelles aussi et on déteste les laux Joys les coordonnées complètes S'il manque quoi que ce soit, on se fera un plais.r de donner à manger à Olga, la poubelle de Zlu On a beau être en mai, je ne peux pas faire TOUT ce qui me plaît, puisque ni moi ni personne ayant participé à la Joybank n'a le droit d'y jouer.

d'y jouer.
Si vous voulez vous faire plaisir à plusieurs, soit, ça vous regarde, mettez vos mises en commun si vous voulez, mais un seul nom sur le bulletin suffit.
Olga, la poubelle de Zlu, elle soit se faire plaisir avec les faux Joy\$

Jaypad C'est en juin, et "En juin, il ne se passe rien"
Tu as toute latitude pour miser sur plusieurs tots, mais s'il te plaît, en mai, sépare bien les mises, que tu DOIS nous envayer.
Non, cet article n'a toujours rien de neuf On est en mai, pas en janvier. Pas de bannes résolutions.

Lot n°2 Casquette et Tee-shirt "The Substitute" 50 Gagnants

Offerts par New Video Agency Mise a Prix: 200 Joys

foccasion de la sortie en vidéo du film "The Substitute" avec Tom Berenger, voici une collection de this of de casquettes aux couleur Life, du mémorrom, fom Berenge crotesseur dans un lycee particulie mou difficierou, il faut le dire co





coul Blade d'es un grandine des de Nomeo. Ce calendrie introvable ailleurs au presque est aon seulemen beau, mais utile, comme tous les calendriers. Grâce à lui, vous saurez quand vous êtes es mai, done quand vous pou ez faire ce qui vous plait. Et 🖦 raire le café, mais ne poussons

## Résultats de la Joybank 62

LOT N°1 : 1 jeu "La Cité des enfants perdus" sur PlayStation

-

LOT N°2 : 1 cassette vidéo "BLACK JACK" volume 1

LOT N°3: 1 Tee-shirt "SIM CITY 2000"

3 500 Joys : BUISINE Sylvairi 30 Joys : LANFRANCHI Clém

3 265 JoyS : BAILLY Huberi

LOT N°4: 1 jeu "COOL BOAR-DERS" sur PlayStation



Lot n°3 Micro **Machines Star** Wars (Z6PO) 4 Gagnants

Offerts par Ideal Mise a Prix: 300 Joys as bonsbommes rouges? Lance
as bonsbommes rouges? Lance
as sur as bonstommer d
On varia les plansirs avec comicro-machines de la tête, d
3PO as ZôPO (su vaia qu
oyez yo ou y) 1 C es so

## **AUX ENCHERES JOYPAD**

Adresse: ..... Votre console : ..... Votre mise : Lot n°1 .....

Bon à découper et à remplir en lettres Lot n°2 ..... majuscules. Date limite d'envoi Lot n°3 ..... ∞ 50 mai 1997 Lot n°4 .....

a renvoyer à Joypad - La Joypank his rue Fournier 92568 Clichy Cod



Mercredi 26 mars, rédaction de Joypad, 19h32, Clichy. La Yaroze vient d'arriver. Sautillant d'excitation à l'idée de tripatouiller la bête, j'ouvre la boîte tout en me remémorant mes quelques notions de C. Mmmmm, trois bouquins... nous verrons plus tard... Une PlayStation, noire bien sûr, flambant neuve et à la texture graphite luxueuse... deux pads assortis, le câble pour la relier au PC et la précieuse carte mémoire qui permet de faire tourner l'ensemble avec le Boot Disc et le CD-Rom contenant tout le nécessaire pour la programmation... Il est temps de voir un peu ce que c'est que la Net Yaroze!

Pour vous, le C n'est rien de plus qu'une lettre de 'alphabet? Alors, laissez tomber!

## Net Yaroze Faites Vos leux !

## CHAPITRE 1 Rien ne sert de courir

ue ce soit bien clair : il ne suffit pas de posséder une Yaroze pour faire Tekken 4. Ce qu'il vous faut pour en tirer pleinement parti, c'est (je cite) : "une expérience de la programmation en C à un niveau compétent, et une connaissance des outils de développement, de création et d'édition de graphismes 2D. En addition, au moins une approche basique des outils de modélisation 3D et de création/édition de sons." Bien sûr, rien ne vous empêche, en plus de ce qui est fourni avec le pack, d'acheter différents bouquin sur l'art et la manière de programmer en C, mais pensez à vous armer également de courage et de persévérance.

**CHAPITRE 2** 

Avoir plus d'un tour dans son sac

e pack Yaroze contient
tout le nécessaire pour commencer le développement (eu égard
de ce qui a été dit au
chapitre 1). Vous trouverez trois
livrets (en anglais) :

- Le Startup Guide: explications sur ce que contient le pack, ce qu'il requiert pour être utilisé, et les instructions pas à pas sur la façon d'installer tout ça sur votre PC, et comment le lancer.
- Le User Guide : détails techniques, fonctionnement du système, manière de produire des logiciels Net Yaroze.
- Library Reference Guide: liste et descriptifs de toutes les fonctions et procédures, des libraires (et de la façon d'y accéder), et de tout ce qui est inclus dans le CD-Rom.

CHAPITRE 3
Simple comme bonjour

rancher la bécane est fort simple, c'est bien expliqué et à la portée de n'importe qui. Pour que tout marche correctement,

correctement, sachez qu'il ne vous faut pas un Pentium 600+ MMX et trois cartes accélératrices: un simple 486 DX2 66 MHz avec un port série libre et un modem de 14400 BPS suffira. L'installation du soft-

Ceci n'est pas une memory card ! Point du tout, il s'agit d'un accessoire central du kit, le passe dit "access card", sans lequel rien n'est possible !



## LE PIRE ET LE MEILLEUR

Il est bien entendu possible de réaliser des jeux 3D, pour les plus ambitieux...

> ...mais aussi de participer au concours du jeu le plus rètro, pour les plus flemmards!



ware Net Yaroze ne demande que 10 Mo d'espace sur votre disque dur, et seulement 4 Mo de RAM sont suffisants pour travailler. Bref, depuis un PC moyen, sous Windows 3.1 et MS-DOS 5.0, le fabuleux monde Net Yaroze s'ouvre à vous! Le site Web est accessible à tout acheteur de la Net Yaroze moyennant un simple coup de fil.

## CHAPITRE 4 En un mot comme en cent

our tout ceux qui ont des idées plein la tête, la Yaroze est disponible en Angleterre pour la "modique" somme de £ 549 (4 400 F), par fax au : 44 (0) 171 390 4324, par e-mail à : ps\_yaroze@interactive.sony.com, ou par courrier à :

Yaroze Application. Sony Computer Entertainment Europe. Waverley House, 7-12 Noel Street, London WIV 4HH UK. Notons pour finir que, bien que ce ne soit pas le but, la PlayStation du pack lit tous les CD quelle que soit leur nationalité, et qu'elle n'a rien de bien spécial, puisque tout fonctionne aussi avec une machine classique. L'intérêt principal du programme Net Yaroze réside tout de même dans l'accès au serveur Web privé mis en place par Sony, où échanges de routines, infos, bidouilles et détails techniques seront apportés au jour le jour par les adhérents et les programmeurs de Sony (très professionnels et prompts à répondre à toute question).

Des livres bien faits, un package luxueux, des outils simples et puissants... La Yaroze est un met de choix pour les développeurs en herbe!





Il existe actuellement sur le marché plusieurs modèles de cartes mémoire pour la PlayStation, répondant à des besoins différents. Faut-il se laisser tenter par ces cartes gadgets? Pas sûr, d'autant plus que les défauts de fabrication y semblent nombreux.

Une carte aux capacités colos-

sales, mais vraiment peu flable.

Passez votre chemin et préfé-

rez des cortes mémoire

pour ce qui est de la fiabilité.

aissons de coté les premiers modèles (à savoir la memory card Score Games et la Colour de Memtech) : identiques à la couleur près au modèle de base, elles sont considérablement plus chères. Votre choix devrait donc logiquement se porter vers le modèle de base. Les autres cartes ciblent essentiellement les fanatiques de jeux de longue haleine et de records en tout genre, puisqu'elles proposent de multiplier par 10 le nombre de blocs.

## Des cartes peu pratiques...

Deux modèles sont techniquement très proches : il s'agit des cartes Datel et Joytech proposant respectivement 120 et 240 blocs de sauvegarde. Elles

disposent toutes deux d'un bouton permettant de sélectionner la plage de sauvegarde désirée et d'une petite lumière indiquant le changement de plage. Pour passer à la plage 4 par exemple, vous devrez appuyer 4 fois sur le bouton "Select" de la carte : pas vraiment très pratique pour s'u retrouver! Si nous n'avons pas

encore noté de dysfonctionnements sur le modèle Datel 120 blocs, le test de la Joytech s'est

avéré véritablement catastrophique : perte de sauvegardes, impossibilité de changer de plage en cours de jeu ou de récupérer sa sauvegarde, et enfin formatage accidentel après avoir lancé l'effacement d'un bloc!

## Une fiabilité défaillante

Le troisième et dernier modèle (la Datel 360 blocs) ne passera pas notre test avec plus de succès. Malgré ses 360 blocs et un confort d'utilisation supérieur à ses concurrents (un petit écran vous

indique sur quel plage vous vous situez), cette carte mémoire s'est révélée quelque peu taquine !

Saut de plage, sauvegarde portée disparue, bugs d'affichage dans le menu de sauvegarde et VAIS BERMINER sauvegardes irrécupérables. La taquinerie à 399 F. ça fait un peu cher.

non?

CEST VRAI. J'HE FAIS UN BEU CHIER DANS CE HUSEE

COHHENT

HA BARTIE

MOI?

HERDE!

T'AI BAS ASSEZ

DE HEHOIRE

120, 240, 360 blocs, c'est sūr, ça impressionne! Malheureusement, la

fiabilité de ces cartes grande capacité demeure encore très aléatoire et ce pour presque tous les modèles testés.

The second second		
BLOCS	FIABILITÉ	PRIX
45	Constant .	(15T) ()
15	Standard	149 F
15	\$10.00	TARRES.
120	Correcte?	299 F
100	Marymorth	SHOW IN
360	Catastrophique	399 F
	15 15 120	15 Standard 15 120 Correcte?

CCASION



EST TOUJOURS LE PLUS GRAND CHOIX DE UX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE

RACHETONS \* AU MEILLEUR PRIX VOS JEUX VIDEO SUR CONSOLE ET PC !

EMENT IMMEDIAT EN MAGASINI

## DE 12.000' JEUX PLAYSTATION OCCASION

Exemple de prix d'occusion :

219 F FORMULA ONE 219 F RESIDENT EVIL ANDICOOT **10N DERBY 2** 219 F TEKKEN 2

269 F 219 F TOMB RAIDER

## + DE 8.000° JEUX SATURN OCCASION

Exemple de prix d'excusion

DESTRUCTION DERBY 219 F TOMB RAIDER LEGEND OF THOR MYST STREET F. ALPHA 2

219 F VIRTUA COP 1 + GUN 169 F VIRTUA FIGHTER 2 269 F WORLD WILD SOCCER

219 F 169 F

## PLAYSTATION / SATURN

219 F

) TRILOGY















## SUPER NINTENDO / MEGA DRIVE











## E-GAMES ST LAZARE Amsterdam 75009 Par

SCORY

M° St Lazare (face à la gare St laza Tél.: 01 53 320 320

46 rue des Fossés St Bernard 75005 PARIS Tél.: 01 43 29 59 59

## ST MICHEL

56 boulevard St Michel 75006 PARIS Tél. : 01 43 25 85 55 VICTOR HUGO

137 av. Victor Hugo 75116 PARIS Tél.: 01 44 05 00 55 CHELLES /77

Centre Cial Chelles 2 Nationale 34 77508 CHELLES Tél.: 01 64 26 70 10 **VERSAILLES (78)** 

## 16 rue de la Paroisse 78000 VERSAILLES Tél.: 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92) C. Cial Les Quatre Temps

Rue des Arcades Est - Niv. 2 Tél.: 01 47 73 00 13 ANTONY (92)

25 av. de la Division Leclerc Nationale 20 92160 ANTONY RER: B Tél.: 01 46 665 666

## ST DENIS (93)

C. Cial St Denis Basilique 6 passage des Arbaletiers 93200 St DENIS Tél. : 01 42 43 01 01

## PANTIN (93)

63 av. Jean Lolive Nationale 3 93500 PANTIN Tél.: 01 48 441 321

## PARINOR (93

C. Cial Parinor - Niv. 1 93606 AULNAY 5/BOIS Tél.: 01 48 67 39 39

DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

## CRETEIL (94)

5 rue du Gal Leclerc 94000 CRETEIL Tél.: 01 49 81 93 93 (entrée rue piétonne, Créteil ville

## KREMLIN BICETRE (94) 30 bis av de Fontaineble

94270 KREMLIN BICETE Tél.: 01 43 901 901 TOULOUSE (31)

14 rue Temponières (ang 1 rue St Rome) 31000 TOULO Tél.: 05 61 216 216 COMPIEGNE (60)

37 cours Guynemer 60200 COMPIEGNE Tél.: 03 44 20 52 52 **AMIENS (80)** 

19 rue des Jacobins Gale des Jacobins 80000 AMII Tél.: 03 22 97 88 88

## POITIERS (86)

12 rue Gaston Hulin 86000 POITIERS Tél.: 05 49 50 58 58

## NOUVEAUX MAGASINS (ouverture mi-mai).

PARIS (15) 365 rue de Vaugirard 75015 PARIS

## FONTENAY SOUS BOIS (9

C. Cial Val de Fontenay (à côté de Toys'us) 94120 FONTENAY SOUS BI

## CERGY PONTOISE (95)

C. Cial Cergy 3 Fontaine 95000 CERGY

## NINTENDO 64









LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT!

Ville Date de naissance... **JEUX** Console Occasion INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK

FRAIS DE PORT (1 à 6 jeux 30F pour métropole uniquement) CONSOLE 60F

& ASTUCES, HORAIRES DES MAGASINS JUS & REVENTE DE VOS JEUX. TELEPHONE 08 36 685 686

SCORE GAMES

Chèque Mandat Carte Bancaire 

Code Client

Expire le ...../....

Signature:



## L'ARGUS DES JEUX VIDÉO

## acceptation du devis gratuit (communiqué par téléphone). Pour plus de renseignements, contactez Ware Center au 01.42.52.22.33.

Joypad vous donne les tarifs de l'occasion. Achetez vos jeux mieux et moins chers. Vous trouverez aussi désormais le Top des ventes de l'occaz, une facon intelligente de répérer les valeurs sûres.

TRIA MOUTH CONTROLL CEST E pluT INSPECT les prix que j' ai collectes a la sueur de mon front. En fait, c'est suivant la formule sui vante: (\( \( \( \) (X1 + X2 + ... + Xn ) \) / n. Au moins, vous savez ce que c'est que le prix moyen

## Le bon plan boutique

Neuf et occaz sont disponibles à Trok' Games à Challans (85) qui reprendra vos anciens jeux contre des bons d'achat valables sur les nouveautés. Alors que les boutiques parisiennes abondent, en voilà une ch'tite sympa en province.

Suite à notre article sur les SAV, nous avons été contactés par Ware Center, autre centre de réparation de consoles. Si vous n'êtes pas satisfaits des SAV traditionnels, voici les tarifs de Ware Center : Problème de lecture sur PlayStation (saccades) : 300 FF TTC Problème port manette, Memory Card : 350 FF TTC

Voici la liste des consoles pouvant être réparées : PlayStation, Saturn, Néo Géo, Super Nintendo, Megadrive ou bien encore Game Boy. Sachez aussi que les réparations sont effectuées sous dix jours, après

d'épilepsie foudrayante, il se cache. Il n'assume pas, c'est un

PLAYS	TATIC	N	SATURN		
P	RIX MOYEN CONSTATÉ	PRIX*		RIX MOYEN CONSTATÉ	
Suikoden	270	285	Soviet Strike	245	260
Command & Conque	er 240	250	Tomb Raider	240	265
Porsche Challenge	235	250	Virtual On	225	250
Tomb Raider	240	265	Dark Savior	230	250
Die Hard Trilogy	240	265	Sega Rally	185	220
Tekken 2	250	260	Exhumed	230	250
Formula One	250	250	Street Fighter Alpha	2 245	270
Legacy Of Kain	265	280	Die Hard Arcade	255	260
LBA	265	275	Die Hard Trilogy	245	265
Total NBA 97	240	250	ManX TT	255	270
NBA In The Zone 2	250	275	Mister Bones	230	250
PRIX MOYEN CONSTATÉ : C'est le prix ma	yen. Une sorte de mo	yenne, quoi. Entre tous	*PRIX CONSEILLÉ: Le prix 2 est un petit mali	in qui masque son ide	entité de prix cor

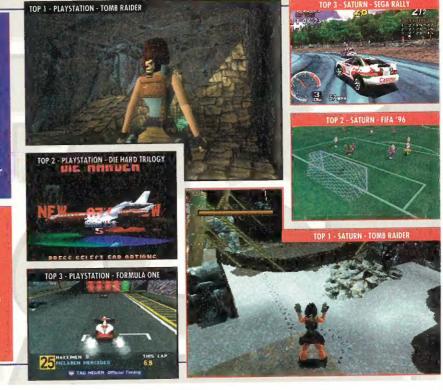
## Top de l'occuz

Vous retrouverez désormais chaque mois le Top de l'occaz, réalisé en collaboration avec les magasins Scoregames. Vous pourrez ainsi voir quels sont les titres les plus vendus en occasion. Il ne s'agit ici que d'un classement indicatif, puisqu'il ne prend pas en compte la totalité des ventes d'occasion sur le territoire français. C'est toutefois un bon baromètre pour trouver les valeurs sûres de l'occaz.

## TOP PLAYSTATION 1. Tomb Raider

- 2. Die Hard Trilogy
- 3. Formula One
- 4. Crash Bandicoot
- 5. Resident Evil
- 6. Chevaliers de Baphomet 7 FIFA 97
  - 8. Soviet Strike
  - 9. Tekken 2 10. Adidas Power Soccer

- 1. Tomb Raider
  - 2. FIFA'96
- 3. Sega Rally
- 4. Command & Conquer
- 5. World Wide Soccer'97
- Daytona Champ. Edition
  - 7. Daytona USA
  - 8. Alien Trilogy Dragon Ball Z
  - 10. Robotica





## ACCESSOIRES CONSEILLÉS POUR PORSCHE CHALLENGE:



lunettes anti-reflets



gants sport

la veste que vous allez prendre



Du 11 avril au 31 août 1997, gagnez une vraie Porsche Boxster en jouant à Porsche Challenge. Renseignements: Sony Game Line 08 36 68 22 02 ou 3615 PlayStation









NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES